

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan dunia Teknologi Informasi (TI) telah menyeluruh menyebar ke semua lini termasuk perpustakaan. Informasi dalam masyarakat sangatlah mudah untuk diperoleh melalui berbagai media, telah terjadi transisi yaitu perpustakaan yang konvensional (manual) berkembang ke arah perpustakaan berbasis TI (*Digital Library*). Perpustakaan harus mampu mengikuti kebutuhan masyarakat, salah satu hal yang sangat *trend* adalah pencarian informasi melalui media internet. Internet memberikan kemudahan akses untuk memperoleh informasi, meskipun memberikan kemudahan tetaplah seorang pencari informasi harus selektif terhadap informasi yang diperoleh. Perpustakaan yang berbasis TI sangat erat hubungannya dengan internet dan internet sangat berhubungan dengan *website*, jadi ada benang merah antara perpustakaan, internet dan *website* [1].

Sedangkan pada saat ini sistem perpustakaan berbasis web di SD Negeri 68 Pontianak masih belum berjalan. Perpustakaan di SD Negeri 68 Pontianak saat ini masih menggunakan cara manual seperti para siswa yang ingin mencari dan meminjam buku harus datang langsung ke perpustakaan terlebih dahulu. Dengan sistem perpustakaan yang masih menggunakan cara manual, muncul banyak permasalahan seperti siswa yang ingin meminjam buku kesulitan dalam menemukan buku yang dipinjam.

Hal ini disebabkan karena SD Negeri 68 Pontianak masih menggunakan sistem pencarian buku secara manual. Oleh karena itu, penelitian berjudul Analisis dan Perancangan Sistem Perpustakaan Berbasis Web di SD Negeri 68 Pontianak dibuat untuk membantu siswa dalam mencari dan meminjam buku. Seiring dengan semakin majunya perkembangan teknologi dan informasi pada saat ini, maka penelitian diatas dapat dimanfaatkan dengan sedemikian rupa untuk membangun sistem perpustakaan berbasis web di SD Negeri 68 Pontianak.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang yang telah dikemukakan, maka permasalahan yang dapat dirumuskan adalah bagaimana menganalisa dan merancang sistem informasi perpustakaan berbasis web di SD Negeri 68 Pontianak.

### **1.3 Batasan Masalah**

Berdasarkan rumusan masalah yang telah ada, maka batasan masalah pada penyusunan laporan skripsi yang berjudul 'Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web di SD Negeri 68 Pontianak' ini adalah sebagai berikut :

1. Program ini hanya di tempatkan di server sekolah sehingga hanya dapat di akses di lingkungan sekolah.
2. Bahasa pemograman yang digunakan adalah PHP (*Hypertext Preprocessor*) versi 5.5.38.
3. Web server yang digunakan adalah web server Apache versi 2.4.23.
4. DBMS yang digunakan adalah MySQL versi 5.0.11.

5. Sistem perpustakaan ini diperuntukkan untuk petugas perpustakaan dan siswa di SD Negeri 68 Pontianak.
6. *Browser* yang direkomendasikan untuk menjalankan sistem perpustakaan ini adalah browser Mozilla dan Google Chrome versi terbaru.
7. Sistem operasi yang digunakan bebas selama bisa menjalankan *browser* yang telah disebutkan diatas.
8. *Text editor* yang digunakan pada pembuatan sistem perpustakaan ini adalah Sublime Text 3.
9. Sistem perpustakaan ini dibuat tertutup secara keseluruhan artinya pengguna yang tidak memiliki hak akses tidak dapat mengakses semua halaman kecuali halaman utama perpustakaan.

#### **1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian**

##### **1.4.1 Maksud Penelitian**

Adapun maksud dari penelitian ini adalah sebagai prasyarat untuk kelulusan program Studi Strata 1 di Sekolah Tinggi Manajemen dan Ilmu Komputer (STMIK) Amikom Yogyakarta.

##### **1.4.2 Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan dari pembuatan penelitian ini adalah :

1. Membuat sistem perpustakaan yang dapat membantu anggota perpustakaan untuk melakukan pencarian, peminjaman dan pengembalian buku.

2. Membuat sistem perpustakaan yang dapat membantu petugas perpustakaan atau admin untuk menginput dan mendata buku sehingga tertata rapi.

## **1.5 Metode Penelitian**

### **1.5.1 Metode Pengumpulan Data**

Adapun metode-metode pengumpulan yang digunakan pada penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Wawancara

Metode ini dilakukan dengan bertanya atau mewawancara langsung pihak terkait yaitu pihak sekolah SD Negeri 68 Pontianak sehingga dapat diperoleh data-data yang valid dan akurat sebagai data acuan dalam pembuatan sistem perpustakaan berbasis web.

2. Studi Pustaka

Metode ini dilakukan dengan cara mengumpulkan data dari buku, jurnal ilmiah, artikel maupun skripsi serupa yang pernah dibuat.

3. Observasi

Metode yang digunakan untuk melakukan pengamatan secara langsung terhadap objek penelitian, menggali dan merumuskan masalah yang ada. Metode ini dilakukan untuk mengumpulkan dokumen yang merupakan sumber informasi yang sangat penting yang dapat membantu dalam menganalisa untuk langkah selanjutnya dalam melakukan penelitian.

### 1.5.2 Analisis Sistem

Pada tahap ini dilakukan analisis sebagai berikut.

1. Metode analisis ini dilakukan dengan mengidentifikasi faktor-faktor dilihat dari enam variabel yaitu *Performance* (Performa), *Information* (Informasi), *Economic* (Ekonomi), *Control* (Keamanan), *Efficiency* (Efisiensi) dan *Service* (Pelayanan).
2. Analisis Kebutuhan Sistem
  - a. Analisis kebutuhan fungsional
  - b. Analisis kebutuhan non fungsional
3. Metode Perancangan
  - a. *ERD (Entity Relational Diagram)*

ERD adalah diagram untuk menggambarkan desain konseptual dari model suatu basis data relasional.
  - b. *DFD (Data Flow Diagram)*

DFD adalah diagram untuk menggambarkan arus dari data pada suatu sistem, yang penggunaannya sangat terbantu untuk memahami sistem secara logika, tersruktur dan jelas.
4. Pengujian
  - a. Pengujian Sistem
  - b. Pengujian Program

## **1.6 Sistematika Penulisan**

Dalam penyusunan laporan penelitian ini akan disajikan dalam bentuk bab, antara lain sebagai berikut :

### **BAB I. PENDAHULUAN**

Bagian ini merupakan pengantar pokok permasalahan dan gambaran penelitian secara keseluruhan, adapun hal-hal yang dibahas adalah latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

### **BAB II. LANDASAN TEORI**

Bab ini membahas mengenai teori yang digunakan dalam perancangan dan pembuatan sistem perpustakaan. Selain itu pada bab ini juga dijelaskan mengenai *software* apa saja yang digunakan dalam proses perancangan dan pembuatan sistem perpustakaan.

### **BAB III. ANALISIS DAN PERANCANGAN**

Bab ini membahas tahapan utama apa saja yang dilakukan dalam penyusunan skripsi mengenai gambaran objek penelitian, permasalahan dan perancangan sistem.

### **BAB IV. IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Bab ini membahas mengenai hasil dari implementasi pembuatan aplikasi serta pengujian guna mengetahui apakah aplikasi sudah bekerja dengan baik sesuai dengan perancangan yang dilakukan sebelumnya.

## **BAB V. PENUTUP**

Penutup berisi kesimpulan tentang aplikasi yang dibuat serta memberikan saran yang sekiranya berguna untuk pengembangan aplikasi tersebut selanjutnya.

## **DAFTAR PUSTAKA**

