

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Android merupakan sistem operasi mobile yang penggunanya terus meningkat. Di Indonesia *Market Share* Android pada tahun 2014 adalah 60.71 % diantara sistem operasi mobile lainnya [1].

Walaupun bahasa Indonesia dan Malaysia berasal dari Bahasa Melayu tetapi dalam perkembangannya kemudian mengalami cukup perbedaan sehingga seringkali terjadi kesalahan dalam berkomunikasi [2]. Padahal kunjungan wisatawan antar kedua negara sangat besar. Menurut Badan Pusat Statistik Indonesia kunjungan wisatawan Malaysia ke Indonesia sebesar 1.485.543 [3]. Sebaliknya kunjungan wisatawan dari Indonesia ke Malaysia sebesar 2.827.553 [4].

Balai Kajian dan Pengembangan Budaya Melayu yang merupakan Institusi non pemerintah yang berfokus terhadap perkembangan budaya melayu bekerjasama dengan Universiti Putra Malaysia berhasil menyusun sebuah kamus bahasa Melayu Indonesia – Melayu Malaysia / Melayu Malaysia – Melayu Indonesia yang telah selesai pada Februari 2015.

Dengan tersedianya data yang telah disusun oleh Balai Kajian dan Pengembangan Budaya Melayu dalam versi cetak, maka aplikasi ini merupakan pengembangan dari versi cetak kedalam bentuk aplikasi android. Sehingga dibuatlah skripsi dengan judul “Pembuatan Aplikasi Kamus Bahasa Melayu Indonesia – Malaysia / Malaysia – Indonesia Berbasis Android” (Sumber :Balai Kajian dan Pengembangan Budaya Melayu). Sehingga diharapkan dengan aplikasi ini akan mempermudah komunikasi antara orang Melayu Indonesia dan Malaysia.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dikemukakan, maka permasalahan yang dapat dirumuskan adalah bagaimana membangun Aplikasi Kamus Bahasa Melayu Indonesia – Malaysia / Malaysia – Indonesia Berbasis Android.

1.3 Batasan Masalah

Masalah-masalah yang dibahas dibatasi pada hal-hal berikut :

1. Aplikasi hanya menggunakan data dari Balai Kajian dan Pengembangan Budaya Melayu.
2. Aplikasi ini dapat digunakan pada aplikasi berbasis Android dengan sistem operasi Android minimal versi 2.3.
3. Aplikasi berjalan secara *offline*
4. Aplikasi ini hanya berbasis teks
5. Jumlah kata 1000 kata
6. Aplikasi yang digunakan dalam proses pembuatan aplikasi ini adalah :

- a. Program Editor : Eclipse
- b. Java Version : Java 6 Update 16
- c. Emulator Platform : Andorid Virtual Device
- d. Database : SQLite

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

1.4.1. Maksud Penelitian

Berdasarkan uraian latar belakang dan rumusan masalah, maka maksud dari penelitian ini adalah untuk merancang dan membuat sebuah Aplikasi Kamus Bahasa Melayu Indonesia – Malaysia / Malaysia – Indonesia Berbasis Android.

1.4.2. Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian yang akan dicapai adalah :

1. Sebagai syarat kelulusan untuk menyelesaikan pendidikan program Strata 1 Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta
2. Merancang dan membuat Aplikasi Kamus Bahasa Melayu Indonesia – Malaysia / Malaysia – Indonesia Berbasis Android
3. Untuk mempermudah komunikasi antar orang Melayu Indonesia dan Melayu Malaysia

1.5 Metode Penelitian

Dalam penyusunan skripsi, penulis menggunakan beberapa metode dalam pengumpulan data antara lain :

1.5.1. Metode Pengumpulan Data

1. Observasi

Suatu metode pengumpulan data dengan melakukan pengamatan secara langsung pada Balai Kajian Dan Pengembangan Budaya Melayu yang berada di jalan Gambiran 85 A, Yogyakarta 55161.

2. Kepustakaan

Suatu metode pengumpulan data dengan cara mempelajari literatur-literatur (buku-buku) dan media lain yang berhubungan dengan pembuatan aplikasi.

1.5.2. Metode Analisis

Penulis menggunakan metode analisis SWOT untuk mengevaluasi kekuatan, kelemahan, peluang, dan ancaman dalam pembuatan sistem aplikasi ini untuk mempermudah dalam perancangan aplikasi

1.5.3. Metode Perancangan

Metode perancangan pada aplikasi ini menggunakan Unified Modeling Language (UML) yang terdiri dari Usecase Diagram, Class Diagram, Activity Diagram dan Sequence Diagram

1.5.4. Metode Pengembangan

Metode pengembangan dalam aplikasi ini dimulai dengan pembuatan database, selanjutnya membuat tampilan interface, dan terakhir membuat koneksi antara form interface dan database

1.5.5. Metode Testing

Metode testing yang digunakan dalam pengujian aplikasi adalah metode *white-box testing* dan *Black-box testing*. *White-box testing* untuk menguji apakah ada kesalahan dalam program yang telah ditulis ketika dijalankan. Sedangkan *Black-box testing* untuk menguji program dapat berjalan sesuai dengan desain sistem yang telah ditentukan. Selain itu juga digunakan Testing Perangkat untuk menguji penggunaan aplikasi di berbagai macam perangkat.

1.6 Sistematika Penulisan

Adapun tujuan dari pembuatan sistematika skripsi ini adalah untuk lebih memudahkan penulis dalam menyelesaikan permasalahan yang dianalisis sehingga lebih terfokus dan terarah sekaligus memudahkan dalam penyajian kedalam bentuk yang lebih terstruktur.

Adapun sistematika penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Merupakan bagian pengantar dari permasalahan yang dibahas dalam skripsi ini meliputi latar belakang masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian , metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini berisi tinjauan pustaka dan teori-teori yang mendasari pembahasan secara detail, berupa definisi-definisi dan model matematis yang berkaitan langsung dengan ilmu dan masalah yang diteliti

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini menguraikan analisis masalah, perancangan sistem secara rinci dan perancangan tampilan secara umum.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini akan dijelaskan lebih lanjut mengenai implementasi program, uji coba, dan pembahasan hasil pengujian program dengan hasil keluaran.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi hasil dari proses pengembangan sistem dan berupa kesimpulan, saran untuk perbaikan sistem yang dihasilkan untuk masa yang akan datang.