

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Setelah melakukan beberapa tahapan untuk menyelesaikan aplikasi kamus krama inggil bahasa jawa berbasis android ini dapat disimpulkan :

1. Telah berhasil membangun aplikasi kamus krama inggil bahasa jawa berbasis android sebagai sarana informasi berbasis android.
2. Proses perancangan aplikasi dilakukan dengan menggunakan sistem dari beberapa diagram UML, seperti *use case diagram*, *activity diagram*, *sequence diagram*, dan *class diagram*. Kemudian melalui proses perancangan untuk menghubungkan antara *user* dengan aplikasi.
3. Aplikasi ini bersifat *offline* agar *user* dapat menggunakan aplikasi ini dimanapun dan kapanpun secara efektif.
4. Aplikasi kamus krama inggil bahasa jawa berbasis android ini dibuat untuk mempelajari bahasa krama inggil.
5. Aplikasi ini merupakan media penyimpanan data berupa kamus agar mempermudah dalam mencari terjemahan kata.
6. Aplikasi kamus krama inggil bahasa jawa berbasis android ini mampu menterjemahkan dari bahasa jawa ngoko ke bahasa krama inggil dan sebaliknya.

## 5.2 Saran

Dalam penulisan skripsi ini masih terdapat kekurangan yang dapat dikembangkan lagi pada penelitian selanjutnya. Maka terdapat beberapa saran yang dapat diperhatikan dan dikembangkan lagi, diantaranya :

1. Penambahan kosakata krama-*inggil* agar mempunyai jumlah kosakata yang lebih banyak.
2. Tampilan aplikasi dibuat lebih menarik lagi minat *user*.
3. Aplikasi ini hanya dapat menterjemahkan kata, sehingga diharapkan dapat dikembangkan lagi untuk bisa diterjemahkan dalam bentuk kalimat ataupun suara.

Metode penambahan dan perubahan data diharapkan bisa menggunakan server agar data bisa terupdate secara otomatis.