

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dari bab-bab sebelumnya hingga akhir analisis pengaruh kinerja prosesor intel i3-6100 Overclocking terhadap permainan 3D Grand Theft Auto v, Grid Autosport, dan Battlefield 4 maka dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Teknik overlock yang digunakan adalah *baseclock*
2. *Overclock base clock* meningkatkan semua frekuensi *clock* seperti CPU frekuensi, *ring frekuensi* dan DRAM frekuensi
3. Frekuensi stabil yang didapat dari pengujian kestabilan sistem intel *Extream Tuning Utility* uji *stress test* adalah di frekuensi prosesor 4,2GHz dan frekuensi memori 2466MHz.
4. Kecepatan RAM mempengaruhi kecepatan prosesor dan kestabilan sistem saat sistem *overclock*.
5. Peningkatan rata-rata FPS(*frame per second*) terjadi sekitar 2%.
6. Peningkatan permainan 3D minim terjadi karena VGA yang digunakan tidak terlalu *powerfull*.

5.2 Saran

Beberapa saran yang dapat dipergunakan sebagai pertimbangan untk pengembangan pada penelitian selanjutnya, yaitu sebagai berikut.

1. Pengujian dengan menggunakan dua perangkat keras atau lebih sebagai pembandingan.
2. Menggunakan memori kecepatan tinggi untuk melakukan *overclocking base clock*.
3. Menggunakan VGA yang powerfull untuk penelitian pengujian permainan 3D selanjutnya.
4. Durasi pengujian sistem *teroverclock* diperpanjang.

