

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### 1.1 Latar Belakang Masalah

Pada era sekarang ini komputerisasi sangat berpengaruh disegala, bidang kehidupan baik bidang politik, pendidikan, maupun ekonomi, khususnya pada bidang perdagangan yang pembuatan laporan transaksi dan pengelola keuangannya dikerjakan masih secara manual. Penggunaan teknologi yang tepat guna akan berdampak baik terhadap kelancaran dalam usaha tersebut. Bisnis warnet dan toko elektronik yang sangat berkembang, banyak sebagian orang yang tertarik dengan bisnis tersebut, dikarenakan warnet dan toko elektronik memiliki banyak peminat dari sisi tertentu.

Warnet TopNet adalah suatu usaha yang dimiliki oleh bapak Muhammad Arifin yang dibuka di Komplek Pasar Tempel, Desa Ngraji, Purwodadi di Grobogan Jawa Tengah. Usaha warnet yang didirikan oleh bapak Arifin kurang lebih sudah 7 tahun sejak tahun 2010 Seiring dengan berkembangnya Warnet TopNet dan semakin banyak pesaing juga, pendapatan yang dihasilkan oleh pemilik, menjadikan kesulitan dalam mengatasi masuknya pendapatan, misalkan pada pengolahan keuangan perhitungan pemasukan harian, pencatatannya masih menggunakan buku catatan khusus, sehingga banyak yang tercecer atau bahkan data pemasukan nya dapat hilang.

Dengan berlakunya sistem pencatatan yang masih manual, maupun menggunakan sistem yang belum terlalu mendukung atau lengkap maka disini pemilik membutuhkan suatu sistem informasi yang dapat mengolah keuangan pada warnet tersebut menjadi mudah dan simpel dan menghemat kertas pencatatan, sehingga lebih tertata atau lebih detail, menjadikan laporan yang jelas, dan dapat dipertanggung jawabkan laporan keuangan nantinya kepada sang pemilik, sehingga dengan adanya pengolahan keungan yang terkomputerisasi dapat meningkatkan pelayanan kepada pengunjung dan mempermudah pihak operator dan pemilik untuk menghasilkan laporan keuangan yang tepat.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah yang diuraikan diatas, maka yang menjadi rumusan masalahnya adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana cara membuat pencatatan pengolahan keuangan yang terkomputerisasi.
2. Menjadikan laporan yang sesuai dan tepat perhitungan serta berguna bagi owner Warnet TopNet.
3. Memudahkan operator dan owner dalam melakukan pengolahan keuangan tersebut, sehingga tidak menimbulkan kekeliruan dalam proses pembuatan laporannya.

### 1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan pokok bahasan masalah diatas, sudah diketahui permasalahan yang dihadapi yaitu pada proses pencatatan keuangan pemasukan dan pengolahannya. Dari berbagai permasalahan yang ada, penulis membatasi permasalahan yang ada, batasan masalahnya yaitu :

1. Fasilitas
  - a. Pengolahan data keuangan harian
  - b. Pengolahan data pemasukan perhari dan perminggu
  - c. Pengolahan data keuangan perbulan dan tahun
  - d. Pengolahan data barang
  - e. Pegolahan data pengeluaran
2. Laporan yang dihasilkan meliputi :
  - a. Laporan pembelian per-periode
  - b. Laporan laba rugi
  - c. Laporan Penjualan per-periode
  - d. Laporan Pendapatan Net, rekap perhari, per-bulan dan per-tahun
  - e. Laporan data pengeluaran per-periode
3. Batasan User
  - a. Pemilik

Dalam batasan user ini pemilik memiliki hak akses pada data keuangan perminggu, perbulan, dan tahun, serta data

pengunjung perahrinya dan semua laporan-laporan data keuangan.

b. Operator

Operator memiliki hak akses yang berbeda dengan pemilik, dalam batasan user ini operator hanya bisa mengakses data keuangan perharinya serta data pengunjung yang datang dan data keuangan perminggu.

4. Software Yang Digunakan :

Pemrograman Java NetBeans

Pemrograman Database My SQL, Xampp

#### 1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari pembuatan skripsi ini adalah :

1. Untuk membuat sistem informasi pengolahan keuangan pada Warnet TopNet Purwodadi dalam bentuk terkomputerisasi.
2. Agar lebih memudahkan user atau admin dalam membuat laporan keuangan tersebut.
3. Serta dapat memajukan sistem yang ada pada warnet.

#### 1.5 Metode Penelitian

Metode yang digunakan penulis dalam pengumpulan data untuk menyusun skripsi adalah :

1. Metode Literatur (Kepustakaan)

Yaitu dengan cara mengumpulkan referensi buku-buku literatur untuk mendukung skripsi ini.

## 2. Wawancara

Metode ini yaitu penulis melakukan wawancara kepada sang pemilik warnet untuk mendapatkan informasi maupun pengelolanya.

## 3. Observasi

Dalam metode ini penulis melakukan observasi langsung ke lapangan yaitu Warnet TopNet untuk mendapatkan data yang sesuai dan akurat.

## 4. Perancangan

Ditahap ini penulis akan melakukan perancangan sistem pengolahan keuangan.

## 5. Pengkodean

Dalam tahap ini penulis melakukan pengkodean terhadap sistem, pengkodean tersebut menggunakan NetBeans dan Database My SQL.

## 6. Pengujian

Dalam tahap ini tahap terakhir yaitu penulis melakukan uji, apakah program yang dibuat sudah dapat berjalan sesuai atau belum.

## 7. Penyusunan laporan dan kesimpulan akhir

Pembuatan laporan hasil analisa dan perancangan kedalam bentuk format penulisan akhir disertai kesimpulan.



## 1.6 Sistematika Penulisan

Berdasarkan metode yang telah digunakan pada penyusunan laporan tersebut maka penulis dapat merumuskan sistematika penulisan ini, agar dapat mempermudah pemahaman kita. Sistematika penyusunan sebagai berikut :

### 1. BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini membahas tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

### 2. BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini membahas tinjauan pustaka dan landasan teori dari sistem pengolahan keuangan pada Warnet TopNet, serta software yang digunakan untuk mengembangkan sistem tersebut.

### 3. BAB III ; ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini membahas bagian yang menjelaskan analisis kebutuhan sistem dan perancangan sistem.

### 4. BAB IV: IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini membahas tentang kesimpulan dan saran pada penelitian dalam perancangan sistem pengolah keuangan untuk pengembangannya

### 5. BAB V : PENUTUP

Dalam bab ini membahas tentang kesimpulan dan saran pada penelitian dalam perancangan sistem pengolah keuangan untuk pengembangannya.