

BAB V

KESIMPULAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan dan kesimpulan materi dari bab – bab sebelumnya dengan judul "Perancangan Aplikasi Multimedia Interaktif "Seni Pembuatan Batik" Di TK Amal Kasih Yogyakarta" serta selesainya penyusunan skripsi ini dan pembuatan aplikasi ini dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Dengan Adanya Aplikasi Multimedia yang interaktif pada dasarnya akan memberikan kemudahan dalam memahami materi yang diberikan.
2. Memberikan desain yang menarik dan mencolok agar dapat mempermudah penyampaian edukasi yang tersirat di dalam aplikasi.
3. Aplikasi multimedia interaktif "Seni Pembuatan Batik" ini telah berjalan baik pada laboratorium komputer di TK Amal Kasih Yogyakarta.

5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan hasil penelitian terhadap beberapa hal yang perlu disampaikan untuk dijadikan pertimbangan pihak terkait, adapun saran – saran yang dimaksud sebagai berikut:

1. Gambar yang ditampilkan kurang jelas atau masih kurang tajam, sehingga untuk pengembang selanjutnya diharapkan bisa membuat sebuah gambar yang lebih tajam lagi.

2. Tampilan pada aplikasi ini masih biasa, diharapkan dalam pengembangannya dapat memperindah tampilan agar lebih menarik lagi.
3. Animasi pada aplikasi ini masih kurang diharapkan pengembang selanjutnya bisa memperbanyak animasinya.
4. Materi pola batik yang disampaikan masih kurang, diharapkan untuk pengembang selanjutnya untuk menambahkan materi pola batik yang lebih banyak.
5. Aplikasi dapat dikembangkan lagi, sehingga tidak hanya untuk komputer tetapi dapat juga diimplementasikan ke smartphone.

