

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah penelitian dan pembuatan berhasil dilakukan maka kesimpulan yang dapat diambil diantaranya sebagai berikut:

1. Penelitian ini menghasilkan sebuah *Role Playing Game* (RPG) yang dapat dimainkan di Smartphone.
2. Pembuatan *Game* RPG "*Warriors Of Vilvatikta*" menggunakan RPG Maker MV berjalan dengan lancar, aspek - aspek seperti pembuatan animasi skill, dan pembuatan event yang sempat menemui kendala bisa di atasi dengan mencontoh refrensi dari internet.
3. Berdasarkan pengujian yang berfokus pada fungsionalitas, *game* hasil dari penelitian ini sudah dapat bekerja sesuai dengan harapan. Sedangkan berdasarkan dari pengujian yang diperoleh dari data kuesioner, para responden sangat menyukai *Role Playing Game* "*Warriors of Vilvatikta*".
4. Dapat disimpulkan membuat *game* memiliki tingkat kemudahan dan kesulitan sendiri.

5.2 Saran

Role Playing Game "*Warriors of Vilvatikta*" ini tidak lepas dari kelemahan, oleh sebab itu peneliti menyarankan beberapa hal untuk peneliti selanjutnya.

1. Penggunaan *battle system* lain agar memberikan kesan berbeda dalam memainkan permainan jenis RPG.
2. Masih banyak efek – efek yang dapat digunakan dalam pembuatan *game* menggunakan RPG Maker MV, contohnya efek pencahayaan, cuaca, 3D mapping, dan animasi.
3. Mengembangkan *action event* yang lebih beragam untuk setiap quest sehingga menambah daya tarik pengguna.
4. Mengembangkan *System utility anti lag* ketika pada map terdapat banyak animasi dan *lightning*

