

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dalam pembuatan animasi 2D “Gizi” menggunakan *motion graphic* dan *parallax scrolling* penulis dapat mengambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Animasi 2D “Gizi” dengan menggunakan *motion graphic* dan *parallax scrolling*, ditambah dengan sedikit efek 3D camera.
2. Pemilihan cerita tentang perbedaan empat sehat lima sempurna dengan gizi seimbang akan memberikan efek penyampaian pesan yang tepat.
3. *Parallax scrolling* dengan melakukan perubahan bentuk karakter dapat menghidupkan suatu animasi 2D menjadi lebih berdimensi dan lebih menarik.

5.2 Saran

Pada penulisan tugas akhir ini tentu masih terdapat kekurangan yang dapat disempurnakan lagi untuk penelitian berikutnya. Agar animasi ini dapat menjadi lebih baik, terdapat beberapa saran yang dapat dipergunakan diantaranya:

1. Masih kurangnya dimensi pergerakan *parallax scrolling* yang seolah olah karakter berputar.
2. Pergerakan yang masih terlihat kaku dalam animasinya bisa di perbaiki dalam penelitian selanjutnya.

3. Gambar masih kurang penuh.
4. Apabila pewarnaan gambar menggunakan *shadow* dan *highlight* maka pada pengaturan bentuk menggunakan *path* sebaiknya diganti menggunakan *effectdistortion mesh*.
5. Dalam pewarnaan masih satu warna, sebaiknya dibuat agar memiliki *effect shadow* dan *high light* agar gambar terlihat lebih nyata.

Dalam Pembuatan animasi 2D “Gizi” ini penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan, oleh karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran dari berbagai pihak untuk menciptakan sebuah karyanya menjadi lebih baik, serta dapat dikembangkan untuk penelitian selanjutnya.

