

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

KODIM 0414 Belitung adalah suatu instansi pemerintah yang beranggotakan Tentara Nasional Indonesia dan Pegawai Negeri Sipil. Setiap bulannya, anggota dari KODIM 0414 diberikan gaji yang langsung ditransfer ke rekening masing-masing. Untuk mengetahui perincian gaji anggota, anggota harus menemui juru bayar jika ingin mendapatkan slip gaji. Setiap anggota KODIM 0414 Belitung tidak semuanya berada atau dinas di KODIM 0414 Belitung, tetapi mereka juga ada yang dinas di kecamatan yang lain sehingga sulit untuk menemui juru bayar. Keterlambatan mereka menemui juru bayar inilah yang sering menjadi masalah bagi anggota yang kesalahan menerima gaji mereka. Selain itu, penginputan gaji yang masih manual pun membuat penggajian menjadi kurang efisien dalam perhitungan dan laporannya.

Teknologi merupakan ilmu terapan yang telah dikembangkan lebih lanjut meliputi perangkat keras (*hardware*) dan perangkat lunak (*software*) melalui kegiatan penelitian dan pengembangan. Perkembangannya yang singkat signifikan dan fungsinya yang dapat mempermudah pekerjaan manusia serta menghasilkan informasi yang berguna membuat teknologi digunakan di berbagai bidang, termasuk dalam bidang akuntansi. Pengolahan data penggajian merupakan salah satu bidang akuntansi yang banyak digunakan dalam penyampaian informasi.

Dengan adanya sistem yang sudah berbasis teknologi komputer maka akan sangat besar dapat membantu dalam pengolahan data informasi menjadi lebih cepat, sehingga bisa menyelesaikan suatu masalah yang ada pada KODIM 0414 Belitung. Penulis berinisiatif untuk membantu sistem penggajian anggota dengan cara komputerisasi. Maka penulis melakukan penelitian berjudul **“Sistem Informasi Penggajian Berbasis Web pada KODIM 0414 Belitung”**.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang tersebut, maka dapat dirumuskan permasalahannya adalah bagaimana membuat sistem informasi penggajian untuk anggota pada KODIM 0414 Belitung agar menjadi lebih mudah dan bisa diakses oleh anggota dimanapun karena sistem informasi dibuat berbasis web.

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah pada **“Sistem Informasi Penggajian Berbasis Web pada KODIM 0414 BELITUNG”** adalah sebagai berikut :

1. Sistem ini mengolah data gaji anggota termasuk simpanan serta pinjaman
2. Sistem ini terdapat laporan penggajian anggota dari bulan dan tahun tertentu.
3. Sistem ini bisa diakses oleh anggota ataupun juru bayar dengan menggunakan username dan password
4. Anggota bisa melihat slip gaji mereka berkali-kali, tetapi tidak bisa mencetaknya.

5. Laporan slip gaji hanya bisa dicetak oleh juru bayar.
6. Sistem ini berbasis web sehingga jika ingin mengaksesnya harus memerlukan koneksi internet.
7. Sistem ini terdapat laporan penggajian seluruh anggota setiap bulannya.
8. Laporan rekap penggajian yang ada di sistem ini berupa file pdf.
9. Setiap bulan laporan penggajian bisa di backup ke dalam komputer atau laptop sebagai penyimpanan cadangan.
10. Anggota tidak bisa melakukan pengeditan data nrp dan nama yang ada pada menu slip gaji .

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari Sistem Informasi Penggajian Berbasis Web pada KODIM 0414 BELITUNG adalah sebagai berikut :

1. Memberikan usul rancangan sistem informasi penggajian yang sesuai dengan kebutuhan KODIM 0414 Belitung.
2. Merancang sistem baru, yaitu sistem penggajian terkomputerisasi berdasarkan sistem yang sedang digunakan.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat sistem informasi penggajian ini adalah sebagai berikut :

1. Juru bayar bisa meinputkan gaji anggota dimana saja tanpa perlu menggunakan komputer kantor.
2. Memudahkan juru bayar mencari data gaji anggota tertentu pada bulan tertentu.
3. Memudahkan juru bayarmemeriksa kesalahan yang di laporkan oleh anggota dengan cepat.
4. Anggota bisa mengetahui slip gaji mereka dengan cepat dan dimanapun asalkan memiliki koneksi internet.
5. Anggota tidak perlu jauh mendatangi KODIM 0414 Belitung untuk bertemu juru bayar bagi yang dinas di kecamatan lain.
6. Anggota bisa mengeluhkan kesalahan dalam perhitungan gaji mereka dengan cepat dilaporkan kepada juru bayar.
7. Anggota dapat melihat slip gaji mereka pada bulan-bulan sebelumnya.

1.6 Metode Penelitian

Metode yang digunakan oleh peneliti untuk membuat Sistem Penggajian Berbasis Web pada KODIM 0414 adalah sebagai berikut :

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

Penelitian ini dilakukan dengan cara mengumpulkan data-data melalui metode di bawah ini :

1. Metode Observasi

Penelitian dilakukan dengan cara datang langsung ke objek yaitu KODIM 0414 Belitung untuk mendapatkan data gaji sebelumnya serta data anggota.

2. Metode Wawancara

Metode wawancara dilakukan peneliti yaitu dengan melakukan tanya jawab kepada juru bayar dan anggota mengenai sistem gaji yang sedang berjalan.

1.6.2 Metode Analisis

Metode analisis dilakukan peneliti yaitu dengan menggunakan metode sistem analisis pieces yang meliputi *Performance, Information, economy, control, efficiency, dan services*.

1.6.3 Metode Perancangan

Dalam Skripsi ini metode perancangan yang digunakan adalah metode perancangan terstruktur melalui tahapan pembuatan UML, dan perancangan database menggunakan normalisasi. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP , sedangkan perancangan model sistem yang digunakan adalah UML serta database yang digunakan adalah MySQL. Software pendukung yang digunakan dalam mendesain dan membuat program ini adalah Macromedia

dreamweaver CS3 dan model desainnya dengan menggunakan tools Visual Paradigm 6.4.

1.6.4 Metode Implementasi

Metode implementasi merupakan penerapan serta peralihan sistem yang lama ke sistem yang baru. Di dalam sistem ini implementasi untuk database menggunakan MySQL sementara implementasi untuk sistem menggunakan pemrograman PHP dan HTML.

1.6.5 Metode Pengujian

Metode pengujian yang digunakan dalam sistem ini ada 2 yaitu pengujian *black box* dan *white box*. Pengujian *black box* dilakukan dengan menjalankan atau mengeksekusi unit program, kemudian diamati apakah hasil dari unit program itu sesuai dengan proses bisnis yang diinginkan sedangkan pengujian *white box* adalah cara pengujian dengan melihat ke dalam modul untuk meneliti kode-kode program yang ada, dan menganalisis apakah ada kesalahan atau tidak.

1.7 Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah dalam membaca dan mengikuti penulisan, maka dalam laporan ini penulis membagi menjadi beberapa bab yang secara ringkas dapat dijelaskan sebagai berikut

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini akan menjelaskan tentang Latar Belakang, Perumusan Masalah, Tujuan Penelitian dan Manfaat Penelitian, Metode Penelitian, dan Sistematika Penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menguraikan tentang teori-teori dasar yang mendasari pembahasan secara detail, software yang digunakan untuk pembuatan aplikasi atau keperluan penelitian.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini akan diuraikan tentang tinjauan umum instansi, analisis sistem informasi yang digunakan meliputi analisis PIECES (*Performance, Informatipn, Economy, Control, Efficient, Services*), analisis kelayakan yang meliputi kelayakan teknologi, hukum, ekonomi, dan analisis kebutuhan sistem. Dalam bab ini juga menguraikan rancangan sistem informasi yang diusulkan, mulai dari rancangan database, relasi antar tabel, dan rancangan antar muka yang digunakan sebagai media komunikasi antara aplikasi dengan user.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini menguraikan tentang implementasi sistem dan pengujian sistem. Implementasi database dalam sistem ini menggunakan MySQL sedangkan implementasi bahasa pemrograman yang digunakan yaitu PHP dan HTML.

Pengujian sistem ini menggunakan 2 metode yaitu metode pengujian *black box* dan pengujian *white box*.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini merupakan bab penutup berisikan kesimpulan dari hasil analisis penelitian dan saran yang dapat penulis berikan agar permasalahan yang dihadapi dapat terselesaikan dengan baik.

DAFTAR PUSTAKA

