

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil penelitian yang sudah dilakukan oleh penulis maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. proses dalam pembuatan animasi ini melalui beberapa tahapan diantaranya menentukan ide, mencari referensi, menguji kelayakan film animasi tersebut, menganalisa kebutuhan, menentukan target produksi, melakukan produksi dan melakukan evaluasi.
2. Dari penelitian ini menghasilkan film animasi 2D "*Fiend The Last Elf*" dengan durasi 7:23 detik.
3. Berdasarkan hasil dari Alpha testing bahwasanya animasi 2D *Fiend The Last Elf* sudah memenuhi 12 prinsip animasi.
4. Berdasarkan hasil dari hasil penilaian kuisisioner mengenai tampilan animasi mendapat nilai akhir sebesar 85,3% yang bahwasanya animasi 2D *Fiend the last elf* sudah sangat baik penggambarannya.
5. Dari hasil uji kebutuhan visual dengan menggunakan teknik alpha testing dan kuisisioner didapatkan bahwa semua poin kebutuhan visual telah terpenuhi.

5.2 Saran

Penelitian ini tidak lepas dengan kekurangan dan kesalahan baik disengaja maupun tidak disengaja. Untuk itu penulis berharap agar kedepannya penelitian ini dapat dikembangkan baik dari segi metode penelitian maupun produknya. Adapun saran yang akan penulis berikan sebagai berikut:

1. Untuk lebih memingkatkan pengembangan alur cerita.
2. Untuk kedepannya lebih dikembangkan dalam penambahan transisi animasi agar lebih mulus.
3. Untuk kedepannya diharapkan untuk pembuatan animasi lebih ditingkatkan di voice karakter dan emosionalnya.

