

**SISTEM INFORMASI PENYEWAAN LAPANGAN BADMINTON PADA
ANCUKU BADMINTON CENTER BERBASIS WEB**

SKRIPSI



disusun oleh

Mochammad Reza Fahrurozi

15.22.1737

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

**SISTEM INFORMASI PENYEWAAN LAPANGAN BADMINTON PADA
ANCUKU BADMINTON CENTER BERBASIS WEB**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

Mochammad Reza Fahrurozi

15.22.1737

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**SISTEM INFORMASI PENYEWAAN LAPANGAN BADMINTON PADA
ANCUKU BADMINTON CENTER BERBASIS WEB**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Mochammad Reza Fahrurozi

15.22.1737

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 27 Oktober 2016

Dosen Pembimbing,


Heri Sismoro, S.Kom., M.Kom.

NIK. 190302057

PENGESAHAN

SKRIPSI

**SISTEM INFORMASI PENYEWAAN LAPANGAN BADMINTON PADA
ANCUKU BADMINTON CENTER BERBASIS WEB**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Mochammad Reza Fahrurrozi

15.22.1737

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 17 November 2016

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

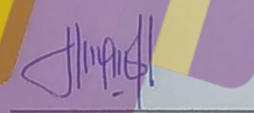
Heri Sismoro, S.Kom., M.Kom.
NIK. 190302057



Bambang Sudaryatno, Drs, M.M.
NIK. 190302029



Hartatik, S.T., M.Cs.
NIK. 190302232



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 26 November 2016

KETUA SYMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suvanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 24 November 2016



Mochammad Reza Fahrurrozi

NIM. 15.22.1737

MOTTO

- ❖ *Salah satu pengkerdilan terkejam dalam hidup adalah membiarkan pikiran yang cemerlang menjadi budak bagi tubuh yang malas, yang mendahulukan istirahat sebelum lelah. (Mario Teguh)*
- ❖ *Konsentrasikan pikiran Anda pada sesuatu yang Anda lakukan Karena sinar matahari juga tidak dapat membakar sebelum difokuskan. (Alexander Graham Bell)*
- ❖ *Dalam kehidupan ini kita tidak dapat selalu melakukan hal yang besar. Tetapi kita dapat melakukan banyak hal kecil dengan cinta yang besar. (Mother Teresa)*
- ❖ *Apabila di dalam diri seseorang masih ada rasa malu dan takut untuk berbuat suatu kebaikan, maka jaminan bagi orang tersebut adalah tidak akan bertemunya ia dengan kemajuan selangkah pun. (Bung Karno)*
- ❖ *Musuh yang paling berbahaya di atas dunia ini adalah penakut dan bimbang. Teman yang paling setia, hanyalah keberanian dan keyakinan yang teguh. (Andrew Jackson)*
- ❖ *Hanya ada dua cara untuk menjalani hidup Anda. Yang pertama dengan menganggap tak ada satu pun keajaiban di dalam hidup Anda. Atau yang kedua, dengan menganggap segala hal dalam hidup Anda adalah keajaiban. (Albert Einstein)*

PERSEMBAHAN

Pertama-tama, puji syukur terhadap **Allah SWT** yang telah memberikan rahmat dan hidayah sehingga penyusun dapat menyelesaikan Skripsi ini

Karya ini saya persembahkan untuk :

Orang tua tersayang **Bapak Drs. H. Sudarmadji dan Ibu Siti Nurhidayati** yang telah merawat, mengasihi, menyayangi dan memberikan semangat serta doa selama ini.

Kakak²ku semuanya **Mas Afi, Mbak Nana, Mas Dedi, Mbak dewi** makasih semangat dan doa nya.

Bapak Heri Sismoro S.Kom., M.Kom. yang telah memberikan bimbingannya.

Rina Destian Utami...makasih untuk doa dan semangatnya.

Untuk semua temen-temen **S1-SI Transfer Angkatan 2015**, makasih untuk bantuan dan kebersamaannya selama ini.

Reza Fahrurozi

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum warahmatullah wabarakatuh

Puji syukur penyusun panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah member rahmad serta hidayah-Nya kepada penyusun sehingga dapat menyelesaikan Skripsi dengan judul **“SISTEM INFORMASI PENYEWAAN LAPANGAN BADMINTON PADA ANCUKU BADMINTON CENTER BERBASIS WEB”**.

Penyusunan skripsi ini untuk memenuhi persyaratan kelulusan Program Pendidikan Strata-1 di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” pada Jurusan Sistem Informasi.

Terselesainya skripsi ini tidak lepas dari dukungan berbagai pihak yang telah memberikan dorongan moril, materiil maupun spiritual dan juga bimbingan ilmu pengetahuan, oleh karena itu pada kesempatan yang sangat berharga ini penyusun mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

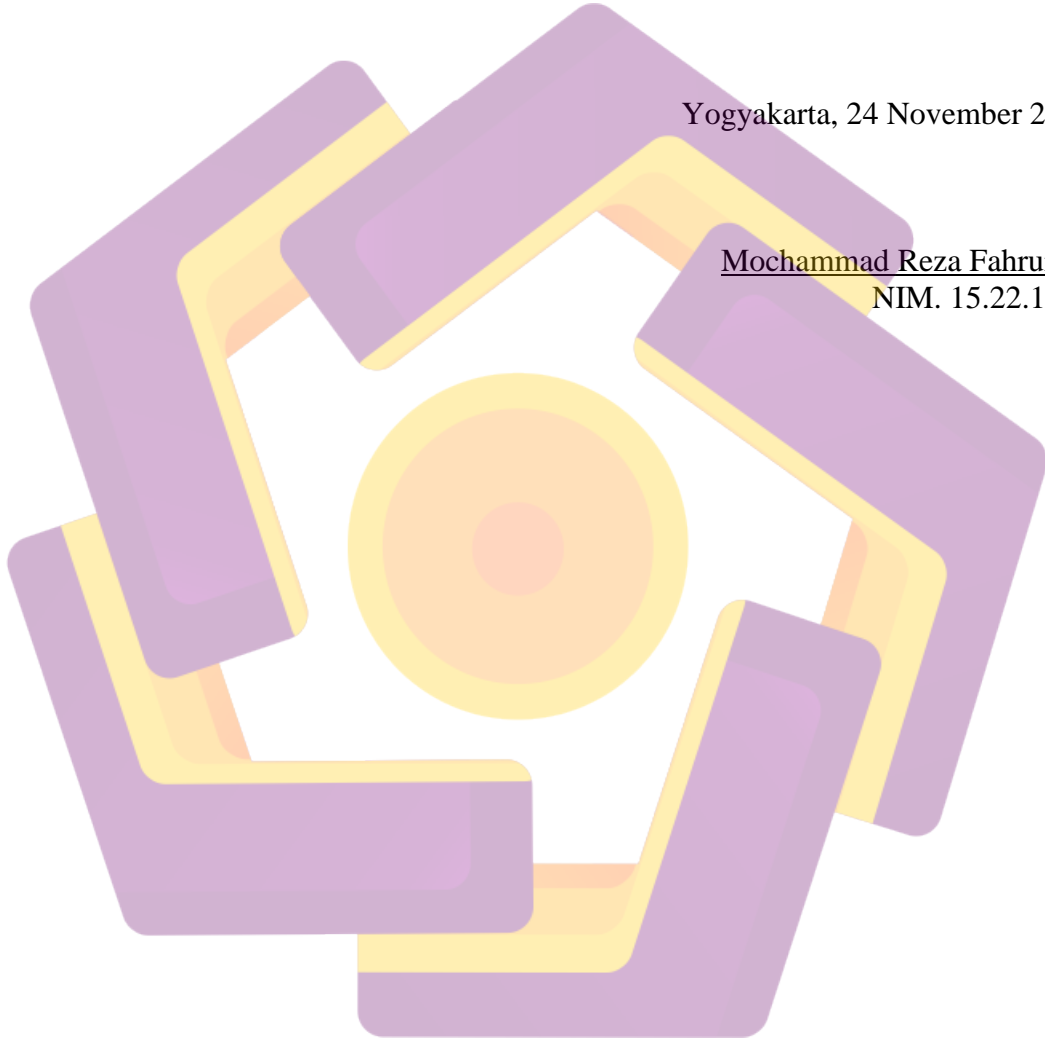
1. Bapak Prof. Dr. M.Suyanto, MM selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati, S.Si., M.Kom., selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.
3. Bapak Heri Sismoro, S.Kom., M.Kom., selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan arahan, bimbingan, dan masukan selama proses penyusunan skripsi ini hingga selesai.
4. Bapak Irjen. Pol. Drs. Haka Astana MW, S.H selaku pemilik Ancuku Badminton Center yang telah memberikan informasi yang sangat bermanfaat guna kelengkapan data dari skripsi ini.
5. Orang tua serta keluarga tercinta atas segala dorongan material dan spiritualnya.
6. Semua teman dan pihak-pihak yang telah membantu member masukan, doa, kelancaran dan segala motivasinya.

Penulis menyadari bahwa sebagai manusia memiliki keterbatasan, tentu tugas akhir ini tidak luput dari kesalahan dan kesempurnaan. Akhir kata penulis mengharapkan agar tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi kita semua.

Wassalamu'alaikum warahmatullah wabarakatuh

Yogyakarta, 24 November 2016

Mochammad Reza Fahrurrozi
NIM. 15.22.1737



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN.....	v
MOTTO	vi
PERSEMBAHAN.....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR GAMBAR.....	xvi
INTISARI	xx
ABSTRACT	xxi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	2
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metode Penelitian.....	3
1.7 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1 Tinjauan Pustaka	7
2.2 Definisi Sistem, Informasi, Sistem Informasi.....	8

2.2.1	Konsep Dasar Sistem	8
2.2.2	Konsep Dasar Informasi.....	10
2.2.3	Konsep Dasar Sistem Informasi.....	12
2.3	Konsep Arsitektur Sistem.....	14
2.3.1	Sistem Tunggal / Mandiri (<i>Stand Alone</i>)	14
2.3.2	Sistem Client Server (<i>Two-Tiered</i>)	14
2.3.3	Sistem Client Server (<i>Three-Tiered</i>).....	15
2.4	Konsep Dasar Sistem Informasi Manajemen	15
2.5	Konsep Pemodelan Sistem	16
2.5.1	Flowchart	16
2.5.2	Data Flow Diagram (DFD)	17
2.6	Konsep Basis Data.....	20
2.6.1	Pengertian Basis Data	20
2.6.2	Pengertian Sistem Basis Data	21
2.6.3	Teknik Normalisasi	21
2.7	Pengertian Internet dan Web	23
2.7.1	Pengertian Internet	23
2.7.2	Sejarah Internet	23
2.7.3	Pengertian Website.....	23
2.7.4	Web Hosting	24
2.8	Bahasa Pemrograman yang digunakan.....	24
2.8.1	Hypertext Markup Language (HTML)	24
2.8.2	Hypertext Processor (PHP)	24
2.8.3	Cascading Style Sheet (CSS)	25
2.9	Perangkat Lunak yang digunakan	26

2.9.1	Web Server XAMPP	26
2.9.2	Web Editor	26
2.9.3	Web Browser.....	27
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....		29
3.1	Gambaran Umum Ancuku Badminton Center	29
3.1.1	Tujuan Berdirinya Ancuku Badminton Center	29
3.2	Analisis Sistem.....	29
3.2.1	Identifikasi Masalah.....	30
3.2.2	Analisis PIECES	30
3.2.3	Rancangan Alur Sisitem Yang Diajukan	35
3.3	Analisis Kebutuhan Sistem	36
3.3.1	Kebutuhan Fungsional	36
3.3.2	Kebutuhan Non Fungsional.....	38
3.4	Analisis Kelayakan Sistem.....	39
3.4.1	Kelayakan Teknologi	39
3.4.2	Kelayakan Hukum.....	40
3.4.3	Kelayakan Operasional	40
3.5	Perancangan Sistem.....	40
3.5.1	Perancangan Proses.....	41
3.5.2	Perancangan Basis Data	51
3.6	Perancangan Antarmuka.....	54
3.6.1	Menu Utama.....	54
3.6.2	Menu Jadwal	54
3.6.3	Form Sewa Non Member	55
3.6.4	Form Daftar Member	55

3.6.5	Form Login Member	56
3.6.6	Form Sewa Member	56
3.6.7	Form Login Admin	57
3.6.8	Form Menu Administrator	57
3.6.9	Form Kelola User	58
3.6.10	Form Kelola Lapangan	58
3.6.11	Form Kelola Member	59
3.6.12	Form Kelola Sewa Member	59
3.6.13	Form Kelola Sewa Non Member	60
3.6.14	Form Kelola Perpanjangan Sewa Lapangan	60
3.6.15	Form Kelola Laporan	61
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN		62
4.1	Pembuatan Database dan Tabel	62
4.1.1	Struktur Keseluruhan Tabel Database	62
4.1.2	Struktur Tabel Database User	62
4.1.3	Struktur Tabel Database Lapangan	63
4.1.4	Struktur Tabel Database Member	63
4.1.5	Struktur Tabel Database Sewa Member	63
4.1.6	Struktur Tabel Database Sewa Non Member	64
4.1.7	Struktur Tabel Database Perpanjangan	64
4.2	Pembuatan Koneksi	64
4.3	Pembuatan Interface	65
4.4	Uji Coba Sistem	77
4.4.1	<i>White Box Testing</i>	77
4.4.2	<i>Black Box Testing</i>	79

4.5	Pemeliharaan (<i>Maintenance</i>).....	82
4.5.1	Pemeliharaan Sistem	82
4.5.2	Pemeliharaan Data	82
4.6	Manual Program	82
4.6.1	Manual Program Bagi Pengunjung	82
4.6.2	Manual Program Bagi Admin	88
BAB V PENUTUP		101
6.1	Kesimpulan.....	101
6.2	Saran.....	101
DAFTAR PUSTAKA		103



DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Analisis kinerja	31
Tabel 3.2 Analisis informasi	32
Tabel 3.3 Analisis ekonomi	33
Tabel 3.4 Analisis pengendalian	34
Tabel 3.5 Analisis efisiensi	34
Tabel 3.6 Analisis pelayanan	35
Tabel 3.7 Bentuk normal pertama (<i>1st Normal Form</i>).....	48
Tabel 3.8 Bentuk normal kedua (<i>2nd Normal Form</i>)	49
Tabel 3.9 Bentuk normal ketiga (<i>3rd Normal Form</i>)	50
Tabel 3.10 Relasi antar tabel	51
Tabel 3.11 Tabel user	51
Tabel 3.12 Tabel member	52
Tabel 3.13 Tabel lapangan	52
Tabel 3.14 Tabel perpanjangan	52
Tabel 3.15 Tabel sewa non member	53
Tabel 3.16 Tabel Sewa member	53
Tabel 4.1 Hasil <i>Black box testing</i> halaman admin	81
Tabel 4.2 Hasil <i>Black box testing</i> halaman pengunjung	83
Tabel 4.3 Hasil <i>Black box testing</i> halaman member	83

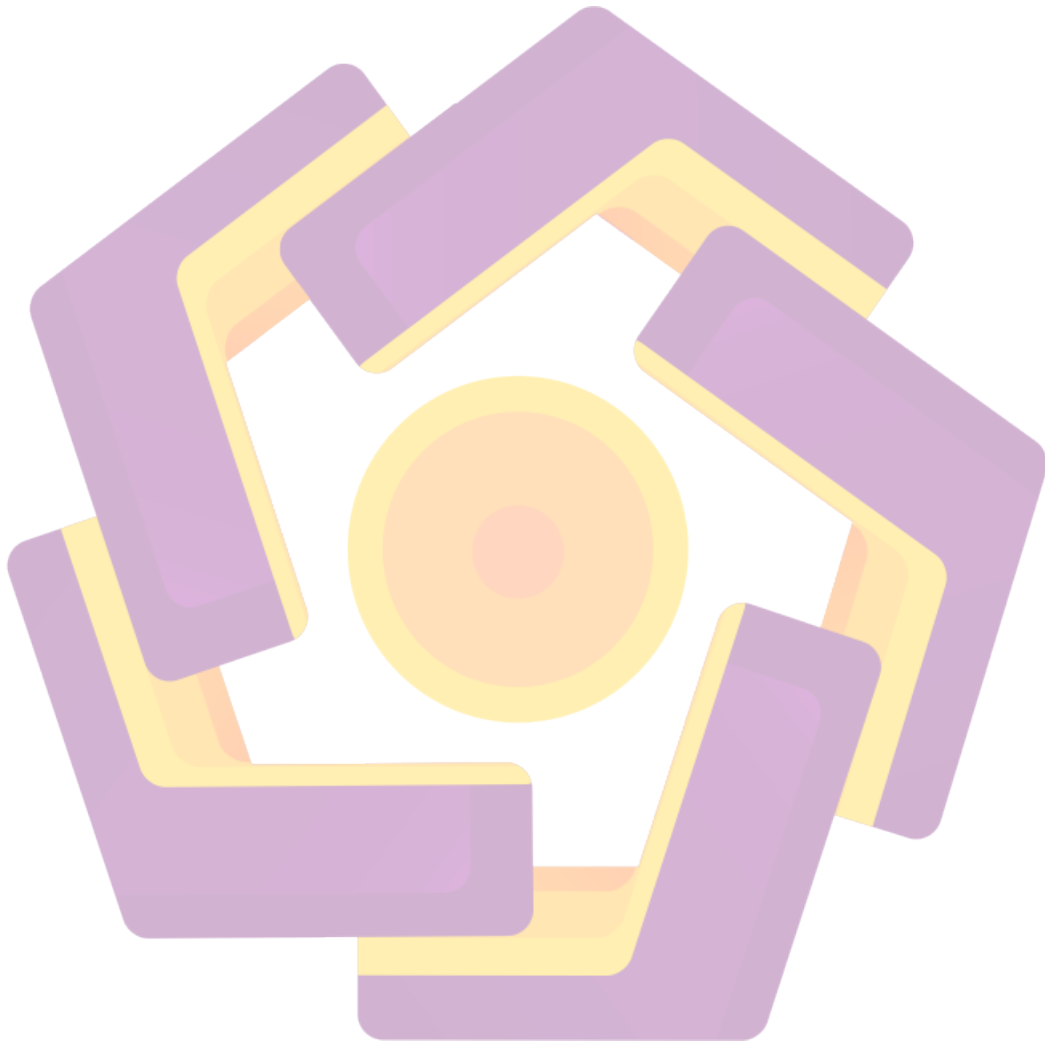
DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Kualitas informasi	11
Gambar 2.2	Siklus informasi	12
Gambar 2.3	Elemen-elemen dari Flowchart dan lambangnya	17
Gambar 2.4	Elemen-elemen dari DFD dan lambangnya	20
Gambar 3.1	Alur sistem yang diajukan	36
Gambar 3.2	Flowchart	41
Gambar 3.3	Diagram konteks	42
Gambar 3.4	DFD level 1	43
Gambar 3.5	DFD level 2 data login	44
Gambar 3.6	DFD level 2 data admin	44
Gambar 3.7	DFD level 2 data user	45
Gambar 3.8	DFD level 2 data lapangan	45
Gambar 3.9	DFD level 2 data member	46
Gambar 3.10	DFD level 2 data sewa member	46
Gambar 3.11	DFD level 2 data sewa non member	47
Gambar 3.12	DFD level 2 data perpanjangan sewa lap.....	47
Gambar 3.13	Rancangan menu utama	54
Gambar 3.14	Rancangan menu jadwal	54
Gambar 3.15	Rancangan form sewa non member	55
Gambar 3.16	Rancangan form daftar member	55
Gambar 3.17	Rancangan form login member.....	56
Gambar 3.18	Rancangan form sewa member	56
Gambar 3.19	Rancangan form login admin	57
Gambar 3.20	Rancangan form menu administrator	57
Gambar 3.21	Rancangan form kelola user	58
Gambar 3.22	Rancangan form kelola lapangan	58
Gambar 3.23	Rancangan form kelola member	59
Gambar 3.24	Rancangan form kelola sewa member	59
Gambar 3.25	Rancangan form kelola sewa non member	60

Gambar 3.26 Rancangan form kelola perpanjangan sewa lapangan	60
Gambar 3.27 Rancangan form kelola laporan	61
Gambar 4.1 Struktur keseluruhan tabel database	62
Gambar 4.2 Struktur tabel database user	62
Gambar 4.3 Struktur tabel database lapangan	63
Gambar 4.4 Struktur tabel database member	63
Gambar 4.5 Struktur tabel database sewamember	63
Gambar 4.6 Struktur tabel database sewanonmember	64
Gambar 4.7 Struktur tabel database perpanjangan	66
Gambar 4.8 Tampilan halaman utama	67
Gambar 4.9 Tampilan halaman jadwal	68
Gambar 4.10 Tampilan halaman pesan non member	68
Gambar 4.11 Tampilan halaman daftar member	69
Gambar 4.12 Tampilan halaman login member	70
Gambar 4.13 Tampilan halaman pesan member	70
Gambar 4.14 Tampilan halaman update data member	71
Gambar 4.15 Tampilan halaman login admin	72
Gambar 4.16 Tampilan halaman home admin	72
Gambar 4.17 Tampilan halaman kelola user admin	73
Gambar 4.18 Tampilan halaman kelola lapangan admin	74
Gambar 4.19 Tampilan halaman kelola member	74
Gambar 4.20 Tampilan halaman kelola sewa member	75
Gambar 4.21 Tampilan halaman kelola perpanjangan sewa lapangan	76
Gambar 4.22 Tampilan halaman kelola sewa non member	76
Gambar 4.23 Tampilan halaman kelola laporan	77
Gambar 4.24 Halaman informasi input daftar member	78
Gambar 4.25 Halaman utama pengunjung.....	83
Gambar 4.26 Halaman jadwal	83
Gambar 4.27 Halaman pesan non member	84
Gambar 4.28 Halaman detail pesan non member	84
Gambar 4.29 Halaman daftar member	85

Gambar 4.30 Halaman login member	85
Gambar 4.31 Halaman utama member	86
Gambar 4.32 Halaman pesan member	86
Gambar 4.33 Halaman detail pesan member	87
Gambar 4.34 Halaman update data member	87
Gambar 4.35 Halaman login admin	88
Gambar 4.36 Halaman utama menu admin	88
Gambar 4.37 Halaman kelola user	89
Gambar 4.38 Tampilan halaman tambah user	89
Gambar 4.39 Tampilan halaman edit data user	90
Gambar 4.40 Tampilan halaman hapus data user	90
Gambar 4.41 Halaman kelola lapangan	91
Gambar 4.42 Tampilan halaman tambah lapangan	91
Gambar 4.43 Tampilan halaman edit data lapangan	91
Gambar 4.44 Tampilan halaman hapus data lapangan	92
Gambar 4.45 Halaman kelola member	92
Gambar 4.46 Tampilan halaman tambah member	93
Gambar 4.47 Tampilan halaman edit data member	93
Gambar 4.48 Tampilan halaman hapus data member	93
Gambar 4.49 Halaman kelola sewa member	94
Gambar 4.50 Tampilan halaman tambah sewa member	94
Gambar 4.51 Tampilan halaman hapus data sewa member	95
Gambar 4.52 Tampilan halaman pelunasan sewa member	95
Gambar 4.53 Tampilan halaman perpanjangan penyewaan lapangan	96
Gambar 4.54 Halaman kelola perpanjangan penyewaan lapangan	96
Gambar 4.55 Tampilan halaman pelunasan perpanjangan penyewaan lapangan	97
Gambar 4.56 Tampilan halaman hapus perpanjangan penyewaan lapangan	97
Gambar 4.57 Halaman kelola sewa non member	98
Gambar 4.58 Tampilan halaman tambah sewa non member	98

Gambar 4.59 Tampilan halaman hapus data sewa non member	99
Gambar 4.60 Tampilan halaman pelunasan sewa non member	99
Gambar 4.61 Halaman kelola laporan	100
Gambar 4.62 Tampilan laporan penyewaan lapangan	100



INTISARI

Dalam rangka mempermudah suatu manajemen bisnis diperlukan aplikasi untuk mengolah data yang sederhana dan mudah digunakan dalam pemakaiannya. Penggunaan aplikasi untuk pengelolaan sebuah perusahaan atau bisnis adalah hal yang sangat diperlukan. Selain mempermudah pengelolaannya, aplikasi ini dibuat untuk menggantikan sistem manajemen yang masih menggunakan cara lama untuk mengelola sebuah perusahaan atau bisnis.

Penelitian ini dilakukan pada objek Ancuku Badminton Center di Jl. Tino Sidin 16 Kadipiro Baru, Kasihan, DI Yogyakarta, dengan melakukan penelitian wawancara singkat untuk memperoleh bahan aplikasi untuk merancang sebuah aplikasi sederhana dan mudah digunakan.

Berdasarkan penelitian yang saya lakukan pada Ancuku Badminton Center. Aplikasi ini akan memudahkan manajemen, terutama dalam pengelolaan penyewaan. Sistem informasi manajemen dan desain tidak dapat dipisahkan dari bahasa pemrograman dan dukungan perangkat lunak. Bahasa pemrograman yang digunakan dalam merancang sistem informasi adalah PHP (PHP Hypertext Pre-processor). Perangkat lunak yang saya gunakan dalam merancang sistem informasi ini yaitu Macromedia Dreamweaver MX 2004, XAMPP, MySQL, dan Framework.

Kata Kunci : penyewaan, badminton, web

ABSTRACT

In order to make the business easier an application needed to process simple and complicated data and can be used easily using an application to manage the business or company is something that is necessary. In addition to making the process this application built to replace management system that still used the old ways to manage the business or company.

This research is done at the Ancuku Badminton Center in Tino Sidin Street number 16 Kadipiro Baru, Kasihan, Bantul, Yogyakarta with simple interview research to get the data to create a simple and easy application.

Based on the research at Ancuku Badminton Center this application will facilitate the management especially in order to manage the rent system. Information management system and design can't be separated from language program and software support. The language program that is used to build the information system is PHP (hypertext Pre-processor). This software that is used to build this information system are Macromedia Dreamweaver MX 2004, XAMPP, MySQL, and Framework.

Keywords : *rental, badminton, Web*