

**APLIKASI STARUP UNTUK MENEMUKAN TEMPAT MAKAN
BERDASARKAN REVIEW PENGGUNANYA
MENGUNAKAN WEB SERVICES**

SKRPISI



disusun oleh

Teti Sulastri

15.21.0879

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI TEKNIK INFOMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMAN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

**APLIKASI STARUP UNTUK MENEMUKAN TEMPAT MAKAN
BERDASARKAN REVIEW PENGGUNANYA
MENGUNAKAN WEB SERVICES**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Teknik Informatika



disusun oleh

Teti Sulastri

15.21.0879

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMAN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**APLIKASI STARUP UNTUK MENEMUKAN TEMPAT MAKAN
BERDASARKAN REVIEW PENGGUNANYA
MENGUNAKAN WEB SERVICES**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Teti Sulastri

15.21.0879

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 22 April 2016

Dosen Pembimbing,



Kusnawi, S.Kom, M.Eng

NIK. 190302112

PENGESAHAN

SKRIPSI

**APLIKASI STARUP UNTUK MENEMUKAN TEMPAT MAKAN
BERDASARKAN REVIEW PENGGUNANYA
MENGUNAKAN WEB SERVICES**

yang disusun oleh

Teti Sulastri

15.21.0879

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 23 November 2016

Susunan Dewan Penguji

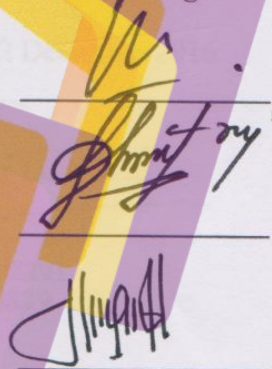
Nama Penguji

Kusnawi, S.Kom, M.Eng
NIK. 190302112

Dhani Aritmanto, M.Kom
NIK. 190302197

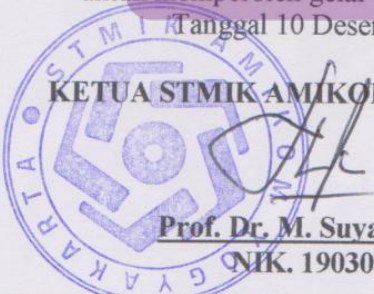
Hartatik, ST, M.Cs
NIK. 190302232

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 10 Desember 2016

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan Tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Yogyakarta, 02 Desember 2016



Teti Sulastri
15.21.0879

MOTTO

**“If you don’t like where you are, Move!
You are not a Tree”**

**Wanita cantik itu adalah yang jadi penghafal Al-Zur'an*

“Tak ada kejadian yang tidak memiliki Arti”

PERSEMBAHAN

Alhamdulillahirobbil'alamin, saya bersyukur kepada Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayah-NYA sehingga memudahkan saya dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan baik dan benar. Rasa syukur juga saya panjatkan kepada Allah SWT yang telah menjaga saya, memberi pertolongan, keamanan, keselamatan, kesehatan dan keberkahan dalam setiap langkah.

Tugas Akhir ini saya persembahkan kepada

✚ Guardian Angel, Mamak dan Papa, Al. Bapak and Umi yang selalu ada dalam setiap doa dan impianku. Yang selalu menjadi mimpi – mimpi besarku. Semoga Allah Swt merahmatimu dan menjadikan ilmu yang kudapat sebagai amal jariah untuk kamu semua.

✚ Kakak dan Adikku Tercinta

Tak terlewatkan pula ucapan terimakasih saya untuk

✚ Bapak Kusnawi, S.Kom, M.Eng selaku dosen pembimbing yang telah memberikan pengarahannya, bimbingan dan motivasi selama proses penyusunan skripsi hingga selesai.

✚ All Best 4ever Salman Al Farisi Yogyakarta

✚ Mbak Sal, Mbak Ragil And Mas Miftah

✚ Teman – teman Asrama Pocut Baren (Rama, Asti, Kembar dll),
Rembulan terlihat begitu indah karena dilihat pada malam hari, kebersamaan kita tak kan pernah ada jika kita tidak saling melengkapi.

KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

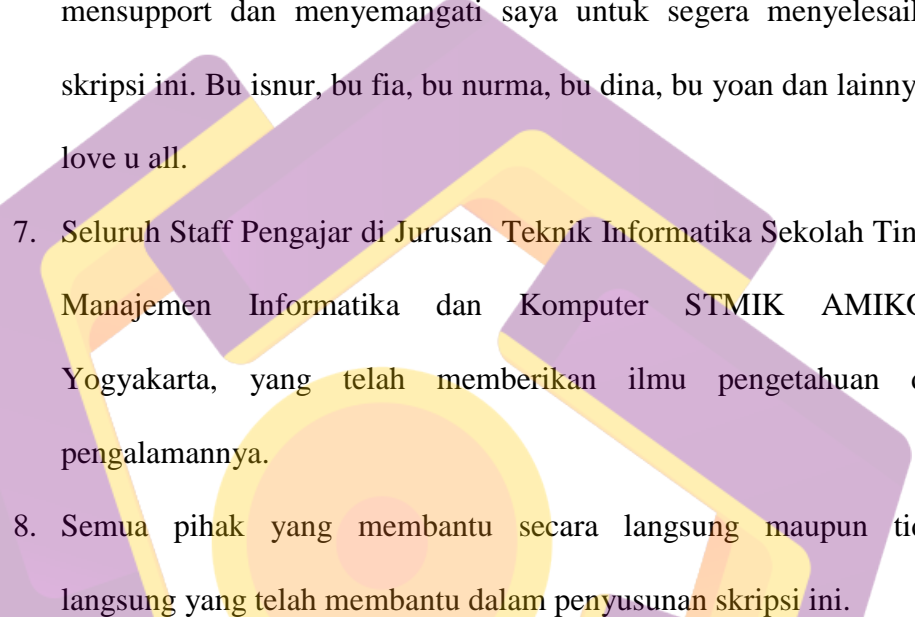
Assalammu'alaikum Wr.Wb.

Puji dan Syukur penulis haturkan kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan skripsi berjudul “Aplikasi StartUp untuk Menemukan Tempat Makan Berdasarkan Review Penggunaanya Menggunakan Web Services“ telah disusun dengan baik.

Dalam kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu terselesaikannya skripsi ini.

Untuk itu penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof.Drs.M.Suyanto, MM selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Kusnawi, S.Kom, M.Eng selaku dosen pembimbing yang telah memberikan pengarahan, bimbingan dan motivasi selama proses penyusunan skripsi hingga selesai.
3. Bapak Sudarmawan, MT selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.
4. Teman-teman seperjuangan SITI-Transfer angkatan 2015 yang telah mendukung saya.

- 
5. Ungkapan terima kasih yang hadir dari hati tersampaikan kepada Mbak Sal, Mbak Ragil dan Mas Miftah untuk kehadirannya menemani penyusunan skripsi saya.
 6. Teman-teman Salman Al Farisi Yogyakarta yang tidak pernah putus mensupport dan menyemangati saya untuk segera menyelesaikan skripsi ini. Bu isnur, bu fia, bu nurma, bu dina, bu yoan dan lainnya, I love u all.
 7. Seluruh Staff Pengajar di Jurusan Teknik Informatika Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer STMIK AMIKOM Yogyakarta, yang telah memberikan ilmu pengetahuan dan pengalamannya.
 8. Semua pihak yang membantu secara langsung maupun tidak langsung yang telah membantu dalam penyusunan skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kata sempurna, untuk itu segala kritikan dan saran yang membangun sangat penulis harapkan demi pengembangan di masa yang akan datang, semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis khususnya, serta pihak-pihak yang memerlukannya sebagai pengembangan ilmu pengetahuan.

Wassalamu'alaikum Wr.wb.

Yogyakarta, 10 Desember 2016

Teti Sulastri

DAFTAR ISI

JUDUL.....	I
PERSETUJUAN	II
PENGESAHAN	III
PERNYATAAN	IV
MOTTO.....	V
PERSEMBAHAN.....	VI
KATA PENGANTAR.....	VII
DAFTAR ISI.....	IX
DAFTAR TABEL.....	XIII
DAFTAR GAMBAR.....	XIV
ABSTRACT.....	XVII
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Metode Penelitian.....	4
1.6.1 Metode Pengumpulan Data.....	5
1.6.1.1 Metode Analisi data.....	5
1.6.1.2 Metode Perancangan Aplikasi.....	5
1.6.2 Metode Implementasi Aplikasi.....	6
1.6.3 Metode Testing.....	6
1.7 Sistematika Penulisan.....	6
BAB II LANDASAN TEORI.....	8
2.1 Tinjauan Pustaka.....	8
2.2 Landasan Teori.....	11
2.2.1 Web Services.....	11

2.2.1.1	Konsep Web Services.....	12
2.2.1.2	Kompenen Web Services.....	13
2.2.1.2.1	XML (Extensible Markup Language).....	13
2.2.1.2.2	SOAP (Simple Object Acces Protocol).....	14
2.2.1.2.3	WSDL (Web Services Deskriptio Language)...	15
2.2.1.2.4	UDDI (Universal Description, Discovery and Integration).....	15
2.2.2	StartUp.....	17
2.2.3	Tempat Makan.....	17
2.2.4	Review.....	18
2.2.5	Analisis Sistem.....	20
2.2.5.1	Analisis SWOT.....	20
2.2.5.2	Analisis Kelayakan.....	20
2.2.5.3	Analisis Kebutuhan Sistem.....	21
2.2.5.4	Analisis Biaya dan Manfaat.....	21
2.2.6	UML (The Unitefed Modeling Language).....	22
2.2.6.1	Use Case Diagram.....	22
2.2.6.2	Activity Diagram.....	24
2.2.6.3	Sequence Diagram.....	25
2.2.6.4	Class Diagram.....	26
2.2.7	MVC (Model View controller).....	28
2.2.8	PHP.....	29
2.2.9	MSQL.....	30
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....		31
3.1	Tinjauan Umum.....	31
3.1.1	Pengenalan Aplikasi StartUp.....	31
3.2	Analisi Sistem.....	32
3.2.1	Analisi SWOT.....	32
3.2.2	Analisis Kelayakan Sistem.....	36
3.2.2.1	Analisi Kelayakan Teknis.....	36
3.2.2.2	Analisis Kelayakan Hukum.....	36

3.2.2.3 Analisis Kelayakan Operasi.....	36
3.2.2.4 Analisis Kelayakan Ekonomi.....	36
3.2.3 Analisis Kebutuhan Sistem.....	37
3.2.3.1 Analisi Kebutuhan Fungsional.....	37
3.2.3.2 Analisis Kebutuhan Non Fungsional.....	38
3.3 Perancangan Aplikasi.....	40
3.3.1 Use Case Diagram.....	40
3.3.1.1 Definisi Aktor.....	41
3.3.1.2 Spesifikasi Use Case.....	43
3.3.2 Activity Diagram.....	53
3.3.3 Sequence Diagram.....	59
3.3.4 Class Diagram.....	64
3.4 Entity Relationship Diagram (ERD).....	65
3.5 Perancangan Tabel.....	67
3.5.1 Perancangan Tabel Member.....	67
3.5.2 Perancangan Tabel Review.....	67
3.5.3 Perancangan Tabel Owner.....	68
3.5.4 Perancangan Tabel Tambah Tempat Makan.....	68
3.5.5 Perancangan Tabel Menu.....	68
3.5.6 Perancangan Tabel Kategori Artikel.....	69
3.5.7 Perancangan Tabel Artikel.....	69
3.5.8 Perancangan Tabel Cuisines.....	69
3.5.9 Perancangan Tabel Tags.....	69
3.5.10 Perancangan Tabel Features.....	70
3.5.11 Perancangan Tabel Facilities.....	70
3.6 Perancangan Interface / Antarmuka.....	70
3.6.1 Halaman Index.....	70
3.6.2 Halaman Login User.....	71
3.6.3 Halaman Login Pemilik tempat Makan.....	72
3.6.4 Halaman Daftar Tempat Makan.....	73
3.6.5 Halaman Berita.....	74

3.6.6 Halaman Jurnal.....	74
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	76
4.1 Implementasi.....	76
4.2 Pembuatan Database.....	76
4.3 Implementasi Halaman Antar Muka (Interface).....	85
4.3.1 Halaman Login Admin.....	85
4.3.2 Halaman Dashboard.....	87
4.3.3 Halaman Data Artikel.....	88
4.3.4 Halaman Data cuisines.....	89
4.3.5 Halaman Data Features.....	89
4.3.6 Halaman Interface User.....	90
4.3.7 Halaman Login User.....	90
4.3.8 Halaman Tulis Review.....	92
4.4 Instalasi.....	93
4.5 Konfigurasi database MySQL.....	94
4.6 Uji Coba Sistem.....	96
4.6.1 Black Box Testing.....	96
4.6.1.1 Pengetesan Sistem Halaman Admin.....	96
4.6.1.2 Pengetesan Sistem Halaman User.....	99
4.6.2 White Box Testing.....	100
4.7 Pemeliharaan Sitem.....	102
BAB V PENUTUP.....	105
5.1 Kesimpulan.....	105
5.2 Saran.....	105
DAFTAR PUSTAKA.....	107

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Perbandingan Jurnal terkait.....	9
Tabel 2.2	Simbol Use Case Diagram	23
Tabel 2.3	Simbol Activity Diagram	25
Tabel 2.4	Simbol Sequence Diagram.....	26
Tabel 2.5	Simbol Class Diagram	27
Tabel 3.1	Analisis Matrix SWOT	35
Tabel 3.2	Spesifikasi Perangkat Keras	38
Tabel 3.3	Spesifikasi Perangkat Lunak.....	39
Tabel 3.4	Definisi Aktor Use Case.....	41
Tabel 3.5	Register dan Log In.....	43
Tabel 3.6	Proses Log Out.....	44
Tabel 3.7	Mencari Tempat Makan	45
Tabel 3.8	Melihat Lokasi Tempat Makan	46
Tabel 3.9	Menulis Review	47
Tabel 3.10	Register Pemilik Tempat Makan	48
Tabel 3.11	Menambah Tempat Makan	49
Tabel 3.12	Menambah Menu Makanan.....	50
Tabel 3.13	Menambah Berita	51
Tabel 3.14	Menambah Jurnal	52
Tabel 4.1	Tabel Pengetesan Sistem Halaman Admin	96
Tabel 4.2	Tabel Pengetesan Sistem Halaman User.....	99

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Infrastruktur XML Web Services.....	12
Gambar 2.2	Flow MVC dari Codeiniter	29
Gambar 3.1	Use Case Diagram.....	42
Gambar 3.2	Activity Diagram Register dan Login	53
Gambar 3.3	Activity Diagram LogOut	54
Gambar 3.4	Activity Diagram Cari Tempat Makan	54
Gambar 3.5	Activity Diagram Penunjuk Jalan	55
Gambar 3.6	Activity Diagram Tulis Review	56
Gambar 3.7	Activity Diagram Pencarian Tempat Makan.....	56
Gambar 3.8	Activity Diagram Register Pemilik Tempat Makan.....	57
Gambar 3.9	Activity Diagram Add Tempat Makan	58
Gambar 3.10	Activity Diagram Add Menu	59
Gambar 3.11	Sequence Diagram Register User.....	60
Gambar 3.12	Sequence Diagram Facebook Autentifikasi	60
Gambar 3.13	Sequence Diagram Login User	61
Gambar 3.14	Sequence Diagram Review	61
Gambar 3.15	Sequence Diagram Search Tempat Makan	62
Gambar 3.16	Sequence Diagram Search Menu	62
Gambar 3.17	Sequence Diagram Register Pemilik Tempat Makan	62
Gambar 3.18	Sequence Diagram Log In Pemilik Tempat Makan.....	63
Gambar 3.19	Sequence Diagram Add TempatMakan	64
Gambar 3.20	Class Diagram	65
Gambar 3.21	Entity Relationship Diagram.....	66
Gambar 3.22	Perancangan Interface Halaman Index.....	71
Gambar 3.23	Perancangan Interface Login User	72
Gambar 3.24	Perancangan Interface Login Pemilik Tempat Makan.....	72
Gambar 3.25	Perancangan Interface Daftar Tempat Makan.....	73
Gambar 3.26	Perancangan Interface Berita	74
Gambar 3.27	Perancangan Interface Jurnal	75

Gambar 4.1	Tampilan Tabel Admin	77
Gambar 4.2	Tampilan Tabel Artikel	77
Gambar 4.3	Tampilan Tabel Cuisines.....	78
Gambar 4.4	Tampilan Tabel Facilities	78
Gambar 4.5	Tampilan Tabel Features.....	78
Gambar 4.6	Tampilan Tabel Kategori Artikel	79
Gambar 4.7	Tampilan Tabel Member.....	79
Gambar 4.8	Tampilan Tabel Restoran	80
Gambar 4.9	Tampilan Tabel Review	81
Gambar 4.10	Tampilan Tabel Tags.....	81
Gambar 4.11	Tampilan Tabel Kecamatan	82
Gambar 4.12	Tampilan Tabel Kota.....	82
Gambar 4.13	Tampilan Tabel Menu Resto.....	83
Gambar 4.14	Tampilan Tabel Opening Status	83
Gambar 4.15	Tampilan Tabel Owner	83
Gambar 4.16	Tampilan Tabel Photo	84
Gambar 4.17	Tampilan Tabel Propinsi	84
Gambar 4.18	Tampilan Login Admin.....	86
Gambar 4.19	Tampilan Utama Dashboard	87
Gambar 4.20	Tampilan Halaman Artikel.....	87
Gambar 4.21	Tampilan Cuisines.....	89
Gambar 4.22	Tampilan Features.....	89
Gambar 4.23	Tampilan Halaman Utama	90
Gambar 4.24	Tampilan Halaman Developer Facebook.....	91
Gambar 4.25	Tampilan Halaman API Login	92
Gambar 4.26	Tampilan Halaman Review	93
Gambar 4.27	Tampilan Login CPanel	94
Gambar 4.28	Tampilan Halaman Instalasi.....	94
Gambar 4.29	Tampilan Halaman Database	95
Gambar 4.30	Tampilan Run Time Error	101
Gambar 4.31	Tampilan Sintax Error102.....	101

INTISARI

Kuliner bisa dibbilang merupakan salah satu ranah terpopuler bagi startup di Indonesia. Sudah banyak pemain di ranah ini yang menyediakan berbagai macam layanan terkait kuliner. Pada akhirnya kita sebagai konsumen diuntungkan dengan berbagai layanan yang lengkap ini. Mulai dari layanan direktori restoran, reservasi restoran online, pengiriman makanan, katering makanan sehat, sampai dengan kumpulan resep masakan terbaik.

Dengan perkembangan teknologi di Indonesia memungkinkan bagi kita untuk ikut andil dalam memanfaatkan ranah tersebut. Perkembangan teknologi ini membuka peluang bagi banyak orang untuk mengenal makanan khas daerah tertentu.

Yogyakarta merupakan pusat kuliner dimana berkumpulnya berbagai mahasiswa dari berbagai daerah yang notabene menyukai memilih untuk makan di luar dari pada masak sendiri. Hal ini menjadikan alasan dibuatnya aplikasi tersebut.

Kata kunci : Aplikasi startup, Kuliner, Android, Yogyakarta

ABSTRACT

Culinary arguably one of the most popular domain for startup in Indonesia. Already many players in this sphere that provide a wide variety of culinary - related services. In the end we as consumers benefit from this complete range of services .Starting from the directory service restaurants, restaurant reservations online, food delivery, catering healthy meals, up to a collection of the best recipes.

With the development of technology in Indonesia made it possible for us to contribute in utilizing those realms. Technological developments have opened up opportunities for many people to get to know a particular regional specialties.

Yogyakarta is a culinary center where the gathering of various students from various regions who actually liked chose to eat outside of the cook. This makes the rationale for creating the application.

Keyword: *Application startup , Culinary , Android , Yogyakarta*