

## BAB V PENUTUP

### 5.1 Kesimpulan

Kesimpulan dari penelitian skripsi yang berjudul “*PEMBUATAN GAME EDUKASI BELAJAR SHOLAT BERBASIS ANDROID*” adalah sebagai berikut:

1. *Mobile game* “Belajar Sholat” sebagai media hiburan sekaligus media pembelajaran untuk anak-anak telah berhasil dikembangkan sesuai tahap-tahap pengembangan.
2. *Game* edukasi “Belajar Sholat” telah berhasil dibuat dan dimainkan oleh anak-anak sebagai hiburan sekaligus dapat memperkenalkan tata cara sholat kepada pemainnya.

### 5.2 Saran

Saran yang dapat diajukan oleh peneliti untuk penelitian pengembangan adalah sebagai berikut:

1. Pengembangan *mobile game* “Belajar Sholat” sebagai media hiburan sekaligus media pembelajaran yang telah dikembangkan akan lebih baik apabila dapat dijalankan pada perangkat dengan sistem operasi selain *android*, seperti *iOS* dan *Windows Phone*, sehingga *game* ini dapat dimainkan secara menyeluruh di berbagai piranti digital.
2. Jumlah permainan yang bersifat edukasi lebih ditingkatkan lagi pada pengembangan *game* “Belajar Sholat” sehingga membuat pemain tidak cepat bosan dengan permainan yang sama.

3. Pada pengembangan *mobile game* “Belajar Sholat” perlu dibuat animasi yang lebih lengkap dan menarik sehingga cenderung membuat pemain tidak cepat bosan.

