

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada zaman yang modern ini mungkin teknologi adalah hal sangat sering di dengar, salah satunya tentang Sistem Informasi. Pendidikan salah satunya, yang juga merupakan akar peradaban sebuah bangsa, tidak ketinggalan ikut tersentuh peranan kemajuan teknologi informasi.

Sistem informasi adalah suatu sistem didalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial, dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan kepada pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan[1]. Sistem adalah kumpulan/grup dari bagian atau komponen apapun baik fisik ataupun non fisik yang saling berhubungan satu sama lain dan bekerja sama secara harmonis untuk mencapai satu tujuan tertentu[2]. Sedangkan Informasi adalah data yang telah diproses, atau data yang memiliki arti[3]. Informasi yang tepat, cepat dan akurat akan menjadikan suatu organisasi menjadi berkembang dengan pesat.

Perpustakaan sekolah memiliki arti yang penting dalam keberadaannya sebagai salah satu sumber penyedia informasi. Perpustakaan akan berkembang dengan baik apabila sistem teknologi yang digunakan mengikuti perkembangan teknologi saat ini.

Perpustakaan pada SD Kanisius Condongcatur merupakan perpustakaan sekolah yang berlokasi di Jalan Tambak Boyo, Dero, Condong Catur, Sleman.

Perpustakaan ini mempunyai beberapa prosedur, yaitu pendaftaran bagi anggota baru, pencatatan data peminjaman buku, dan pencatatan data pengembalian buku. Namun pencatatannya masih menggunakan sistem pencatatan manual, dimana seluruh data dicatat dan disimpan dalam buku-buku catatan. Hal tersebut menyebabkan lambatnya dalam pencarian data peminjaman dan pengembalian buku perpustakaan, termasuk dalam pembuatan laporan.

Berdasarkan permasalahan diatas maka penulis mencoba membuat sistem informasi perpustakaan terkomputerisasi berbasis desktop dengan menggunakan Microsoft Access 2010 untuk pembuatan database dan menggunakan VB sebagai alat pembuatan sistem informasi tersebut. Oleh karena itu dalam penelitian dan pembuatan skripsi ini penulis mengambil judul "Sistem Informasi Peminjaman dan Pengembalian Buku Perpustakaan Berbasis Desktop pada SD Kanisius Condongcatur".

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dikemukakan, maka permasalahan yang dapat dirumuskan adalah "bagaimana membuat sistem informasi peminjaman dan pengembalian buku perpustakaan berbasis desktop pada SD Kanisius Condongcatur?".

1.3 Batasan Masalah

Untuk menghindari meluasnya ruang lingkup masalah, maka penulis membatasi masalah yang akan dibahas hanya menyangkut:

- 1) Pada sistem informasi peminjaman dan pengembalian buku perpustakaan hanya penulis terapkan di SD Kanisius Condongcatur.
- 2) User yang dapat mengakses yaitu pustakawan / petugas perpustakaan.
- 3) Pengolahan data meliputi :
 - a. Pengolahan data anggota
 - b. Pengolahan data petugas
 - c. Pengolahan data kategori buku dan data buku
 - d. Pengolahan data peminjaman
 - e. Pengolahan data pengembalian
- 4) Laporan yang akan dihasilkan :
 - a. Laporan data anggota
 - b. Laporan data petugas
 - c. Laporan data buku
 - d. Laporan data peminjaman
 - e. Laporan data pengembalian
- 5) Perangkat lunak yang digunakan :
 - a. Microsoft Access 2010
 - b. Visual Basic 6.0
- 6) Bahasa Pemrograman yang digunakan:
 - a. *Structured Query Language (SQL)*
 - b. Visual Basic

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Tujuan yang akan dicapai oleh penulis dalam penelitian skripsi ini adalah membuat sistem informasi peminjaman dan pengembalian Buku Perpustakaan berbasis desktop pada SD Kanisius Condongcatur.

1.5 Metode Penelitian

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

Berikut beberapa metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini :

1.5.1.1 Metode Wawancara

Metode pengumpulan data dengan mencari informasi mengenai perpustakaan dari para pustakawan di SD Kanisius Condongcatur.

1.5.1.2 Metode Observasi

Metode pengumpulan data dengan cara pengamatan secara langsung pada objek penelitian di Perpustakaan SD Kanisius Condongcatur.

1.5.1.3 Metode Studi Pustaka

Pengumpulan data dengan cara membaca referensi dari berbagai sumber seperti buku, jurnal, skripsi, artikel dari internet yang relevan dengan data yang dibutuhkan.

1.5.2 Metode Analisis

Pada pembahasan ini penulis menggunakan metode analisis *SWOT* (*Strenght, Weakness, Opportunity, dan Thread*).

1.5.3 Metode Perancangan

Untuk merancang desain sistem penulis menggunakan model terstruktur, yaitu *ERD* (Entity Relationship Diagram) dan *DFD* (*Data Flow Diagram*).

1.5.4 Metode Pengembangan

Pada Metode pengembangan sistem yang digunakan penulis dalam skripsi ini yaitu menggunakan model *SDLC* (*System Development Life Cycle*).

1.5.5 Metode Testing

Dalam hal ini peneliti menggunakan metode pengujian *white box testing* dan *black box testing*.

1.6 Sistematika Penulisan

Penulisan skripsi ini tersusun dalam 5(lima) bab dengan sistematika penguraian penulisan sebagai berikut:

BAB I: PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah yang diteliti, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode pengumpulan data, dan sistematika penulisan.

BAB II: DASAR TEORI

Pada bab ini akan diuraikan mengenai dasar teori yang digunakan dalam pembuatan sistem yang meliputi: konsep dasar sistem, konsep dasar informasi, konsep dasar sistem informasi, bahasa pemrograman dan perangkat lunak yang digunakan.

BAB III: ANALISIS DAN PENGEMBANGAN SISTEM

Pada bab ini diuraikan tentang analisis sistem informasi yang berjalan yang meliputi analisis SWOT, analisis biaya dan manfaat, analisis kelayakan, rancangan model sampai dengan rancangan *database* serta relasi antar tabel sampai rancangan *input* dan *output*.

BAB IV: IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada Bab ini akan menjelaskan hasil dan pembuatan sistem informasi peminjaman dan pengembalian di Perpustakaan SD Kanisius Condongcatur.

BAB V: PENUTUP

Pada bab ini akan diuraikan mengenai kesimpulan dan saran-saran yang akan disampaikan penulis.

