

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
PADA WARUNG NGOPI BJONG YOGYAKARTA**

SKRIPSI



**disusun oleh
Ruly Feni Nofitasari
12.12.6792**

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
PENJUALAN PADA WARUNG NGOPI BJONG YOGYAKARTA**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

Ruly Feni Nofitasari

12.12.6792

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA WARUNG NGOPI BJONG YOGYAKARTA

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Ruly Feni Nofitasari

12.12.6792

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 30 Januari 2016

Dosen Pembimbing,



Hartatik, S.T.,M.Cs

NIK. 190302232

PENGESAHAN

SKRIPSI

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA WARUNG NGOPI BJONG YOGYAKARTA

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Ruly Feni Nofitasari

12.12.6792

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 29 Agustus 2016

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Hartatik, S.T., M.Cs
NIK. 190302232

Hanif Al Fatta, M.Kom
NIK. 190302096

Erni Seniwati, M.Cs
NIK. 190302231

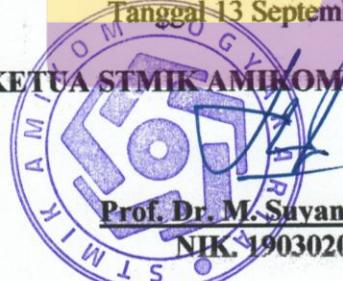
Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Tanggal 13 September 2016

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Sayanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya daya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis disuatu Instansi Pendidikan dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 9 September 2016



Ruly Feni Nofitasari

NIM 12.12.6792

MOTTO

“ Orang-orang hebat dibidang apapun bukan baru bekerja karena mereka terinspirasi, namun mereka menjadi terinspirasi karena mereka lebih suka bekerja. Mereka tidak menyia-nyiakan waktu untuk menunggu inspirasi.”

(Ernest Newman)

“Kita melihat kebahagiaan itu seperti pelangi, tidak pernah berada diatas kepala kita sendiri, tetapi selalu berada diatas kepala orang lain.”

(Thomas Hardy)

“Tiada doa yang lebih indah selain doa skripsi ini cepat selesai!”

“Do the best, be good, then you will be the best.”

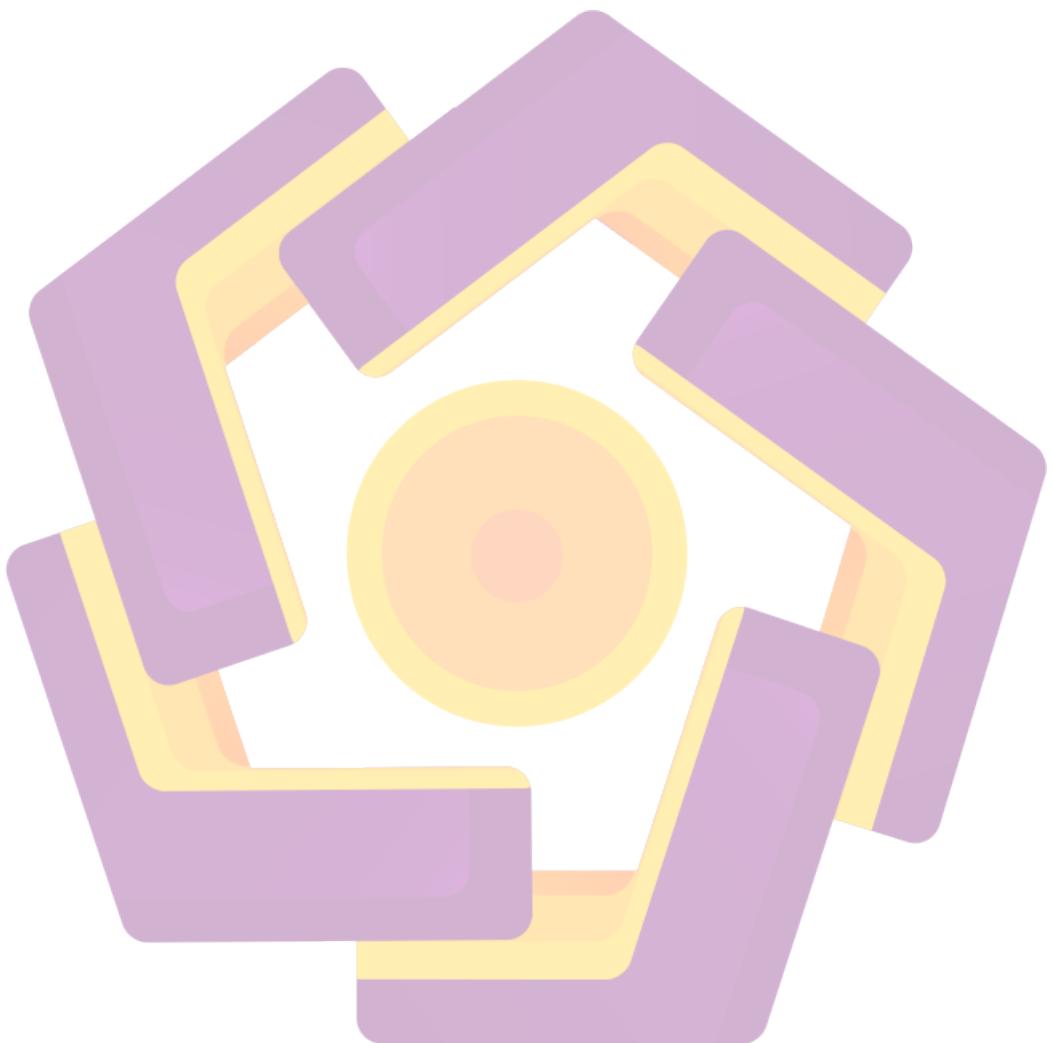
HALAMAN PERSEMPAHAN

Terima Kasih kepada ALLAH SWT Sang Pencipta Alam atas segala nikmat, ridho dan kekuatan yang diberikan kepada hamba-Nya hingga pada akhirnya skripsi ini dapat terselsaikan dengan hasil yang baik.

Skripsi ini kupersembahkan untuk :

1. Papa / Mama, Dengan kehendak-Nya dan atas perantara kalianlah aku ada didunia ini. Terima kasih untuk segala kasih sayang, do'a restu, dukungan, semangat yang tak pernah putus dan yang tak mungkin sanggup untuk aku membalasnya. Terima Kasih...
2. Terima kasih tante atas semangatnya dan mengingatkan untuk cepat lulus.
3. Farah, Indry, Ayu, Iponk, Eko, Dede, Kusvian. Terima kasih atas support yang selalu kalian berikan, terima kasih selalu menjadi teman-teman yang baik semoga setelah lulus masih terus berteman.
4. Dhani. Terima kasih atas semangatnya yang selalu kamu berikan. Terima kasih sudah sabar ngadepin keluh kesahku selama menyelsaikan skripsi ini.
5. Heri. Terima kasih buat semangatnya walaupun dari jauh hahahaha
6. Mas juju dan Mas Roni. Terima kasih sudah berkenan mengizinkan warung kopinya sebagai bahan penelitian.
7. Mas Dikau. Terima Kasih sudah banyak membantu dan mengajari agar skripsi ini terselsaikan.

Terima kasih juga untuk teman-teman SI07 atas semua waktu yang berharga bersama kalian. Semoga sukses semuanya. aminnn



KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Alhamdulillah, puji dan syukur kita panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayahnya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini. Shalawat serta salam tidak lupa kita tujuhan kepada nabi Muhammad SAW, keluarga dan para sahabatnya, yang telah membawa kita dari jaman kegelapan samapai jaman yang terang benderang seperti yang kita rasakan saat ini.

Skripsi ini disusun bertujuan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan perguruan tinggi program studi Strata-1 Sistem Informasi di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.

Dengan selsainya skripsi ini, penulis tidak lupa mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M. selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati, S.Si., MT selaku ketua jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Ibu Hartatik, S.T.,M.Cs selaku dosen pembimbing skripsi penulis, yang telah banyak membimbing penulis dalam meyelesaikan skripsi ini.
4. Bapak dan ibu Dosen serta seluruh Staf dan Karyawan/Karyawati STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah banyak memberikan ilmunya selama penulis mengikuti perkuliahan.

5. Keluarga besar dari penulis terutama bapak dan ibu, yang selalu memberikan dukungan dan doanya untuk terselesaikannya skripsi ini.

Penulis menyadari masih adanya keterbatasan dalam skripsi ini, untuk itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun guna menyempurnakan skripsi ini sehingga dapat lebih bermanfaat bagi para pembaca.

Akhir kata semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca umumnya dan penulis khususnya.

Wassalamu'alaikun Wr. Wb.



DAFTAR ISI

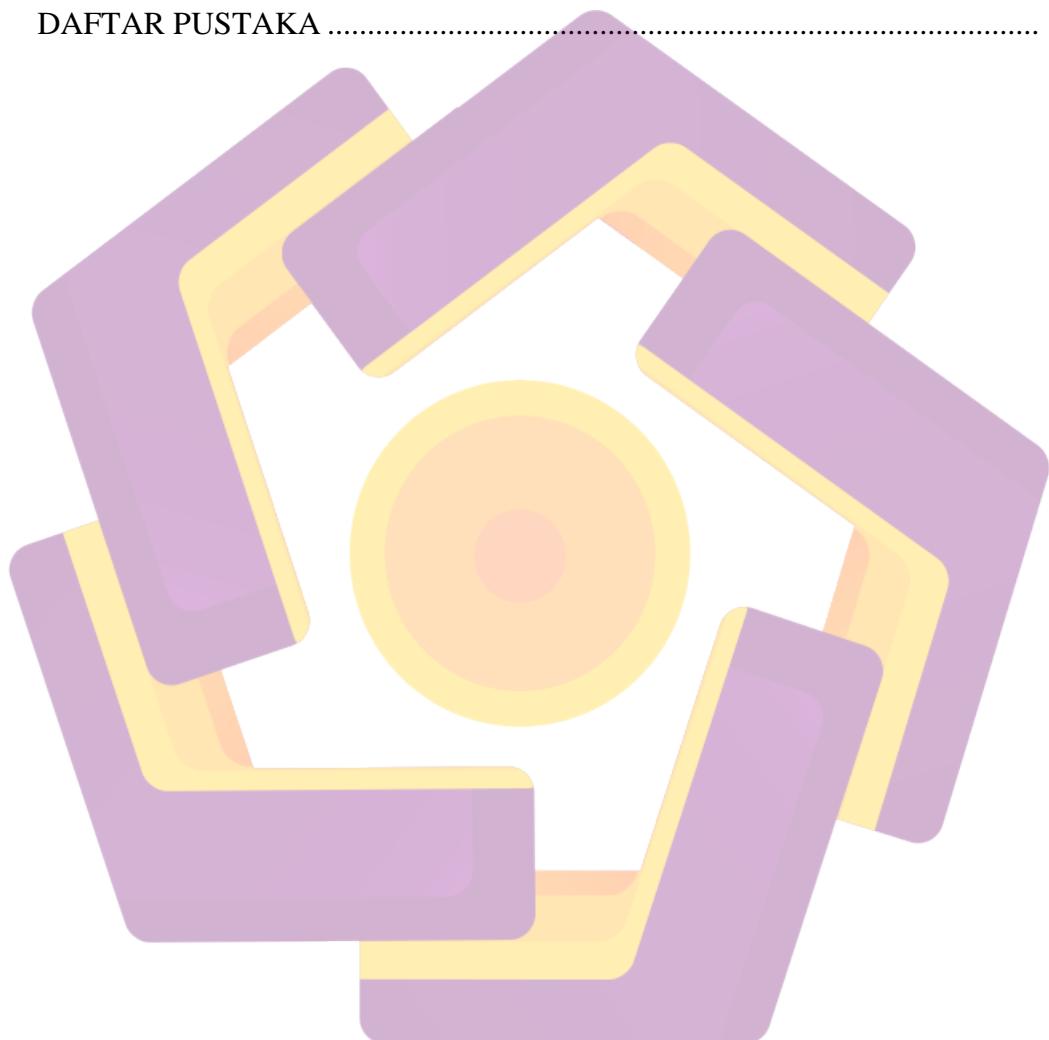
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA WARUNG NGOPI BJONG YOGYAKARTA	i
PERSETUJUAN	ii
PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR GAMBAR	xvi
INTISARI.....	xx
<i>ABSTRACT</i>	xxi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Metode Penelitian	3
1.5.1 Metode Pengumpulan Data	3
1.5.2 Metode Analisis.....	4

1.5.3 Metode Perancangan.....	4
1.5.4 Metode Pengembangan.....	4
1.5.5 Metode Testing	5
1.6 Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1 Tinjauan Pustaka	7
2.2 Definisi Sistem, Informasi dan Sistem Informasi	8
2.2.1 Definisi Sistem	8
2.2.2 Definisi Informasi.....	10
2.2.3 Definisi Sistem Informasi.....	11
2.2.4 Definisi Penjualan	12
2.3 Karakteristik Sistem Informasi	12
2.4 Konsep Arsitektur Sistem Stand Alone (<i>one-tier</i>).....	15
2.5 Konsep Pemodelan Sistem.....	15
2.5.1 <i>Flowchart</i>	15
2.5.2 <i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	16
2.6 Konsep Basis Data	18
2.6.1 Pengertian Basis Data	18
2.6.2 Pengertian Sistem Basis Data	18
2.6.3 Tujuan Basis Data.....	19
2.6.1 Entity Relational Diagram (ERD)	22
2.7 Teori Analisis Sistem	23
2.7.1 Definisi Analisis Sistem	23

2.7.2 Analisis Kebutuhan Sistem.....	24
2.7.3 Analisis Kelayakan Sistem	24
2.8 Model Pengembangan.....	25
2.9 Perangkat Lunak yang Digunakan	25
2.9.1 Aplikasi Visual Basic 6.0	25
2.9.2 Kemampuan Visual Basic	25
2.9.3 Cara Kerja Visual Basic	26
2.9.4 Lingkungan Visual Basic 6.0	27
2.9.5 MySQL.....	32
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	34
3.1 Deskripsi Singkat Instansi.....	34
3.1.1 Gambaran Umum Warung Ngopi Bjong Yogyakarta.....	34
3.1.2 Sejarah Singkat Warung Ngopi Bjong Yogyakarta.....	34
3.1.3 Visi dan Misi Warung Ngopi Bjong Yogyakarta	35
3.2 Analisis Masalah.....	36
3.2.1 Langkah – langkah Analisis	36
3.2.2 Hasil Analisis.....	36
3.3 Solusi yang dapat diterapkan	38
3.4 Solusi yang Dipilih	38
3.5 Analisis Kebutuhan.....	39
3.5.1 Analisis Kebutuhan Fungsional.....	39
3.5.2 Analisis Kebutuhan Non Fungsional	40
3.6 Analisis Kelayakan	41

3.6.1 Analisis Kelayakan Teknologi	41
3.6.2 Analisis Kelayakan Operasional.....	41
3.6.3 Analisis Kelayakan Hukum	41
3.6.4 Analisis Kelayakan Ekonomi	42
3.7 Perancangan Sistem	46
3.7.1 Perancangan Proses	46
3.7.2 Perancangan Basis Data.....	49
3.7.3 Perancangan Antar Muka / <i>Interface</i>	58
3.7.4 Desain laporan	66
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	66
4.1 Implementasi Sistem.....	66
4.1.1 Implementasi Database.....	66
4.1.2 Halaman Login	73
4.1.3 Halaman Menu Utama.....	75
4.1.4 Halaman User	77
4.1.5 Halaman Menu	79
4.1.6 Halaman Member	81
4.1.7 Halaman Meja.....	83
4.1.8 Halaman Presensi	85
4.1.9 Halaman Menu Masuk	87
4.4.10 Halaman Order	89
4.4.11 Halaman Komplain	91
4.2 Persembahan	93

4.2.1 Pengetesan Program dan Sistem.....	93
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	100
5.1 Kesimpulan	100
5.2 Saran	100
DAFTAR PUSTAKA	102



DAFTAR TABEL

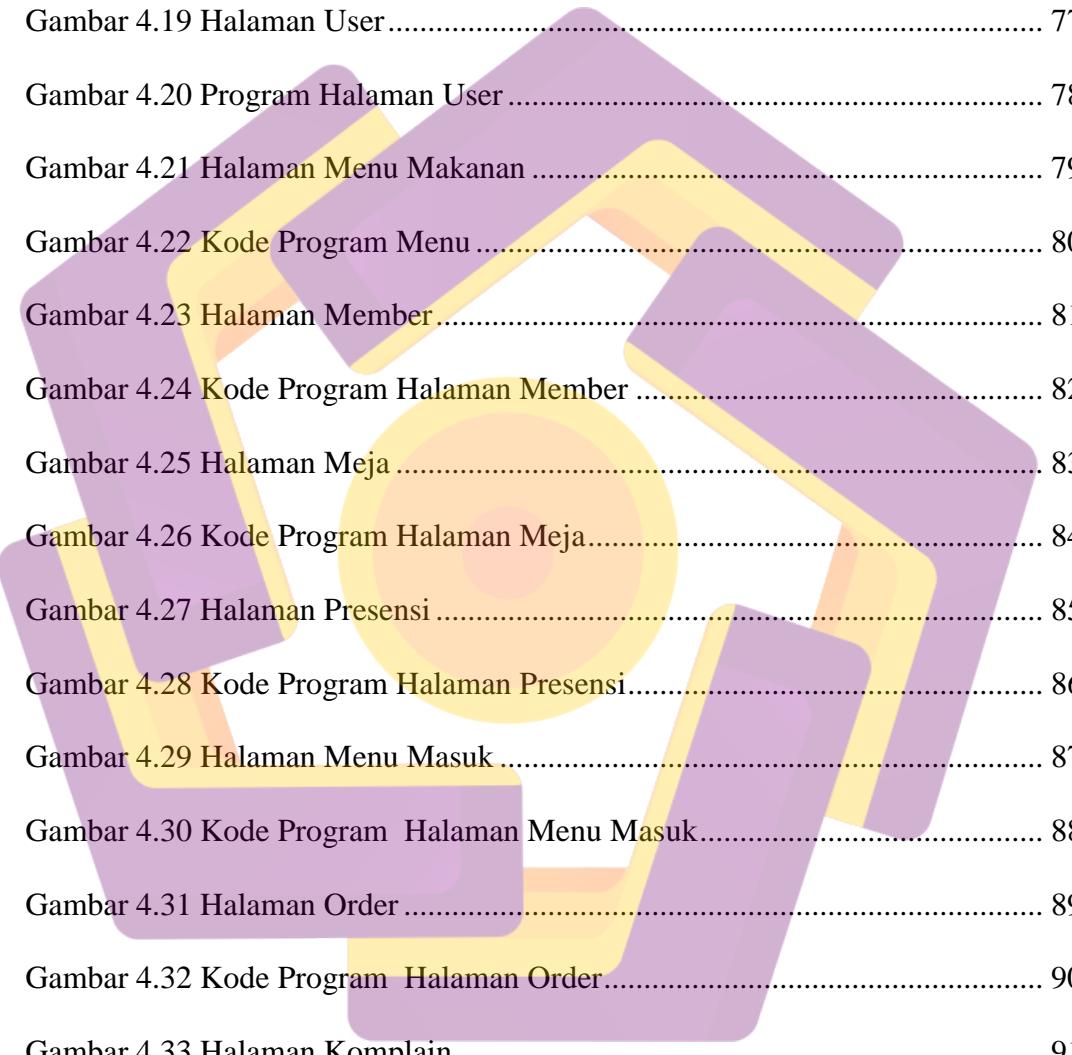
Tabel 2.1 Simbol Flowchart	15
Tabel 2.2 Simbol DFD	16
Tabel 2.3 Simbol ERD	22
Table 3.1 Tabel Analisis Biaya dan Manfaat	42
Tabel 3.2 Struktur Tabel User	51
Tabel 3.3 Struktur Tabel gaji	52
Tabel 3.4 Struktur Tabel presensi	52
Tabel 3.5 Struktur Tabel meja.....	52
Tabel 3.6 Struktur Tabel kelas	53
Tabel 3.7 Struktur Tabel Member	53
Tabel 3.8 Struktur Tabel Menu	54
Tabel 3.9 Struktur Tabel kategori	54
Tabel 3.10 Struktur Tabel Order	55
Tabel 3.11 Struktur Tabel Detail_order	55
Tabel 3.12 Struktur Tabel Komplain	56
Tabel 3.13 Struktur Tabel Pembelian	56
Tabel 3.14 Struktur Tabel Detail Pembelian.....	57
Tabel 4.1 <i>Black Box System.</i>	96

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Blok Sistem	13
Gambar 2.2 Jendela IDE Visual Basic 6.0.....	27
Gambar 2.3 Tampilan form Visual Basic	28
Gambar 2.4 Tampilan Tool Bar	29
Gambar 2.5 Tampilan Tool Box	29
Gambar 2.6 Tampilan Project Explorer	30
Gambar 2.7 Tampilan Properties	30
Gambar 2.8 Tampilan Form Layout.....	31
Gambar 2.9 Tampilan Jendela Code	31
Gambar 3.1 Gambar <i>Flowchart</i> Sistem.....	46
Gambar 3.2 Diagram Konteks.....	47
Gambar 3.3 DFD Level 1	48
Gambar 3.4 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	49
Gambar 3.5 Relasi Antar Tabel.....	50
Gambar 3.6 Halaman Awal.....	58
Gambar 3.7 Halaman Menu Utama	59
Gambar 3.8 Halaman Login.....	59
Gambar 3.9 Form Kategori	60
Gambar 3.10 Form Karyawan.....	61
Gambar 3.11 Form Gaji	61
Gambar 3.12 Form Menu masuk	62
Gambar 3.13 Form Order atau Transaksi.....	63



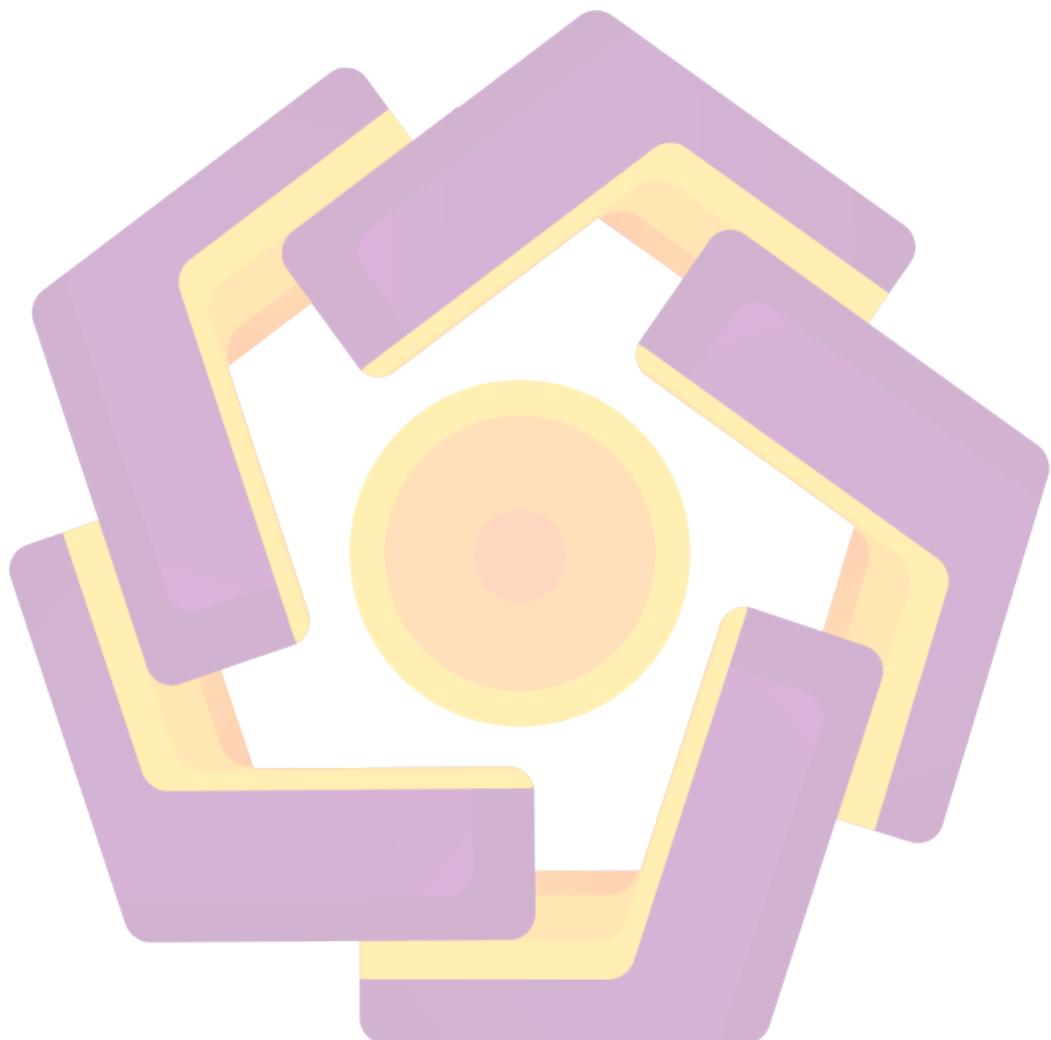
Gambar 3.14 Form Menu Tambah.....	63
Gambar 3.15 Form Pengakhiran Transaksi.....	64
Gambar 3.16 Form Presensi.....	64
Gambar 3.17 Form Diskon atau Member	65
Gambar 3.18 Laporan Menu	67
Gambar 3.19 Laporan Order	67
Gambar 3.20 Laporan Member	68
Gambar 3.21 Laporan Menu Masuk	68
Gambar 3.22 Laporan Karyawan	69
Gambar 4.1 Pembuatan Database dan Tabel.....	66
Gambar 4.2 Tabel Userr.....	67
Gambar 4.3 Tabel Kategori.....	67
Gambar 4.4 Tabel Menu	68
Gambar 4.5 Tabel Pembelian	68
Gambar 4.6 Tabel Detail Pembelian	69
Gambar 4.7 Tabel Barang	69
Gambar 4.8 Tabel Order	70
Gambar 4.9 Tabel Detail Order.....	70
Gambar 4.10 Tabel Komplain.....	71
Gambar 4.11 Tabel Meja.....	71
Gambar 4.12 Tabel Presensi	72
Gambar 4.13 Tabel Gaji	72
Gambar 4.14 Tabel Kelas.....	73



Gambar 4.15 Halaman Login	73
Gambar 4.16 Kode Program Halaman Login	74
Gambar 4.17 Halaman Menu Utama	75
Gambar 4.18 Kode Program Halaman Menu Utama.....	76
Gambar 4.19 Halaman User	77
Gambar 4.20 Program Halaman User	78
Gambar 4.21 Halaman Menu Makanan	79
Gambar 4.22 Kode Program Menu	80
Gambar 4.23 Halaman Member	81
Gambar 4.24 Kode Program Halaman Member	82
Gambar 4.25 Halaman Meja	83
Gambar 4.26 Kode Program Halaman Meja.....	84
Gambar 4.27 Halaman Presensi	85
Gambar 4.28 Kode Program Halaman Presensi.....	86
Gambar 4.29 Halaman Menu Masuk	87
Gambar 4.30 Kode Program Halaman Menu Masuk.....	88
Gambar 4.31 Halaman Order	89
Gambar 4.32 Kode Program Halaman Order.....	90
Gambar 4.33 Halaman Komplain	91
Gambar 4.34 Kode Program Halaman Komplain	92
Gambar 4.35 Kesalahan Penulisan Koding.....	93
Gambar 4.36 Kesalahan Proses Program	94
Gambar 4.37 Kesalahan Logika	94

Gambar 4.38 Hasil *White Box System* 95

Gambar 4.39 Data Berhasil disimpan 96



INTISARI

Warung Ngopi Bjong adalah sebuah kafe yang tidak hanya sekedar menyuguhkan suasana dan menu makanan serta minuman yang enak. Bjong pun menyuguhkan beberapa acara yang tentunya akan menghibur pelanggan. kafe ini selalu dipadati pengunjung setiap hari, tetapi transaksi pembayaran dan jasa akuntansi setiap bulan masih dilakukan secara manual.

Untuk mengatasi permasalahan ini, maka perlu dibangun sebuah aplikasi berbasis penjualan, dan dalam hal ini adalah Sistem Informasi Penjualan yang mampu membantu pegawai melakukan pekerjaan dengan cara lebih mudah, teratur, efektif, dan efisien.

Sistem Informasi Tunai dan Akuntansi dapat membantu kafe untuk melayani transaksi dan akuntansi. Serta pengecekan omset atau keuntungan setiap bulan maka kafe tidak perlu repot untuk merekam dan menghitung penghasilan harian untuk menentukan keuntungan yang diperoleh per bulan.

Kata kunci : Sistem, Informasi, Penjualan



ABSTRACT

Warung Bjong Coffee is a cafe that not only presents the atmosphere and the food menu as well as tasty drinks. Bjong also presents several events that will surely entertain customers. This cafe is always crowded with visitors every day, unfortunately the payment transaction and accounting services every month is still done manually.

To overcome this problem, it is necessary in the wake of an application-based sales and in this case the Sales Information System which is able to assist employees do the job much easier way, orderly, effective and efficient.

Cash and Accounting Information Systems can help cafes to serve transactions and accounting. As well as checking the turnover or profit every month then the cafe do not need to bother to record and calculate the daily income to determine benefits per month.

Keywords : System, Information, Accounting

