

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari uraian penjelasan dan pembahasan keseluruhan materi di bab-bab sebelumnya, serta dalam rangka menyelesaikan laporan skripsi, dapat diambil kesimpulan pokok Pembuatan Game “Memburu Teroris” menggunakan Adobe Flash CS3 dengan Action Script 2.0 sebagai berikut:

1. Perancangan dan pembuatan aplikasi game ini dibangun menggunakan Adobe Flash CS3, flash adalah suatu program aplikasi untuk membuat animasi yang sangat handal dan kelengkapan tools yang dimiliki menjadikan program pengolahan animasi ini dipilih.
2. Banyak game dibangun menggunakan flash, karena game flash adalah kemampuan untuk menggabungkan antara kemampuan animasi flash dengan kemampuan logika ActionScript.
3. Aplikasi game ini menggunakan tampilan menu dan tombol yang sangat sederhana dan menarik. Sehingga pemakai tidak akan mengalami kesulitan dalam menggunakan aplikasi game ini.
4. Untuk membuat game ini dilakukan beberapa langkah-langkah yaitu analisis, membuat latar belakang cerita, merincikan game, membuat flowchart system permainan dan membuat perancangan antarmuka. Hasil rancangan tersebut diimplementasikan ke dalam Adobe Flash CS3.

5.2 Saran

Untuk mengembangkan aplikasi game Memburu Teroris ini saran yang diberikan adalah:

Aplikasi game Memburu Teroris ini dapat dikembangkan secara mobile atau dapat dijalankan melalui sebuah perangkat handphone yang mendukung.

Pada setiap level permainan dikembangkan menjadi lebih variatif dan menambah tingkat tantangan dalam permainan.

