

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN WEBSITE UNTUK MEDIA
PEMASARAN PADA TOKO DONY SPORT DI PURWOREJO**

SKRIPSI



disusun oleh

Muhamad Imam Syaifur

12.11.6560

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN WEBSITE UNTUK MEDIA
PEMASARAN PADA TOKO DONY SPORT DI PURWOREJO**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

Muhamad Imam Syaifur

12.11.6560

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

PERANCANGAN DAN PEMBUATAN WEBSITE UNTUK MEDIA PEMASARAN PADA TOKO DONY SPORT DI PURWOREJO

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Muhamad Imam Syaifur
12.11.6560

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 06 Juni 2016

Dosen Pembimbing,



Bayu Setiaji, M.Kom
NIK. 190302216

PENGESAHAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN WEBSITE UNTUK MEDIA
PEMASARAN PADA TOKO DONY SPORT DI PURWOREJO**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Muhamad Imam Syaifur

12.11.6560

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 2 Juni 2016

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Bayu Setiaji, M.Kom.
NIK. 190302216

Heri Sismoro, S.Kom., M.Kom.
NIK. 190302057

Rizqi Sukma Kharisma, M.Kom.
NIK. 190302215



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
tanggal 6 Juni 2016

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suvanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 06 Juni 2016



Muhamad Imam Syaifur

NIM. 12.11.6560

MOTTO

Hiduplah seperti pohon kayu yang lebat buahnya; hidup di tepi jalan dan dilempari orang dengan batu, tetapi dibalas dengan buah.

(Abu Bakar Sibli)

Manusia tak selamanya benar dan tak selamanya salah, kecuali ia yang selalu mengoreksi diri dan membenarkan kebenaran orang lain atas kekeliruan diri sendiri.

Jenius adalah 1 % inspirasi dan 99 % keringat. Tidak ada yang dapat menggantikan kerja keras.

PERSEMBAHAN

Alhamdulillahirobil, alamin, segala puji banyak milik Allah, yang mengetahui apa-apa yang ada di langit dan di bumi, kata yang terucap sebagai rasa syukur kepada Allah SWT. Atas segala rahmat dan rahimnya-Nya, sehingga skripsi ini dapat terselesaikan dengan maksimal.

Skripsi ini saya persembahkan untuk :

1. Allah SWT pemilik segala di alam semesta yang indah ini.
2. Ibu dan Bapakku, yang telah mendukungku, memberiku motivasi dalam segala hal serta memberikan kasih sayang yang teramat besar yang tak mungkin bisa ku balas dengan apapun.
3. Mas Taufik dan Mas Husen yang selama ini telah membantu dan memberikan masukan-masukan yang sangat berguna untuk skripsi saya.
4. Agung Rahmat dan Yuranda yang telah memberikan tumpangan untuk tempat berteduh dan menginapnya, sehingga dapat bimbingan dengan lancar.
5. Anak-anak S1 Teknik Informatika 12 Angkatan 2012, ayo segera selesaikan skripsimu kawan.

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur kepada Allah SWT, Dzat yang telah memberikan segenap rahmat, karunia serta hidayah-Nya, khususnya kepada penulis, sehingga dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik. Shalawat serta salam semoga tetap terlimpahkan kepada Nabi Muhammad SAW, yang selalu diharapkan syafaatnya di hari akhir nanti, tak lupa kepada keluarga dan para sahabat atau orang-orang yang mengikuti jejaknya.

Sehubungan dengan selesainya skripsi ini, dengan rendah hati penulis hanya bisa mengucapkan banyak terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu, baik berupa moril maupun materiil, terutama kepada:

1. Allah SWT pemilik seluruh yang ada di alam semesta yang indah ini.
2. Ibu dan Bapakku, yang telah mendukungku, memberiku motivasi dalam segala hal serta memberikan kasih sayang yang teramat besar yang tak mungkin bisa ku balas dengan apapun.
3. Saudara-saudaraku. Kalian menjadi alasan dan semangat terbesar untuk menyelesaikan skripsi ini.
4. Bapak Prof. Dr. Muhammad Suyanto, M.M, selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
5. Bapak Sudarmawan, MT, selaku ketua jurusan S1 Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.
6. Bapak Bayu Setiaji, M.Kom, selaku dosen pembimbing yang selalu member bimbingan, saran, waktu, dan arahan seta segala kemurahan hati kepada kami.

7. Kepada Seluruh dosen-dosenku dari semester I hingga semester VI STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan ilmunya kepada penulis. Tidak dapat aku balas dengan hasil yang aku dapatkan sekarang ini. Hanya Allah SWT yang dapat membalasnya.
8. Mas Doni Goesman, STP, selaku pihak yang telah memperbolehkan toko olahraga Dony Sport sebagai tempat untuk objek penelitian saya.
9. Sahabat-sahabat mainku selama di Yogyakarta Wafa, Nurfani, Fuad, Agung, Yuranda, dan lain sebagainya yang belum saya sebutkan satu-persatu.
10. Teman-teman dikeluarga besar 12-S1TI12, semoga tetap kompak dan sukses selalu.
11. Dan seluruh pihak yang membantu kelancaran penyusunan skripsi ini yang tidak dapat penulis sebutkan satu-persatu.

Penulis berharap semoga jasa kebaikan mereka diterima Allah SWT, dan dicatat sebagai amal shaleh.

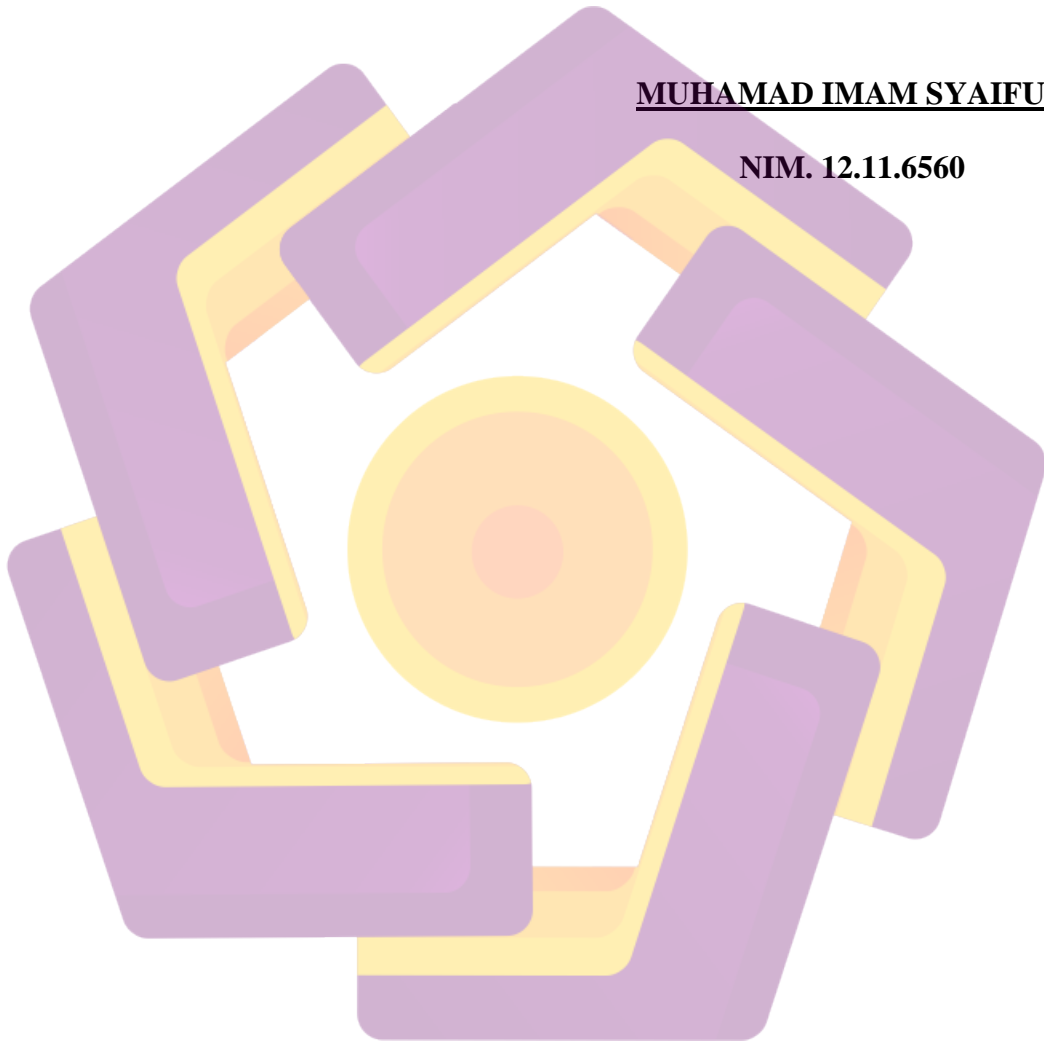
Lebih dari itu, penulis berharap semoga skripsi ini dapat berguna dan bermanfaat baik bagi penulis maupun bagi semua pihak yang membutuhkannya. Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan. Oleh karena itu kritik dan saran sangat diharapkan demi sempurnanya skripsi ini.

Yogyakarta, 06 Juni 2016

Penulis

MUHAMAD IMAM SYAIFUR

NIM. 12.11.6560



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN	iv
HALAMAN MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
HALAMAN DAFTAR ISI	x
HALAMAN DAFTAR TABEL.....	xiv
HALAMAN DAFTAR GAMBAR.....	xv
INTISARI	xviii
<i>ABSTRACT</i>	xix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaar Penelitian	3
1.6 Metode Penelitian.....	4
1.6.1 Pengumpulan Data	4
1.6.2 Metode Analisis	5
1.6.2 Metode Perancangan	5
1.6.3 Tahap Pengembangan	6
1.6.4 Metode Testing	6
1.7 Sistematika Penulisan.....	6
BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1 Tinjauan Pustaka	8
2.2 Sistem	9
2.2.1 Pengertian Sistem	9

2.2.2	Karakteristik Sistem	9
2.2.3	Klasifikasi Sistem	11
2.2.4	Konsep Dasar Sistem	12
2.3	Konsep Dasar informasi	14
2.4	Konsep Dasar Sistem informasi	15
2.5	Toko <i>Online</i>	17
2.5.1	Pengertian Toko <i>Online</i>	17
2.5.2	Klasifikasi Toko <i>Online</i>	18
2.5.3	Metode Pembayaran Toko <i>Online</i>	18
2.6	Konsep Dasar Web	20
2.6.1	URL	20
2.6.2	<i>Web Server</i>	21
2.6.3	<i>Web Client</i>	21
2.6.4	<i>Web Statis</i>	21
2.6.5	<i>Web Dinamis</i>	22
2.7	Analisa SWOT	22
2.8	Metode Pengembangan	24
2.8.1	<i>System Development Life Cycle (SDLC)</i>	24
2.9	<i>Sistem Flowchart</i>	26
2.10	<i>Sistem Data Flow Diagram (DFD)</i>	28
2.11	Pemodelan Basis Data	28
2.11.1	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	29
BAB III TINJAUAN UMUM		31
3.1	Tinjauan Umum	31
3.1.1	Dony Sport	31
3.1.2	Struktur Organisasi	31
3.2	Analisis Sistem	31
3.3	Analisis Kebutuhan	35
3.3.1	Analisis Kebutuhan Fungsional	35
3.3.2	Analisis Kebutuhan Non Fungsional	35
3.3.3	Analisis Kelayakan Teknologi	38

3.3.4	Analisis Kelayakan Operasional	38
3.3.1	Analisis Kelayakan Hukum	38
3.4	Perancangan Sistem	39
3.4.1	<i>Flowchart Sistem</i>	39
3.4.2	<i>Entity Relation Diagram (ERD)</i>	41
3.4.3	Relasi Antar Tabel	43
3.4.4	Perancangan Struktur Basis Data	43
3.4.5	Rancangan <i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	49
3.4.5.1	DFD Level 0	49
3.4.5.2	DFD Level 1	51
3.4.6	Rancangan Antarmuka Sistem (<i>Interface</i>)	54
3.4.6.1	Rancangan <i>Interface Admin</i>	55
3.4.6.1	Rancangan <i>Interface member</i>	69
3.4.6.1	Rancangan <i>Interface Login Admin / Member</i>	75
3.4.6.1	Rancangan <i>Interface Halaman Utama / Pengunjung</i>	76
3.4.6.1	Rancangan <i>Interface Keranjang Belanja</i>	82
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN		85
4.1	Implementasi	85
4.1.1	Implementasi Basis Data	85
4.1.2	Implementasi <i>Interface</i> Sistem	92
4.1.2.1	Halaman <i>Login Admin</i>	92
4.1.2.2	Halaman <i>Admin</i>	95
4.1.2.3	Halaman Produk	99
4.2	Pembahasan Sistem	103
4.2.1	Halaman <i>Admin</i>	103
4.2.2	Halaman <i>Member</i>	118
4.2.3	Halaman Pengunjung	125
4.3	Testing	128
4.3.1	<i>Black Box</i>	128
4.3.1	<i>White Box</i>	134
4.4	Pemeliharaan	135

BAB V PENUTUP.....	137
5.1 Kesimpulan	137
5.1 Saran.....	137
DAFTAR PUSTAKA	139



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Tabel Keterangan Simbol Flowchart	27
Tabel 2.2	Tabel Keterangan Simbol DFD.....	28
Tabel 3.1	Kombinasi Strategi Matriks SWOT	34
Tabel 3.2	Tabel Kategori.....	44
Tabel 3.3	Tabel Produk	44
Tabel 3.4	Tabel Member	44
Tabel 3.5	Tabel Transaksi	45
Tabel 3.6	Tabel Konfirmasi	45
Tabel 3.7	Tabel Diskusi	46
Tabel 3.8	Tabel Detail Transaksi	46
Tabel 3.9	Tabel Bank	47
Tabel 3.10	Tabel Kota.....	47
Tabel 3.11	Tabel Admin.....	47
Tabel 3.12	Tabel Pengiriman	47
Tabel 3.13	Tabel Testimoni	48
Tabel 3.14	Tabel Banner	48
Tabel 3.15	Tabel Profile.....	48
Tabel 4.1	Pengujian Fungsional Program	130
Tabel 4.2	Pengujian Skenario Program.....	133

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Blok Komponen Sistem Informasi.....	16
Gambar 3.1	<i>Flowchart</i> Sistem	40
Gambar 3.2	<i>Entity Relation Diagram</i> (ERD)	41
Gambar 3.3	Relasi Antar Tabel.....	43
Gambar 3.4	DFD Level 0.....	49
Gambar 3.5	DFD Level 1.....	51
Gambar 3.6	Halaman Admin	56
Gambar 3.7	Halaman Pengolahan Data <i>Member</i>	57
Gambar 3.8	Halaman Pengolahan Data Barang.....	58
Gambar 3.9	Halaman Pengolahan Data Jenis Barang.....	59
Gambar 3.10	Halaman Pengolahan Data Transaksi.....	60
Gambar 3.11	Halaman Pengolahan Konfirmasi	61
Gambar 3.12	Halaman Pengolahan Bank	62
Gambar 3.13	Halaman Pengolahan Kota.....	63
Gambar 3.14	Halaman Pengolahan Pengiriman	64
Gambar 3.15	Halaman Pengolahan Testimoni	65
Gambar 3.16	Halaman Pengolahan Produk Terjual.....	66
Gambar 3.17	Halaman Pengolahan Diskusi	67
Gambar 3.18	Halaman Pengolahan <i>Admin</i>	68
Gambar 3.19	Halaman Daftar <i>Member</i>	69
Gambar 3.20	Halaman Tampilan pada <i>Member</i>	70
Gambar 3.21	Halaman Tampilan Ubah Data <i>Member</i>	71
Gambar 3.22	Halaman Tampilan Histori Order.....	72
Gambar 3.23	Halaman Tampilan Data Pengiriman	73
Gambar 3.24	Halaman Tampilan Data <i>Histori</i> Diskusi.....	74
Gambar 3.25	Halaman Tampilan <i>Login</i>	75
Gambar 3.26	Halaman Tampilan <i>Home</i>	76
Gambar 3.27	Halaman Tampilan Produk	77
Gambar 3.28	Halaman Tampilan Detail Produk.....	78

Gambar 3.29	Halaman Tampilan Tentang Kami	79
Gambar 3.30	Halaman Tampilan Konfirmasi Pembayaran	80
Gambar 3.31	Halaman Tampilan Testimoni	81
Gambar 3.32	Halaman Tampilan Keranjang Belanja	82
Gambar 3.33	Halaman Tampilan <i>Checkout</i>	83
Gambar 3.34	Halaman Tampilan Detail Transaksi	84
Gambar 4.1	Tampilan Phpmysql	85
Gambar 4.2	Membuat <i>Database Phpmysql</i>	86
Gambar 4.3	Tabel <i>Admin</i>	86
Gambar 4.4	Tabel Bank	87
Gambar 4.5	Tabel <i>Banner</i>	88
Gambar 4.6	Tabel Detail Transaksi	88
Gambar 4.7	Tabel Diskusi	88
Gambar 4.8	Tabel Kategori	88
Gambar 4.9	Tabel Konfirmasi	89
Gambar 4.10	Tabel Kota	89
Gambar 4.11	Tabel <i>Member</i>	90
Gambar 4.12	Tabel Pengiriman	90
Gambar 4.13	Tabel Produk	90
Gambar 4.14	Tabel <i>Testimoni</i>	91
Gambar 4.15	Tabel Transaksi	91
Gambar 4.16	Tabel Profile	91
Gambar 4.17	Halaman <i>Login Admin</i>	92
Gambar 4.18	Halaman <i>Admin</i>	96
Gambar 4.19	Halaman Produk	100
Gambar 4.20	Halaman <i>Admin</i> Data Admin	104
Gambar 4.21	Halaman <i>Admin</i> Profile	105
Gambar 4.22	Halaman <i>Admin</i> Bank	106
Gambar 4.23	Halaman <i>Admin Banner</i>	107
Gambar 4.24	Halaman <i>Admin</i> Diskusi	108
Gambar 4.25	Halaman <i>Admin</i> Kategori	109

Gambar 4.26	Halaman <i>Admin</i> Kota	110
Gambar 4.27	Halaman <i>Admin</i> Member	111
Gambar 4.28	Halaman <i>Admin Profile</i>	112
Gambar 4.29	Halaman <i>Admin</i> Produk	113
Gambar 4.30	Halaman <i>Admin</i> Transaksi	114
Gambar 4.31	Halaman <i>Admin</i> Konfirmasi	115
Gambar 4.32	Halaman <i>Admin</i> Pengiriman	116
Gambar 4.33	Halaman <i>Admin</i> Laporan	117
Gambar 4.34	Halaman <i>Member</i>	118
Gambar 4.35	Halaman Keranjang Belanja	119
Gambar 4.36	Halaman <i>Member Checkout</i>	120
Gambar 4.37	Halaman <i>Member</i> Diskusi	121
Gambar 4.38	Halaman <i>Member</i> Profile	122
Gambar 4.39	Halaman <i>Member Histori</i> Pesan	123
Gambar 4.40	Halaman <i>Member</i> Konfirmasi Transaksi	124
Gambar 4.41	Halaman Utama	125
Gambar 4.42	Halaman Produk	126
Gambar 4.43	Halaman Detail Produk	127
Gambar 4.44	Halaman Tentang Kami	128

INTISARI

Perkembangan teknologi informasi dan komputer semakin banyak digunakan salah satunya teknologi internet. Pemakaian teknologi internet pada saat ini sangat luas dan memasyarakat. Internet merupakan media elektronik yang memberi kemudahan dan informasi dalam melaksanakan aktivitas-aktivitas bisnis, perniagaan, dan aktivitas lainnya.

Metode yang digunakan dalam sistem ini adalah pengumpulan data, perancangan, pengembangan dan *testing*. Dalam pembuatan sistem ini menggunakan bahasa pemrograman PHP.

Penelitian ini menghasilkan sistem yang dapat bekerja dengan baik sehingga dapat mempermudah dalam proses manajemen produk dan transaksi pada toko olah raga “Dony Sport”.

Kata Kunci: Teknologi Informasi, PHP, Transaksi

ABSTRACT

Developments in information technology and computers are increasingly used one Internet technology. The use of internet technology is currently very broad and popular in the community. The Internet is an electronic media that provide convenience and information for conducting business activities, commercial, and other activities.

The method used in this system are data collection, design, development and testing. In making this system using the programming language PHP.

This research resulted in a system that can work well so as to facilitate the transaction process and product management at the sports shop “Dony Sport”.

Keyword: *Information technology, PHP, Transaction*