

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Ada beberapa kesimpulan yang dapat dijabarkan oleh peneliti dalam pembuatan animasi 2D untuk pembelajaran Cara Merawat Jenazah pada KB Aisyiyah Tunas Mentari Banjarnegara, antara lain sebagai berikut ini :

1. Animasi pembelajaran ini dalam pembuatannya telah dilengkapi dengan elemen multimedia yaitu gambar, teks, suara, dan efek animasi, sehingga animasi pembelajaran lebih menarik.
2. Animasi pembelajaran ini dibuat menggunakan software Adobe Photoshop CS6, Adobe Flash Profesional CS6, Adobe Premiere Pro CS6, dan Adobe Audition CS6.
3. Pada proses *dubbing*, suara yang terdapat pada video tersebut merupakan suara dari guru Kelompok Bermain Aisyiyah Tunas Mentari Banarnegara. Hal ini memberikan rasa penasaran kepada para siswa yang mendengarkannya sambil mengamati animasi yang ditonton.

#### **5.2 Saran**

Peneliti berharap mahasiswa STMIK AMIKOM Yogyakarta dikemudian hari mampu menciptakan kembali media pembelajaran animasi 2D maupun 3D dengan teknik lainnya yang lebih sempurna dan mengembangkannya hingga memiliki kualitas yang lebih baik dan mampu bersaing dengan dunia industri.

Ada beberapa saran yang didapatkan selama pembuatan animasi 2D untuk pembelajaran Cara Merawat Jenazah pada KB Aisyiyah Tunas Mentari Banjarnegara, antara lain sebagai berikut:

1. Materi yang disampaikan agar lebih lengkap lagi, karena sangat disayangkan jika penyampaian materi kepada siswa kurang lengkap.
2. Dalam pembuatan animasi jumlah frame harus disesuaikan dengan jenis film atau gerak. Misalnya untuk jenis video dengan gerak lambat lebih membutuhkan banyak frame yaitu sekitar 24 frame/second dan untuk video dengan gerak yang cukup cepat bisa hanya menggunakan 8-20 frame/second.
3. Gerak dari karakter animasi diperhalus lagi agar apa yang sedang diperagakan terlihat jelas dan sesuai kenyataannya.

