

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pemakaian media pembelajaran animasi 2D dalam proses belajar mengajar juga dapat membangkitkan keinginan dan minat yang baru bagi siswa, membangkitkan motivasi belajar, dan bahkan membawa pengaruh psikologis terhadap siswa. Selain dapat meningkatkan motivasi belajar siswa, pemakaian atau pemanfaatan media juga dapat meningkatkan pemahaman siswa terhadap pelajaran.

Berdasarkan hasil pengamatan yang peneliti lakukan di KB Aisyiyah Tunas Mentari Banjarnegara, motivasi yang ditunjukkan siswa kurang pada waktu pembelajaran Cara Merawat Jenazah. Karena tidak adanya gambar bergerak, foto, video, musik ataupun permainan warna. Hal ini cenderung membuat siswa merasa bosan yang pada akhirnya menjadi pasif dalam menerima pelajaran. Padahal sekolah tersebut mempunyai fasilitas pendidikan yang cukup mendukung untuk pembelajaran seperti adanya komputer dan proyektor yang seharusnya digunakan untuk presentasi pembelajaran belum digunakan secara optimal.

Berdasarkan uraian diatas penulis merasa tertarik dan bermaksud mengimplementasikan metode pembelajaran di dalam dunia pendidikan dengan membuat animasi 2D untuk pembelajaran Cara Merawat Jenazah sebagai sarana informasi dan pembelajaran bagi guru dalam menyampaikan materi pada siswa di KB Aisyiyah Tunas Mentari Banjarnegara.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan diatas, maka dapat dirumuskan permasalahan yang akan dijadikan dasar dalam penyusunan penelitian ini yaitu “bagaimana membuat animasi 2D untuk pembelajaran Merawat Jenazah pada KB Aisyiyah Tunas Mentari Banjarnegara?”.

1.3 Batasan Masalah

Penelitian ini diberikan batasan masalah agar lebih fokus dalam pembuatannya yaitu :

1. Sasaran video pembelajaran ini hanya untuk siswa sebagai pengenalan materi Cara Merawat Jenazah
2. Video pembelajaran Cara Merawat Jenazah ini hanya menampilkan animasi 2D dengan narasi menggunakan bahasa Indonesia
3. Hanya dilakukan di KB Aisyiyah Tunas Mentari Banjarnegara
4. File format video yang digunakan pada video ini berupa mp4
5. Resolusi layar pada video animasi adalah 1280x720

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

1.4.1 Maksud

Maksud diadakannya penelitian ini adalah untuk mengimplementasikan media pembelajaran berbasis animasi dua dimensi untuk membantu guru dalam menyampaikan materi Cara Merawat Jenazah pada KB Aisyiyah Tunas Mentari Banjarnegara agar memudahkan peserta didik dalam mengikuti pelajaran tersebut.

1.4.2 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dari penelitian ini adalah:

1. Membuat sebuah animasi 2D untuk pembelajaran Cara Merawat Jenazah.
2. Membantu mempermudah guru pengajar dalam menyampaikan materi pengenalan Cara Merawat Jenazah pada KB Aisyiyah Tunas Mentari Banjarnegara.

1.5 Metode Penelitian

Metode penelitian yang dilakukan untuk mendapatkan informasi-informasi tentang obyek permasalahan dari penelitian yaitu :

1.5.1 Metode Pengumpulan data

1.5.1.1 Observasi (*Observation*)

Peneliti mengambil data dengan cara melakukan observasi langsung ke objek penelitian, mempelajari dan mencatat data yang dibutuhkan dalam penelitian.

1.5.1.2 Wawancara (*Interview*)

Merupakan metode pengumpulan data dengan cara mengadakan wawancara dengan semua pihak yang berkaitan dalam penelitian ini.

1.5.1.3 Kepustakaan (*Library*)

Merupakan pengumpulan data dengan cara membaca dan mempelajari buku pustaka atau data lainnya yang dibutuhkan dalam penelitian.

1.5.2 Metode Analisis

Pada tahap ini dilakukan analisis sebagai berikut.

1. Analisis Kelemahan Sistem dengan SWOT (*Strenght, Weakness, Opportunity, dan Threats*).
2. Analisis Kebutuhan Sistem
 - a. Analisis Kebutuhan Fungsional
 - b. Analisis Kebutuhan Non Fungsional
3. Analisis Kelayakan Sistem
 - a. Analisis Kelayakan Teknologi
 - b. Analisis Kelayakan Hukum
 - c. Analisis Kelayakan Operasional

1.5.3 Metode Perancangan

Metode perancangan yang digunakan untuk membuat animasi 2D untuk pembelajaran ini adalah metode perancangan Pra-produksi, Produksi, Pasca Produksi.

1.6 Sistematika Penulisan

Agar lebih mudah dimengerti dalam penyajian laporan penulis menggunakan sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Berisi uraian beberapa landasan teori yang akan digunakan dalam menyelesaikan skripsi.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Berisi tentang tujuan umum, identifikasi masalah, analisis kebutuhan informasi, dan analisis kelayakan.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Berisi tentang setiap tahapan dalam pembuatan Animasi 2D untuk Pembelajaran Cara Merawat Jenazah pada KB Aisyiyah Tunas Mentari Banjarnegara.

BAB V PENUTUP

Berisi hasil penelitian yang memuat kesimpulan dari hasil dan implikasi manajerial yang diharapkan dapat berguna bagi pihak yang berkepentingan dan saran untuk penelitian selanjutnya.

DAFTAR PUSTAKA

Berisi dari sumber-sumber pustaka yang diambil dari buku, majalah, narasumber maupun data internet.

LAMPIRAN