

**PERANCANGAN WEBSITE PEMESANAN UNTUK
MENINGKATKAN KINERJA PADA
MECHIN PESHOP**

SKRIPSI



disusun oleh

Freddy Syawiji Nurwijaya Sakti

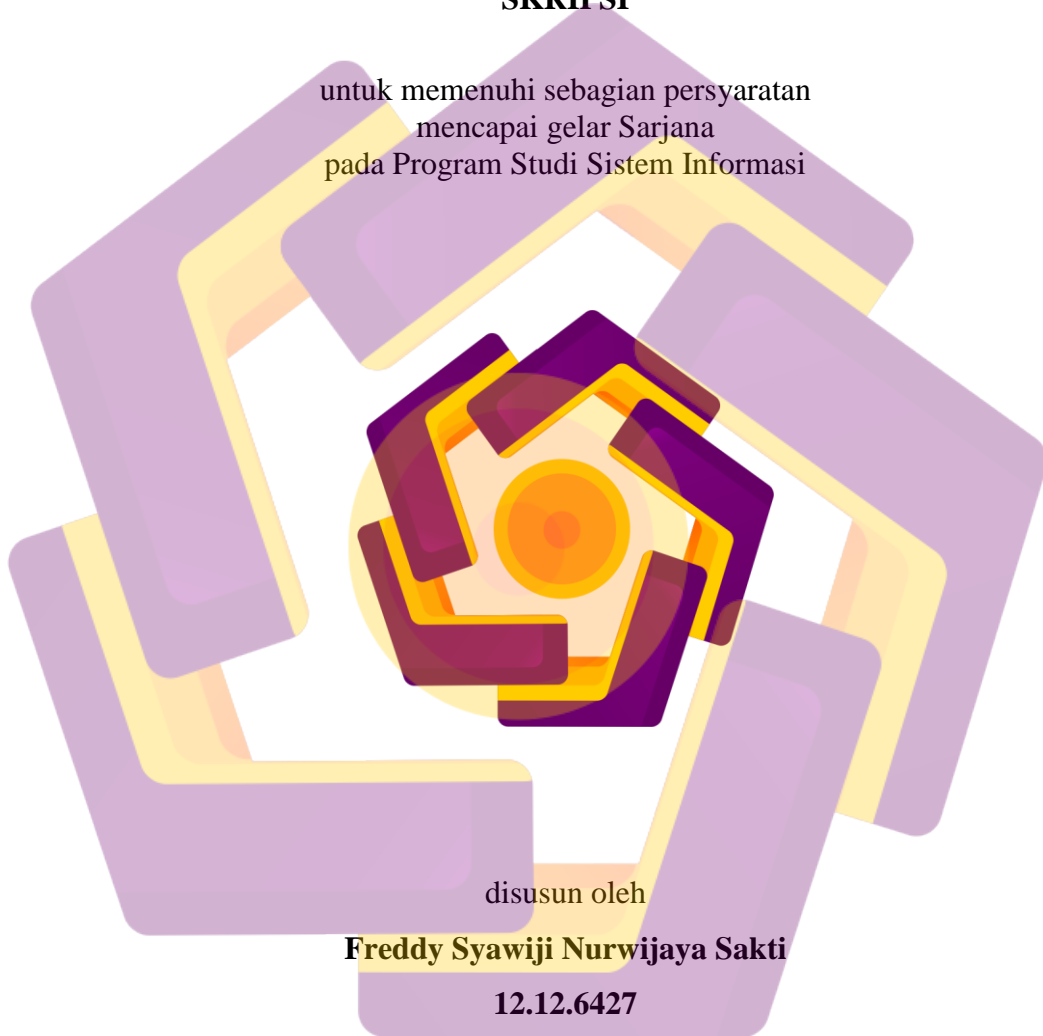
12.12.6427

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

**PERANCANGAN WEBSITE PEMESANAN UNTUK
MENINGKATKAN KINERJA PADA
MECHIN PESHOP**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

Freddy Syawiji Nurwijaya Sakti

12.12.6427

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN WEBSITE PEMESANAN UNTUK
MENINGKATKAN KINERJA PADA
MECHIN PETSHOP**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Freddy Syawiji Nurwijaya Sakti

12.12.6427

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 20 Mei 2015

Dosen Pembimbing,



Heri Sismoro, M.Kom

NIK. 190302057

PENGESAHAN
SKRIPSI
PERANCANGAN WEBSITE PEMESANAN UNTUK
MENINGKATKAN KINERJA PADA
MECHIN PETSHOP

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Freddy Syawiji Nurwijaya Sakti

12.12.6427

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 27 Mei 2016

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Agus Purwanto, M.Kom
NIK. 190302229

Ali Mustopa, M.Kom
NIK. 190302192

Heri Sismoro, M.Kom
NIK. 190302057

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 6 Juni 2016



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 8 Juni 2016



Freddy Syawiji Nurwijaya Sakti

NIM. 12.12.6427

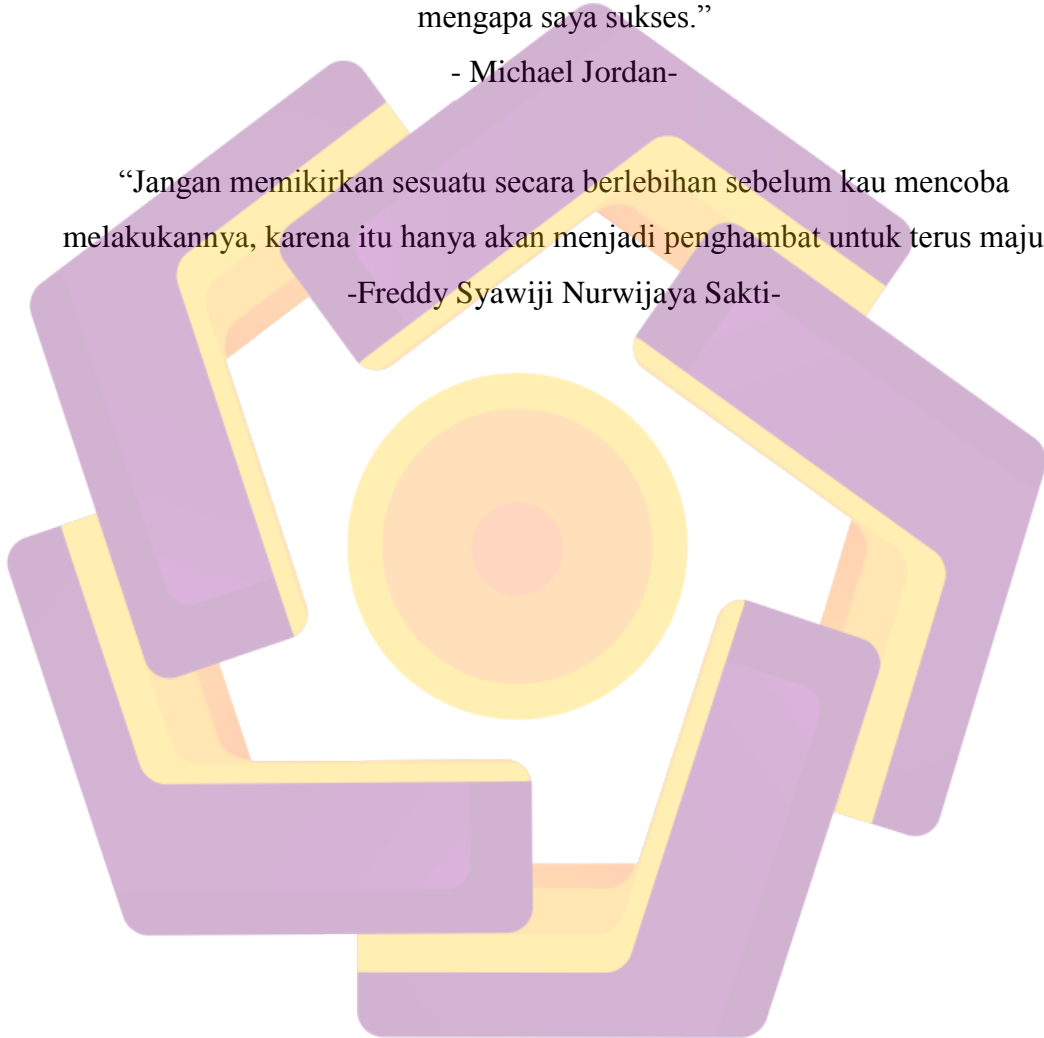
MOTTO

“Saya telah gagal dalam 9.000 tembakan. Saya telah kalah hamper 300 pertandingan. Saya 26 kali gagal saat dipercaya menembakkan bola yang memenangi pertandingan. Saya gagal dan gagal lagi dalam hidup. Dan itulah mengapa saya sukses.”

- Michael Jordan-

“Jangan memikirkan sesuatu secara berlebihan sebelum kau mencoba melakukannya, karena itu hanya akan menjadi penghambat untuk terus maju.”

-Freddy Syawiji Nurwijaya Sakti-



PERSEMBAHAN

Segala puji dan syukur yang telah diberikan oleh Tuhan Yang Maha Esa, sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi ini dengan lancar. Dengan rasa bersyukur, saya persembahkan skripsi ini kepada:

1. Allah SWT yang telah memberikan anugerah-Nya kepada saya dan keluarga.
2. Kedua Orang Tua saya (Bapak Setyo Nurhadi dan Ibu Etik Yunaeni), serta adik saya (Indra) yang telah menemani dan mendukung saya dalam menyelesaikan tugas akhir sebagai Mahasiswa ini.
3. Bapak Heri Sismoro, M.Kom yang telah membimbing saya dari awal sampai akhir proses pembuatan skripsi dan telah memberikan dukungan saat ujian pendadaran.
4. Dosen-dosen STMIK Amikom Yogyakarta yang telah memberikan banyak ilmu selama kuliah.
5. Sahabat-sahabat yang telah menemani, mendukung, memberikan semangat, dan tak henti-hentinya meyakinkan bahwa saya bisa menyelesaikan skripsi ini.
6. teman-teman 12-s1si-02 yang telah menemani dari awal kuliah sampai selesai. semoga kita semua selalu bahagia dan bias berguna bagi nusa dan bangsa.

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan rahmat, hidayah dan kekuatan sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul Perancangan Website Pemesanan Untuk Meningkatkan Kinerja Pada Mechin Petshop di waktu yang tepat.

Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan bagi setiap mahasiswa STMIK AMIKOM Yogyakarta. Selain itu juga merupakan suatu bukti bahwa mahasiswa telah menyelesaikan kuliah jenjang program strata 1 dan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer.

Dengan selesainya skripsi ini, maka penulis tidak lupa mengucapkan terima kasih kepada

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM. selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati, S,Si, MT selaku ketua jurusan S1 Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Heri Sismoro, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan pengarahan kepada penulis dalam pembuatan skripsi.
4. Kedua orang tua saya yang telah mendukung dan memberikan semangat.
5. Teman-teman 12-S1SI-02 yang telah menemani selama proses perkuliahan.
6. Semua pihak yang telah membantu baik secara langsung maupun tidak langsung.

Penulis tentunya menyadari bahwa skripsi ini masih banyak sekali kekurangan. Oleh karena itu penulis berharap kepada semua pihak agar dapat menyampaikan kritik dan saran yang membangun untuk menambahkan kesempurnaan skripsi ini. Penulis berharap skripsi ini akan bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya.

Yogyakarta, 14 Mei 2016

DAFTAR ISI

| | |
|------------------------------------------|------|
| JUDUL | I |
| LEMBAR PERSETUJUAN..... | II |
| LEMBAR PENGESAHAN | III |
| PERNYATAAN..... | IV |
| MOTTO | V |
| PERSEMBAHAN..... | VI |
| KATA PENGANTAR | VII |
| DAFTAR ISI..... | VIII |
| DAFTAR TABEL..... | XII |
| DAFTAR GAMBAR | XIII |
| INTISARI..... | XVII |
| <i>ABSTRACT</i> | XIX |
| BAB I PENDAHULUAN..... | 1 |
| 1.1 LATAR BELAKANG | 1 |
| 1.2 RUMUSAN MASALAH..... | 2 |
| 1.3 BATASAN MASALAH..... | 2 |
| 1.4 TUJUAN PENELITIAN | 3 |
| 1.4.1 Internal | 3 |
| 1.4.2 Eksternal | 3 |
| 1.5 MANFAAT PENELITIAN | 4 |
| 1.5.1 Manfaat Bagi Penulis..... | 4 |
| 1.5.2 Manfaat Bagi Objek Penelitian..... | 4 |
| 1.5.3 Manfaat Bagi Konsumen | 4 |
| 1.6 METODE PENELITIAN..... | 5 |
| 1.7 SISTEMATIKA PENELITIAN | 5 |
| BAB II LANDASAN TEORI | 7 |
| 2.1 Konsep Dasar Web..... | 7 |
| 2.2 WWW(<i>World Wide Web</i>)..... | 8 |

| | | |
|-----------------------------------------------|----------------------------------------------------------|-----------|
| 2.3 | Pengertian Sistem, Informasi, dan Sistem Informasi | 8 |
| 2.3.1 | Definisi Sistem..... | 8 |
| 2.3.2 | Definisi Informasi | 9 |
| 2.3.3 | Definisi Sistem Informasi | 9 |
| 2.4 | Client Side Scripting dan Server Side Scripting | 10 |
| 2.4.1 | Server Side Scripting | 10 |
| 2.4.2 | Client Side Scripting..... | 10 |
| 2.5 | Bahasa Pemrograman yang digunakan | 11 |
| 2.5.1 | HTML..... | 11 |
| 2.5.2 | PHP..... | 12 |
| 2.5.3 | SQL..... | 13 |
| 2.5.4 | CSS | 15 |
| 2.5.5 | Javascript | 17 |
| 2.6 | Flowchart..... | 18 |
| 2.7 | DFD..... | 19 |
| 2.8 | ERD..... | 19 |
| 2.9 | Perangkat Lunak yang digunakan | 21 |
| 2.9.1 | Web Browser | 21 |
| 2.9.1.1 | Google Chrome..... | 22 |
| 2.9.1.2 | Mozilla Firefox | 22 |
| 2.9.2 | MySQL | 22 |
| 2.9.3 | Adobe Dreamweaver CS5 | 23 |
| 2.9.4 | Adobe Photoshop CS5 | 24 |
| 2.9.5 | XAMPP..... | 24 |
| 2.9.6 | Notepad++ | 24 |
| BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN | | 26 |
| 3.1 | TINJAUAN UMUM | 26 |
| 3.1.1 | Sejarah Singkat Perusahaan | 26 |
| 3.1.2 | Visi dan Misi Perusahaan | 26 |
| 3.2 | ANALISIS SISTEM | 26 |

| | | |
|---------|---------------------------------------|----|
| 3.2.1 | Identifikasi Masalah..... | 27 |
| 3.2.2 | Analisis PIECES..... | 27 |
| 3.3 | ANALISIS KEBUTUHAN SISTEM..... | 33 |
| 3.3.1 | Kebutuhan Fungsional..... | 33 |
| 3.3.2 | Kebutuhan Non Fungsional..... | 34 |
| 3.4 | ANALISIS KELAYAKAN SISTEM..... | 35 |
| 3.4.1 | Kelayakan Teknologi..... | 35 |
| 3.4.2 | Kelayakan Operasional..... | 36 |
| 3.4.3 | Kelayakan Hukum..... | 36 |
| 3.5 | PEMODELAN DATA..... | 36 |
| 3.5.1 | ERD..... | 36 |
| 3.5.2 | Relasi Antar Tabel..... | 37 |
| 3.6 | PEMODELAN SISTEM..... | 38 |
| 3.6.1 | <i>Flowchart</i> | 39 |
| 3.6.2 | DFD..... | 40 |
| 3.7 | PERANCANGAN INTERFACE..... | 48 |
| 3.7.1 | Rancangan Tampilan Halaman User..... | 49 |
| 3.7.1.1 | Tampilan Halaman Home..... | 49 |
| 3.7.1.2 | Tampilan Halaman Shop..... | 49 |
| 3.7.1.3 | Tampilan Halaman Contact..... | 50 |
| 3.7.1.4 | Tampilan Halaman How to Order..... | 50 |
| 3.7.1.5 | Tampilan Halaman Maps..... | 51 |
| 3.7.2 | Rancangan Tampilan Halaman Admin..... | 51 |
| 3.7.2.1 | Tampilan Login Admin..... | 51 |
| 3.7.2.2 | Tampilan Dashboard Admin..... | 52 |
| 3.7.2.3 | Tampilan Pesanan..... | 52 |
| 3.7.2.4 | Tampilan Produk..... | 53 |
| 3.7.2.5 | Tampilan Kategori..... | 53 |
| 3.7.2.6 | Tampilan Member..... | 54 |
| 3.7.2.7 | Tampilan Biaya Kirim..... | 54 |

| | | |
|-----------------------------|------------------------------------------------|-----------|
| 3.7.2.8 | Tampilan Rekening..... | 55 |
| 3.7.2.9 | Tampilan Laporan Barang Terlaris..... | 55 |
| 3.7.2.10 | Tampilan Laporan Penjualan Barang | 56 |
| BAB IV | IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN | 57 |
| 4.1 | IMPLEMENTASI PERANCANGAN SISTEM..... | 57 |
| 4.1.1 | Pembuatan Database | 57 |
| 4.1.1.1 | Menjalankan MySQL dan Apache | 57 |
| 4.1.1.2 | Pembuatan Database, Tabel, dan Atributnya..... | 58 |
| 4.1.2 | Koneksi Database | 63 |
| 4.1.3 | Listing Program | 63 |
| 4.1.3.1 | Login Admin..... | 63 |
| 4.1.3.2 | Kode Program Menambah Data | 64 |
| 4.1.3.3 | Kode Program Mengubah Data | 65 |
| 4.1.3.4 | Kode Program Menghapus Data..... | 66 |
| 4.1.3.5 | Kode Program Menampilkan Data | 67 |
| 4.2 | MANUAL INSTALASI..... | 70 |
| 4.3 | IMPLEMENTASI SISTEM..... | 75 |
| 4.3.1 | Uji Coba Sistem..... | 75 |
| 4.3.2 | Manual Sistem | 79 |
| 4.3.2.1 | Halaman Menu Administrator | 79 |
| 4.3.2.2 | Halaman Utama | 84 |
| BAB V | PENUTUP..... | 86 |
| 5.1 | KESIMPULAN | 86 |
| 5.2 | SARAN | 86 |
| DAFTAR PUSTAKA | | 88 |

DAFTAR TABEL

| | |
|-------------------------------------------------------------------|----|
| Tabel 2.1 Simbol <i>Flowchart</i> | 18 |
| Tabel 2.2 Simbol DFD (<i>Data Flow Diagram</i>)..... | 19 |
| Tabel 2.3 Simbol ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>) | 21 |
| Tabel 3.1 PIECES (<i>Performance</i>)..... | 28 |
| Tabel 3.2 PIECES (<i>Information</i>)..... | 30 |
| Tabel 3.3 PIECES (<i>Economy</i>)..... | 31 |
| Tabel 3.4 PIECES (<i>Control</i>) | 32 |
| Tabel 3.5 PIECES (<i>Efficiency</i>)..... | 32 |
| Tabel 3.6 PIECES (<i>Service</i>)..... | 33 |
| Tabel 4.1 Pengujian Halaman Administrator..... | 77 |
| Tabel 4.2 Pengujian Halaman Member..... | 78 |

DAFTAR GAMBAR

| | |
|------------------------------------------------------------|----|
| Gambar 3.1 ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)..... | 37 |
| Gambar 3.2 Relasi Antar Tabel..... | 38 |
| Gambar 3.3 <i>Flowchart</i> | 39 |
| Gambar 3.4 DFD Level 0..... | 40 |
| Gambar 3.5 DFD Level 1..... | 41 |
| Gambar 3.6 DFD Level 2 Proses Data Admin..... | 42 |
| Gambar 3.7 DFD Level 2 Proses Data Biaya Ongkir | 42 |
| Gambar 3.8 DFD Level 2 Proses Data Kategori..... | 43 |
| Gambar 3.9 DFD Level 2 Proses Data Ongkir | 43 |
| Gambar 3.10 DFD Level 2 Proses Data Pembayaran..... | 44 |
| Gambar 3.11 DFD Level 2 Proses Data Produk | 45 |
| Gambar 3.12 DFD Level 2 Proses Data Rekening | 46 |
| Gambar 3.13 DFD Level 2 Proses Olah Data Website..... | 46 |
| Gambar 3.14 DFD Level 2 Proses Data Member..... | 47 |
| Gambar 3.15 DFD Level 2 Proses Data Pesan | 48 |
| Gambar 3.16 Rancangan Tampilan Homepage..... | 49 |
| Gambar 3.17 Rancangan Tampilan Shop..... | 49 |
| Gambar 3.18 Rancangan Tampilan Contact | 50 |
| Gambar 3.19 Rancangan Tampilan How to Order..... | 50 |
| Gambar 3.20 Rancangan Tampilan Maps | 51 |
| Gambar 3.21 Rancangan Tampilan Login Admin | 51 |
| Gambar 3.22 Rancangan Tampilan Dashboard Admin | 52 |

| | |
|---------------------------------------------------------------|----|
| Gambar 3.23 Rancangan Tampilan Pesanan..... | 52 |
| Gambar 3.24 Rancangan Tampilan Produk | 53 |
| Gambar 3.25 Rancangan Tampilan Kategori..... | 53 |
| Gambar 3.26 Rancangan Tampilan Member | 54 |
| Gambar 3.27 Rancangan Tampilan Biaya Kirim..... | 54 |
| Gambar 3.28 Rancangan Tampilan Rekening | 55 |
| Gambar 3.29 Rancangan Tampilan Laporan Barang Terlaris | 55 |
| Gambar 3.30 Rancangan Tampilan Laporan Penjualan Barang | 56 |
| Gambar 4.1 Tampilan XAMPP Control Panel..... | 58 |
| Gambar 4.2 Membuat Database..... | 58 |
| Gambar 4.3 Tampilan Tabel Database toko..... | 59 |
| Gambar 4.4 Tabel Admin..... | 59 |
| Gambar 4.5 Tabel biaya_ongkir..... | 59 |
| Gambar 4.6 Tabel detil_pesanan | 60 |
| Gambar 4.7 Tabel kategori..... | 60 |
| Gambar 4.8 Tabel member..... | 61 |
| Gambar 4.9 Tabel ongkir | 61 |
| Gambar 4.10 Tabel pembayaran | 61 |
| Gambar 4.11 Tabel pesan..... | 62 |
| Gambar 4.12 Tabel product..... | 62 |
| Gambar 4.13 Tabel rekening..... | 63 |
| Gambar 4.14 File Koneksi Database..... | 63 |
| Gambar 4.15 Kode Program Proses Login | 63 |

| | |
|----------------------------------------------------------------------|----|
| Gambar 4.16 Kode Program Proses Pendaftaran Member | 64 |
| Gambar 4.17 Kode Program Proses Add to cart | 64 |
| Gambar 4.18 Kode Program Proses Konfirmasi Member | 64 |
| Gambar 4.19 Kode Program Proses Tambah Data Produk..... | 65 |
| Gambar 4.20 Kode Program Proses Tambah Data Kategori | 65 |
| Gambar 4.21 Kode Program Proses Tambah Data Biaya Kirim | 65 |
| Gambar 4.22 Kode Program Proses Tambah Data Rekening..... | 65 |
| Gambar 4.23 Kode Program Proses Ubah Data Member | 65 |
| Gambar 4.24 Kode Program Proses Ubah Jumlah Pembelian..... | 65 |
| Gambar 4.25 Kode Program Proses Ubah Produk..... | 66 |
| Gambar 4.26 Kode Program Proses Ubah Kategori | 66 |
| Gambar 4.27 Kode Program Proses Ubah Biaya Kirim | 66 |
| Gambar 4.28 Kode Program Proses Ubah Rekening..... | 66 |
| Gambar 4.29 Kode Program Proses Ubah Status Pesanan | 66 |
| Gambar 4.30 Kode Program Proses Menghapus Member..... | 66 |
| Gambar 4.31 Kode Program Proses Membatalkan Pembelian | 66 |
| Gambar 4.32 Kode Program Proses Menghapus Produk..... | 67 |
| Gambar 4.33 Kode Program Proses Menghapus Kategori | 67 |
| Gambar 4.34 Kode Program Proses Menghapus Biaya Kirim | 67 |
| Gambar 4.35 Kode Program Proses Menghapus Rekening | 67 |
| Gambar 4.36 Kode Program Proses Menampilkan Data Produk Admin | 67 |
| Gambar 4.37 Kode Program Proses Menampilkan Data Produk Member | 67 |
| Gambar 4.38 Kode Program Proses Menampilkan Data Member(Admin)..... | 67 |

| | |
|---------------------------------------------------------------------------|----|
| Gambar 4.39 Kode Program Proses Menampilkan Data Member(Member) | 68 |
| Gambar 4.40 Kode Program Proses Menampilkan Pesanan(Admin) | 68 |
| Gambar 4.41 Kode Program Proses Menampilkan Pesanan(Member) | 68 |
| Gambar 4.42 Kode Program Proses Menampilkan Kategori(Admin) | 68 |
| Gambar 4.43 Kode Program Proses Menampilkan Kategori(Member)..... | 68 |
| Gambar 4.44 Kode Program Proses Menampilkan Biaya Kirim(Admin) | 68 |
| Gambar 4.45 Kode Program Proses Menampilkan Biaya Kirim(Member)..... | 68 |
| Gambar 4.46 Kode Program Proses Menampilkan Rekening(Admin)..... | 69 |
| Gambar 4.47 Kode Program Proses Menampilkan Laporan Barang Terlaris | 69 |
| Gambar 4.48 Kode Program Proses Menampilkan Laporan Penjualan..... | 69 |
| Gambar 4.49 Kode Program Proses Menampilkan Cek Pembayaran..... | 69 |
| Gambar 4.50 Kode Program Proses Melakukan Sort Item | 69 |
| Gambar 4.51 Kode Program Proses Menampilkan Pencarian | 69 |
| Gambar 4.52 Kode Program Menampilkan Mini Slide | 70 |
| Gambar 4.53 Kode Program Proses Menampilkan Data Checkout..... | 70 |
| Gambar 4.54 Tampilan Login Cpanel..... | 71 |
| Gambar 4.55 Tampilan Menu Cpanel..... | 72 |
| Gambar 4.56 Tampilan Create New Database | 72 |
| Gambar 4.57 Tampilan Create User..... | 73 |
| Gambar 4.58 Tampilan Menu Import Database..... | 73 |
| Gambar 4.59 Tampilan File Manager | 74 |
| Gambar 4.60 Tampilan Proses Upload File | 74 |
| Gambar 4.61 Tampilan File Siap di Ekstrak | 75 |

| | |
|------------------------------------------------------------------|----|
| Gambar 4.62 Pesan Error | 76 |
| Gambar 4.63 Implementasi Tampilan Dashboard | 79 |
| Gambar 4.64 Implementasi Tampilan Pesanan..... | 80 |
| Gambar 4,65 Implementasi Tampilan Produk | 80 |
| Gambar 4.66 Implementasi Tampilan Kategori..... | 81 |
| Gambar 4.67 Implementasi Tampilan Member | 81 |
| Gambar 4.68 Implementasi Tampilan Biaya Kirim..... | 82 |
| Gambar 4.69 Implementasi Tampilan Rekening | 82 |
| Gambar 4.70 Implementasi Tampilan Laporan Barang Terlaris | 83 |
| Gambar 4.71 Implementasi Tampilan Laporan Penjualan Barang | 83 |
| Gambar 4.72 Implementasi Tampilan Homepage | 84 |
| Gambar 4.73 Implementasi Tampilan Produk | 84 |
| Gambar 4.74 Implementasi Tampilan Daftar Member | 85 |

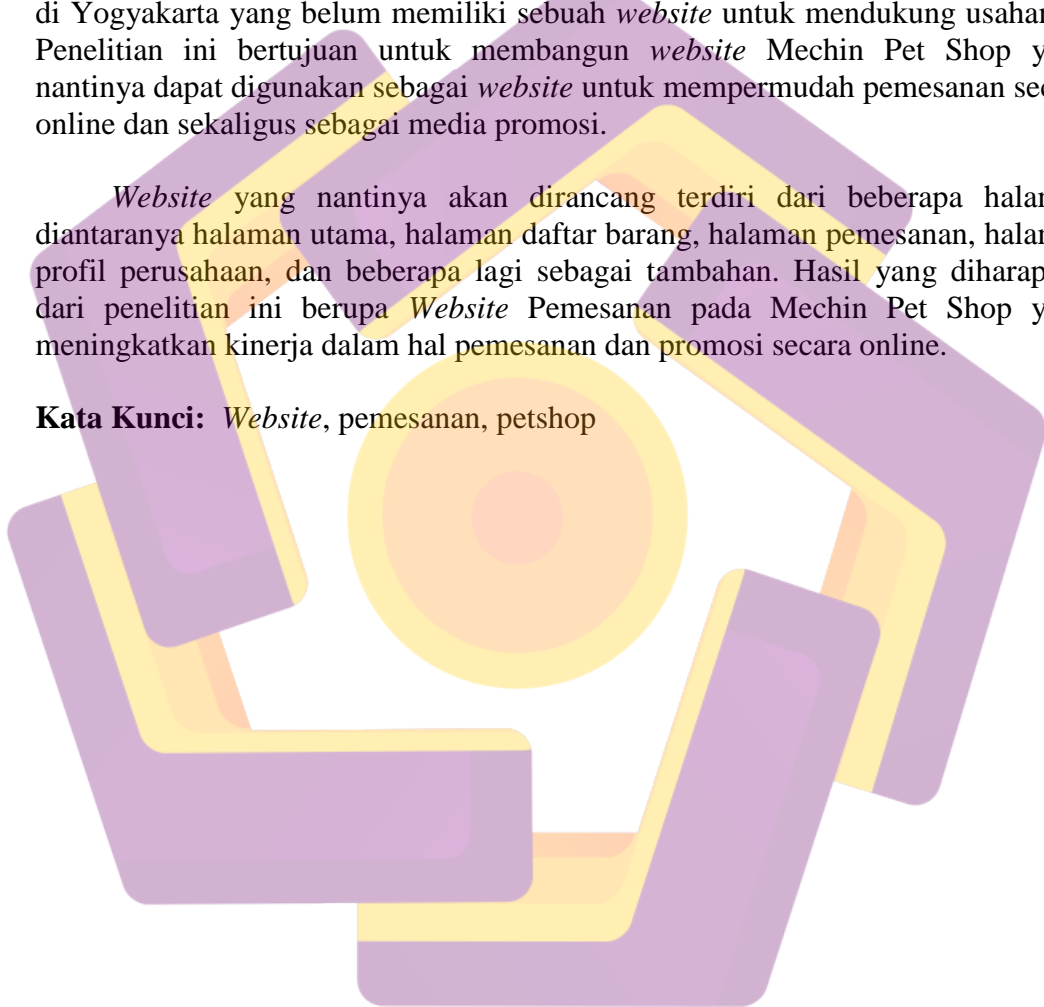
INTISARI

Seiring dengan semakin berkembangnya dunia teknologi dan informasi. *Website* merupakan suatu media informasi yang menawarkan berbagai kemudahan dalam menyajikan informasi. Kecepatan dan kenyamanan merupakan nilai positif adanya internet.

Mechin Pet Shop adalah salah satu dari sekian banyak Pet Shop yang berada di Yogyakarta yang belum memiliki sebuah *website* untuk mendukung usahanya. Penelitian ini bertujuan untuk membangun *website* Mechin Pet Shop yang nantinya dapat digunakan sebagai *website* untuk mempermudah pemesanan secara online dan sekaligus sebagai media promosi.

Website yang nantinya akan dirancang terdiri dari beberapa halaman diantaranya halaman utama, halaman daftar barang, halaman pemesanan, halaman profil perusahaan, dan beberapa lagi sebagai tambahan. Hasil yang diharapkan dari penelitian ini berupa *Website* Pemesanan pada Mechin Pet Shop yang meningkatkan kinerja dalam hal pemesanan dan promosi secara online.

Kata Kunci: *Website*, pemesanan, petshop



ABSTRACT

Along with the growing world of technology and information. The website is an information medium that offers various facilities in presenting information. The speed and convenience of the internet is a positive value.

Mechin Pet Shop is just one of many Pet Shop located in Yogyakarta who do not have a website to support his efforts. This study aims to build a website Mechin Pet Shop that can later be used as a website to facilitate online bookings as well as media campaigns.

Designed website which will consist of several pages of which the main page, the page lists of goods, ordering pages, page company profile, and a few more in addition. The expected result of this research is a Website Booking on Mechin Pet Shop that increases the performance in terms of booking and promotions online.

Keyword: Website, booking, petshop

