

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Pada uraian pembahasan dan penjelasan keseluruhan pada bab-bab sebelumnya dan untuk menjawab rumusan masalah mengenai Animasi 2D “Senang Bersedekah Untuk Anak Usia 5 Sampai 13 Tahun di MI Modern Bani Adam” dapat di ambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Animasi 2D ini dibuat agar dapat memotivasi anak dan meningkatkan minat anak untuk melakukan sedekah sejak dini semakin tinggi dan anak dapat peka terhadap lingkungan sekitar. Didalam animasi 2D ini mengisahkan seorang anak yang baik hati yang tulus membantu temanya yang sedang membutuhkan bantuan darinya, dia mengesampingkan kepentingan pribadi demi menolong temanya hingga pada akhirnya berkat ketulusanya dan kebbaikanya pada suatu hari dia menuai hasil dari perbuatanya, dia mendapatkan balasan yang berlipat ganda. Animasi 2D ini telah diterapkan di MI Modern Bani Adam sebagai salah satu media pembelajaran dalam mencapai misi bani adam yaitu “sedekah harian” animasi ini mendapatkan respon positif dari pihak sekolah setelah animasi ini diterapkan perolehan sedekah harian mengalami peningkatan.
2. Alur kerja dalam tahapan proses pembuatan film animasi 2D “ Senang Bersedekah ” Proses awal yang dilakukan adalah pra produksi yaitu membuat ide cerita, tema cerita yang akan dibuat, sinopsis cerita, logline, membuat *script*, membuat karakter

3. membuat *storyboard* dan analisis kebutuhan *software* maupun *hardware* yang diperlukan. Kemudian dalam proses produksi dan pasca produksi Penulis melakukan editing animasi, mulai dari penyusunan animasi, penambahan audio, editing, compositing, rendering, testing kemudian mendistribusikan kepada MI Modern Bani Adam.

## 5.2 Saran

Penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan dalam pembuatan animasi 2D “Senang Bersedekah” ini diharapkan untuk pengembang selanjutnya dapat membuat animasi yang lebih bagus. Adapun saran dari hasil pembuatan animasi 2D “Senang Bersedekah” adalah sebagai berikut :

1. Untuk pengembang selanjutnya agar cerita lebih menarik dan amanat cerita tersampaikan dengan baik, untuk pembuatan film animasi 2D “Senang Bersedekah” selanjutnya perlu pengembangan ceritan dan penambahan karakter didalam film tersebut serta film dibuat menjadi beberapa episode dengan tema yang sama tetapi cerita yang berbeda. Sehingga para penonton tidak mudah bosan, penonton dapat melihat berbagai episode dengan adegan, karakter dan setting tempat yang berbeda.
2. Untuk menghasilkan kualitas animasi yang bagus dan terlihat halus maka dalam pembuatan animasi 2D “Senang Bersedekah” minimal dalam pembuatan gambar key frame 24fps. Sehingga pergerakan yang di hasilkan terlihat natural dan terkesan tidak kaku pergerakanya.