

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Di dalam agama Islam terdapat hukum waris atau ilmu yang mempelajari pembagian harta warisan sesuai syari'at Islam yang disebut ilmu *fara'id*. Pada masyarakat umum sekarang ini, banyak orang Islam yang tidak lagi menggunakan ilmu *fara'id* dalam sistem pembagian harta waris. Banyak sekali alasan mengapa orang Islam malas untuk membagikan harta waris mereka dengan cara yang telah diatur oleh syari'at Islam. Diantaranya adalah kebanyakan orang Islam tidak memahami bagaimana cara pembagian harta waris menurut syari'at Islam, cara pembagian harta waris menurut syari'at Islam yang cukup rumit, dan jarangny para ahli ilmu *fara'id*.

Perangkat lunak adalah satu bagian yang tak terpisahkan dari sistem komputer saat ini. Perkembangan teknologi saat ini dapat dipastikan mengikutsertakan perkembangan perangkat lunak. Banyak perangkat lunak *open source* bahkan gratis yang dapat digunakan untuk membuat aplikasi berbasis desktop. Permasalahan pada sistem pembagian waris diantaranya adalah siapa saja yang wajib dan tidak wajib mendapatkan warisan secara adil menurut syari'at Islam. Sehingga dibuatlah aplikasi berbasis desktop yang mendukung perhitungan pembagian harta waris.

Dengan perkembangan teknologi informasi dan komunikasi, diharapkan semakin mudahnya masyarakat untuk melaksanakan sistem waris, khususnya umat Islam dalam hal pembagian harta waris yang sesuai dengan syari'at Islam. Salah satu contohnya pemanfaatan teknologi komputer untuk membuat

perangkat lunak yang berbasis desktop. *Java* yang merupakan salah satu bahasa pemrograman adalah *platform* terbuka bagi para pengembang untuk menciptakan aplikasi berbasis desktop. Dengan adanya aplikasi perhitungan harta waris diharapkan tidak terjadi kesalahan dalam pembagian warisan, karena dalam perhitungannya menggunakan sistem komputerisasi yang dapat menghitung secara tepat dan akurat. Berdasarkan latar belakang tersebut maka disusunlah skripsi dengan judul “Perancangan Aplikasi Perhitungan Pembagian Harta Warisan Berdasarkan Syariat Agama Islam Berbasis Desktop”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah disampaikan, maka penulis merumuskan masalah untuk mempermudah penulis dalam penulisan karya ini. Perumusan masalah tersebut adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana cara membuat aplikasi perhitungan pembagian harta waris berdasarkan syariat agama Islam berbasis desktop menggunakan *NetBeans IDE 8.1* sehingga dalam pembagian harta waris bisa dilakukan dengan mudah dan adil?.
2. Bagaimana menerapkan ilmu *fara'id* sebagai dasar dalam pengembangan dan perancangan aplikasi yang memiliki fungsi untuk mengkalkulasi pembagian harta waris?.

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah dan identifikasi masalah diatas maka dapat dibuat suatu batasan masalah untuk keterarahannya tujuan akhir dari penelitian ini, adapun batasan masalahnya sebagai berikut :

1. Perangkat lunak yang digunakan untuk membangun aplikasi ini adalah *NetBeans IDE 8.1*
2. Aplikasi hanya berjalan pada sistem operasi *Windows*.
3. Pengguna aplikasi hanya ditujukan pada orang yang beragama Islam khususnya di Indonesia.
4. Semua harta warisan dinominalkan dalam bentuk uang.
5. Jenis kelamin dari ahli waris telah jelas yaitu laki-laki atau perempuan.
6. Semua ahli waris adalah orang beragama Islam.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun maksud dan tujuan yang hendak dicapai dari penelitian adalah sebagai berikut :

1. Terciptanya aplikasi perhitungan pembagian harta warisan yang bisa digunakan dengan mudah, sehingga tidak bergantung begitu saja pada orang yang ahli ilmu *fara'id* dalam melakukan pembagian harta waris.
2. Memberikan pembelajaran dan pemahaman kepada masyarakat tentang perhitungan pembagian harta waris sesuai syari'at Islam.

1.5 Manfaat Penelitian

Diharapkan pada penelitian ini didapatkan sebuah aplikasi yang bermanfaat untuk masyarakat khususnya yang beragama Islam di Indonesia dalam melakukan perhitungan pembagian harta waris dengan cepat dan tepat sesuai dengan ilmu *fara'id*.

1.6 Metode Penelitian

Langkah – langkah dalam melakukan penelitian yang berjudul “Perancangan Aplikasi Perhitungan Pembagian Harta Warisan Berdasarkan Syariat Agama Islam Berbasis Desktop” adalah sebagai berikut :

1. Metode Pengumpulan Data

a. Metode Observasi

Metode pengumpulan data yang di peroleh dengan melakukan pengamatan melalui buku pembagian waris menurut Islam dan wawancara secara langsung pada orang yang ahli dalam bidang ilmu perhitungan pembagian harta waris berdasarkan syari'at Islam, untuk mendapatkan informasi yang nantinya digunakan sebagai acuan dalam pembuatan aplikasi.

b. Metode Studi Pustaka

Dalam mendukung pembuatan aplikasi ini, digunakan metode pustaka sebagai referensi. Pustaka yang digunakan berupa buku, artikel, jurnal ilmiah, dan majalah baik dari media cetak maupun elektronik yang menunjang pembuatan rancang bangun aplikasi ini.

2. Metode Analisis

Metode analisis merupakan tahapan dalam menganalisis sistem yang akan dibangun. Adapun metode analisis yang digunakan dalam pembuatan skripsi ini adalah sebagai berikut :

- a. Analisis PIECES yang terdiri dari *Performance* (kinerja), *Informaion* (informasi), *Economic* (ekonomi), *Control* (kontrol), *Efficiency* (efisiensi), *Service* (pelayanan).
- b. Analisis kebutuhan sistem yang terdiri dari analisis kebutuhan fungsional dan analisis kebutuhan non fungsional.

3. Metode Perancangan Aplikasi

Metode perancangan aplikasi yang meliputi perancangan antarmuka, perancangan UML (*Unified Modeling Language*) yang terdiri dari *use case diagram*, *activity diagram*, *class diagram*, dan *sequence diagram* yang digunakan untuk memvisualisasikan, merancang, dan mendokumentasikan aplikasi yang akan dibuat.

4. Metode Pengembangan

Metode pengembangan yang digunakan dalam pengembangan aplikasi ini adalah metode SDLC (*Software Development Life Cycle*) dengan menggunakan model *waterfall* yang terdiri dari beberapa tahapan yang berurutan yaitu : *Requirement Analysis*, *System Design*, *Implementation*, *Integration and Testing*, *Operation and Maintenance*.

5. Metode Testing

Aplikasi yang telah dibangun selanjutnya akan dilakukan pengujian menggunakan metode *white-box* dan *black-box testing* untuk mengetahui kode program pada aplikasi sudah berfungsi dengan baik dan tidak terdapat *bug* atau *error*.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan disusun berdasarkan bab-bab yang berurutan dan pokok-pokok permasalahannya untuk mempermudah dalam penyusunan skripsi adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini menjelaskan tentang pentingnya penelitian yang dilakukan, yaitu terdiri dari latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan yang digunakan dalam penulisan laporan skripsi ini.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini merupakan tinjauan pustaka berisi dasar-dasar teori yang digunakan dalam penyusunan skripsi. Bab ini juga berisi dasar-dasar teori tentang *software tools* yang digunakan dalam pembuatan aplikasi.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini berisi tentang analisis terhadap kasus yang di teliti, metode analisis yang digunakan pada penelitian, serta perancangan aplikasi yang akan dibuat.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini akan diuraikan secara lengkap tentang hasil-hasil dari tahapan penelitian mulai dari analisis, desain, implementasi, serta pengujian aplikasi mulai dari proses kerja aplikasi hingga hasilnya.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini merupakan bagian terakhir dari laporan skripsi yang berisi tentang kesimpulan yang diperoleh dari pemecahan masalah dan saran untuk bahan peninjauan selanjutnya.

