

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Semakin berkembangnya teknologi di dunia modern membawa manfaat yang besar bagi kehidupan masyarakat. Terutama dengan munculnya android sebagai *platform mobile* yang menarik untuk dikembangkan. Android adalah *software open-source* untuk berbagai perangkat mobile. Selain itu, android juga bersifat *user friendly* artinya mudah untuk digunakan oleh pengguna. Beragam aplikasi gratis tersedia untuk memenuhi kebutuhan dan juga sekaligus untuk menjadi daya tarik untuk pengguna android. Selain itu, aplikasi android jenisnya bermacam-macam dengan berbagai fungsi yang berbeda disesuaikan dengan *platform handphone*. Banyaknya pengguna handphone dan tablet menyebabkan kebutuhan akan software dan aplikasi juga meningkat. Berbagai aplikasi dan software dibuat untuk memenuhi kebutuhan para pengguna gadget.

Dengan kondisi masyarakat yang masih awam terhadap bacaan Asmaul Husna dan pemahaman makna Asmaul Husna, maka dibutuhkan sebuah aplikasi berbasis mobile untuk media pembelajaran Dzikir Asmaul Husna. Disertai dengan cara mengucapkan Asmaul Husna untuk mempermudah dalam pembelajaran.

Asmaul Husna artinya nama-nama baik yang dimiliki Allah SWT. Dalam Firman Allah SWT dalam surat Al-Araf ayat 180 : "Allah mempunyai asmaul husna, maka bermohonlah kepadaNya dengan menyebut asmaul husna itu dan tinggalkanlah orang-orang yang menyimpang dari kebenaran dalam (menyebut)

nama-namanya. Nanti mereka akan mendapat balasan terhadap apa yang telah mereka kerjakan".

Dengan Firman Allah SWT tentang Asmaul Husna diatas, maka jelas bahwa perintah untuk membaca dan mengamalkan Asmaul Husna sangat dianjurkan. Asmaul Husna merupakan cerminan dari perilaku Allah SWT terhadap umatnya. Karena itu, jika nama-nama itu kita sebut sebagai suatu permohonan, maka akan mempunyai pengaruh yang sangat besar, semoga Allah SWT mewujudkan keinginan mereka yang mau membaca dan mengamalkannya.

Beragam pembahasan dan pembelajaran tentang Asmaul Husna ditawarkan di web dan aplikasi yang berbasis Android, tetapi aplikasi untuk Android dengan fitur yang lengkap masih jarang ditemukan. Aplikasi dilengkapi dengan audio cara mengucapkan Asmaul Husna, soal dan pemahaman tentang Asmaul Husna dapat digunakan untuk sistem pembelajaran dzikir Asmaul Husna dan nantinya diharapkan dapat mengamalkan isi dan kandungan Asmaul Husna.

Dari pembahasan di atas, maka penulis membuat aplikasi yang berjudul "Sistem Pembelajaran Dzikir Asmaul Husna berbasis Android". Aplikasi ini diharapkan dapat bermanfaat bagi masyarakat luas untuk mempelajari dan memahami Asmaul Husna. Sehingga, dapat diamalkan dalam kehidupan sehari-hari.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan sebelumnya, maka dibuat rumusan masalah sebagai berikut :

Bagaimana cara membuat sistem pembelajaran dzikir Asmaul Husna dilengkapi dengan cara mengucapkan Asmaul Husna, soal dan pemahamannya berbasis Android?

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan latar belakang permasalahan yang telah diuraikan, maka diperlukan batasan-batasan masalah sebagai pedoman atau panduan dalam penulisan laporan sistem pembelajaran dzikir Asmaul Husna berbasis Android, maka dibuat batasan – batasan masalah antara lain :

1. Pada aplikasi sistem pembelajaran ini dilengkapi dengan cara mengucapkan Asmaul Husna, soal, dan pemahaman tentang Asmaul Husna.
2. Aplikasi ini dibuat menggunakan Bahasa pemrograman JAVA.
3. Aplikasi ini tidak menggunakan database dalam penyimpanan datanya.
4. Aplikasi ini minimal bekerja pada *Android* versi 4.0 / *IceCreamSandwich*.
5. *Integrated Development Environment* (IDE) yang digunakan adalah *Eclipse*.

6. Aplikasi ini menampilkan pengantar, materi, simulasi, pengayaan dan tentang.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai penulis dalam penelitian dan penyusunan skripsi ini adalah :

1. Memenuhi syarat kelulusan dan menyanggah gelar sarjana komputer Strata 1 TI dalam bidang Informatika dan Komputer pada STMIK "AMIKOM" Yogyakarta.
2. Menerapkan ilmu yang telah didapat selama mengikuti pendidikan di STMIK "AMIKOM" Yogyakarta dalam bentuk aplikasi nyata secara praktik guna mengembangkan kemampuan baik secara teknis maupun teori.
3. Membuat aplikasi Dzikir Asmaul Husna yang dapat dimanfaatkan oleh pengguna *smartphone* untuk mempelajari dan memahami Asmaul Husna secara benar dan tepat.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dalam penelitian dan penyusunan skripsi ini adalah terciptanya aplikasi Asmaul Husna berbasis Android dengan dilengkapi cara mengucapkan Asmaul Husna, materi tentang Asmaul Husna, soal, pengayaan tentang Asmaul Husna sebagai media belajar bagi pengguna Android.

1.6 Metode Penelitian

Metode pelaksanaan penelitian yang digunakan selama membuat skripsi ini meliputi :

1. Pengumpulan Data

Dalam metode pengumpulan data, teknik yang digunakan adalah teknik observasi, yaitu mengumpulkan berbagai referensi baik dari buku, internet maupun sumber-sumber lainnya mengenai Asmaul Husna, bahasa pemrograman *Java* dan perangkat lunak untuk pengembangan aplikasi Android, serta acuan untuk perancangan sistem yang akan dikembangkan.

2. Analisa Sistem

Melakukan analisis terhadap permasalahan yang ada yaitu mengenai kelemahan dari sistem yang telah ada dan bagaimana sistem yang baru tersebut dapat bekerja lebih efektif.

3. Perancangan

Proses perancangan disesuaikan dengan kebutuhan di lapangan, yaitu kemudahan dalam menggunakan aplikasi ini. Sehingga maksud dan tujuan dari pembuatan aplikasi ini dapat terpenuhi.

4. Pengembangan

Aplikasi akan dibangun setelah seluruh proses perancangan selesai dikerjakan. Aplikasi ini dibangun pada *platform* komputer dengan spesifikasi yang diperlukan.

5. Uji Coba Dan Implementasi

Aplikasi yang telah dibangun selanjutnya akan dilakukan pengujian. Apakah aplikasi ini dapat bekerja maksimal sesuai kebutuhan pengguna. Jika belum maka akan dilakukan perbaikan. Aplikasi yang telah menjalani proses uji coba dan lolos, maka aplikasi akan diimplementasikan ke dalam *smartphone*.

6. Dokumentasi

Pada tahap ini dilakukan pembuatan laporan mulai dari studi literatur sampai dengan implementasi aplikasi, serta penarikan kesimpulan dan saran. Dalam dokumentasi juga akan dicatat apa saja yang menjadi kelemahan dan kelebihan dari aplikasi Dzikir Asmaul Husna ini.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan disusun menggunakan dasar-dasar penulisan karya ilmiah. Sistematika penulisan laporan skripsi adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini terdiri dari latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan yang digunakan dalam penyusunan skripsi.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab landasan teori merupakan tinjauan pustaka, berisi dasar-dasar teori yang digunakan dalam penyusunan skripsi. Pada bab ini juga berisi tentang *software / tools* yang digunakan dalam pembuatan aplikasi.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini berisi tentang analisis terhadap kasus yang diteliti dan perancangan aplikasi yang akan dibuat.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini memaparkan hasil-hasil dari tahapan penelitian, mulai dari analisis, desain, implementasi desain, hasil *testing* dan implementasi.

BAB V PENUTUP

Bab ini menyajikan kesimpulan dari penelitian serta saran guna memperbaiki kelemahan dan kekurangan yang ada pada aplikasi.