

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERGURUAN TINGGI DI
YOGYAKARTA TERINTEGRASI *GOOGLE MAPS*
BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI



disusun oleh

Rusdiyanto Giri Agni

12.11.6327

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERGURUAN TINGGI DI
YOGYAKARTA TERINTEGRASI *GOOGLE MAPS*
BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Teknik Informatika



disusun oleh

Rusdiyanto Giri Agni

12.11.6327

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERGURUAN TINGGI DI
YOGYAKARTA TERINTEGRASI *GOOGLE MAPS*
BERBASIS ANDROID**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Rusdiyanto Giri Agni

12.11.6327

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 29 Februari 2016

Dosen Pembimbing,



Hastari Utama, M.Cs

NIK. 190302230

PENGESAHAN
SKRIPSI
PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERGURUAN TINGGI DI
YOGYAKARTA TERINTEGRASI *GOOGLE MAPS*
BERBASIS ANDROID

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Rusdiyanto Giri Agni

12.11.6327

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 24 Mei 2016

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

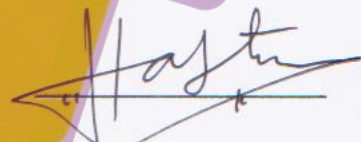
Heri Sismoro, M.Kom
NIK. 190302057



Windha Mega Pradnya D, M.Kom
NIK. 190302185



Hastari Utama, M.Cs
NIK. 190302230



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 3 Juni 2016

KETUA STM IK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Yogyakarta, 25 Mei 2016



Rusdiyanto Giri Agni

12.11.6327

MOTTO

“Maka sesungguhnya bersama kesulitan ada kemudahan. Sesungguhnya bersama kesulitan ada kemudahan. Maka apabila engkau telah selesai (dari sesuatu urusan), tetaplah bekerja keras (untuk urusan yang lain). Dan hanya kepada Tuhanmulah engkau berharap.”

(QS. Al-Insyirah,6-8)

“Banyak kegagalan dalam hidup ini dikarenakan orang-orang tidak menyadari betapa dekatnya mereka dengan keberhasilan saat mereka menyerah.”

(Thomas Alva Edison)

"Pendidikan merupakan senjata paling ampuh yang bisa kamu gunakan untuk merubah dunia"

(Nelson Mandela)

“Banggalah pada impianmu dan jangan biarkan orang lain mengatakannya tidak berguna”

(Anime Baka to Test)

“Benda berharga yang bisa dilihat tapi tidak kelihatan adalah sebuah persahabatan.”

(Anime Yu Gi Oh)

“Kita akan menyesal bila mimpi yang kita kejar akhirnya gagal, tapi kita akan lebih menyesal bila kita tidak mencoba untuk mengejanya !”

(Anime Bakuman)

“Hidup lebih hangat, damai dan berwarna dengan kebersamaan dari keluarga, sahabat, teman dan cinta”

(Penulis)

PERSEMBAHAN

- Allah SWT yang telah memberikan kesehatan, kemudahan, dan kelancaran dalam penyusunan dan pembuatan skripsi ini.
- Untuk sang pemberi pencerahan yang sesungguhnya dimana sebagai junjungan umat muslim diseluruh dunia, sang pembawa kesetaraan, kedamaian, dan sebagai panutan menjadi teladan yang sesungguhnya, Nabi Muhammad SAW.
- Kepada kedua orang tua saya Sugiarto dan Ajeng Vutriati yang tiada henti berdoa dalam setiap sujudnya, pemeras keringat demi kebahagiaan keturunannya yang masih sering mengecewakan ini dan juga kepada kakak saya Mochtar Eko Sasmito, Nila Pungky Ningtias, Vickie Arde Eko Brellian dan Rusneri Sumbawati terima kasih sudah menjadi motivasi untuk penyelesaian skripsi ini. Sungguh kalian adalah motivasi terbesar saya dalam perantauan yang selalu berusaha memberi penghargaan terbaik buat kalian.
- Kepada bapak Hastari yang sudah membimbing saya dalam penyelesaian skripsi ini tahap demi tahap. Sungguh saya sangat berterima kasih atas ilmu dan pengalaman yang sudah dibagikan.
- Untuk Semua Dosen STMIK Amikom Yogyakarta yang pernah mengajar saya dari semester 1 sampai semester 8. Terima kasih atas semua ilmu yang diberikan yang sangat berguna dalam penyelesaian skripsi ini.
- Untuk teman yang sudah membantu untuk lulus mas Andri Yudha, mas Galuh, mas Ilham Prabowo. Terima kasih atas ilmu yang sangat berharga yang sudah kalian bagikan.
- Untuk rekan-rekan seperjuangan dari kelas 12-S1TI-09 yang selalu memberi dorongan dan motivasi, candaan, dan semua pelajaran tentang arti kebersamaan.
- Untuk Ela Pratiwi Anindya Iswari terima kasih atas motivasi dan dukungan yang selalu merasuk di dalam lubuk hati dan selalu sabar serta setia menunggu.
- Untuk Wahyu Pratama, Enik Yuliawati, Ahmad Kohar, Angga Ardhinata, Lucky Makalosa, Dian Pebri Kurniawan dan Fitradana terimakasih atas fasilitas kendaraan yang bersedia saya pinjam selama di Yogyakarta.

KATA PENGANTAR

Syukur Alhamdulillah penulis ucapkan atas kehadiran dan ridho yang telah diberikan oleh Allah SWT, sehingga penulis bisa menyelesaikan skripsi yang berjudul ” Perancangan Sistem Informasi Perguruan Tinggi di Yogyakarta Terintegrasi *Google Maps* Berbasis Android” sesuai dengan target yang diinginkan. Betapa kasih sayang dan ridho Allah SWT telah dilimpahkan kepada hambanya untuk sebuah kemudahan, keleluasaan diri untuk dapat menghirup udara segar yang melimpah yang telah diciptakannya. Puji syukur dan shalawat selalu dijunjung dan doa untuk nabi besar Muhammad SAW, sang teladan yang membawa manusia dari zaman kegelapan kedalam zaman yang penuh ilmu yang terang benderang.

Tujuan dari pembuatan aplikasi sistem informasi perguruan tinggi di Yogyakarta ini bertujuan untuk menerapkan ilmu yang sudah didapatkan ketika dibangku kuliah. Kemudian dengan kemampuan membuat sebuah aplikasi ini diharapkan bisa mengaplikasikan teknologi *Google Maps* kedalam pembuatannya sehingga teknologi yang digunakan dapat diterapkan dalam aplikasi ini dengan baik.

Penulis juga menyadari bahwa penulisan pada penelitian ini masih terdapat kekurangan, karena kesempurnaan hanya milik Allah SWT. Besar harapan dikemudian hari skripsi ini akan bermanfaat dan bisa dikembangkan lagi menjadi yang lebih baik.

Terima kasih banyak kepada seluruh pihak yang telah memberikan dukungan pada penyelesaian skripsi ini maupun pembuatan aplikasi ini. Sukses dan mudah-mudahan dunia pemrograman di Indonesia semakin berkembang jauh lebih baik lagi.

Yogyakarta, 1 Juni 2016

Rusdiyanto Giri Agni

DAFTAR ISI

JUDUL	i
PERSETUJUAN	ii
PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN KEASLIAN.....	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xv
INTISARI.....	xviii
ABSTRACT.....	xix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Maksud dan Tujuan Peneltian	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metode Penelitian.....	4
1.7 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI.....	7
2.1 Kajian Pustaka.....	7
2.2 Perguruan Tinggi Indonesia	9
2.3 Status Perguruan Tinggi di Indonesia	10
2.3.1 Perguruan Tinggi Negeri.....	11
2.3.2 Perguruan Tinggi Swasta	11
2.3.3 Perguruan Tinggi Kedinasan.....	11
2.4 Jenis Program Perguruan Tinggi di Indonesia.....	12
2.4.1 Diploma.....	12
2.4.2 Sarjana.....	12

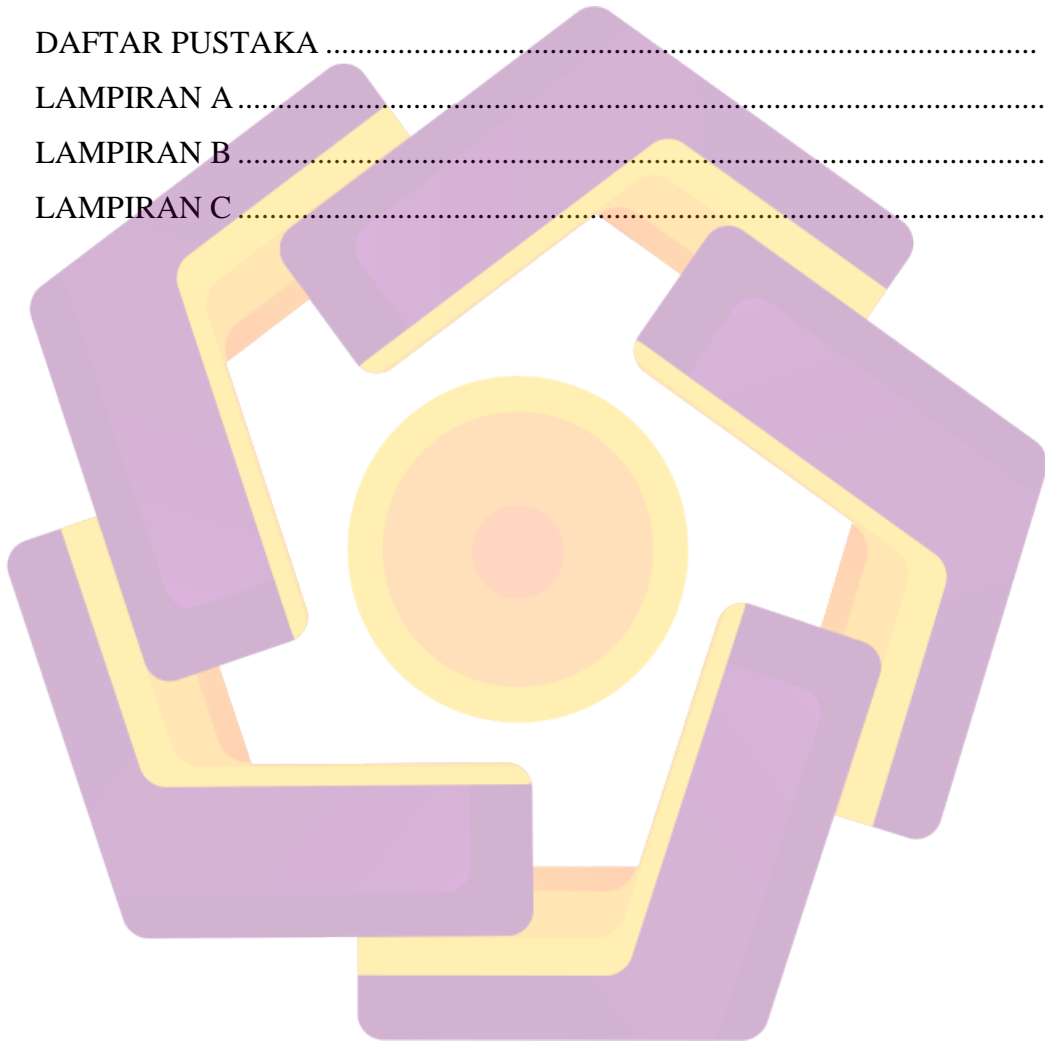
2.4.3	Magister.....	13
2.4.4	Doktor	13
2.5	Bentuk Perguruan Tinggi Indonesia.....	13
2.5.1	Universitas	14
2.5.2	Institut	14
2.5.3	Sekolah Tinggi	14
2.5.4	Akademik	15
2.5.5	Politeknik	15
2.6	Android.....	15
2.6.1	Pengenalan Android	15
2.6.2	Sejarah Sistem Operasi Android.....	16
2.6.3	Fitur Android.....	18
2.6.4	Versi Android.....	19
2.6.4.1	Android 1.1	19
2.6.4.2	Android 1.5 (<i>Cupcake</i>)	20
2.6.4.3	Android 1.6 (<i>Donut</i>)	20
2.6.4.4	Android 2.0/2.1 (<i>Eclair</i>)	21
2.6.4.5	Android 2.2 (<i>Frozen Yogurt/Froyo</i>)	21
2.6.4.6	Android 2.3 (<i>Gingerbread</i>).....	22
2.6.4.7	Android 3.0/3.1 (<i>Honeycomb</i>)	22
2.6.4.8	Android 4.0 (<i>Ice Cream Sandwich / ICS</i>).....	23
2.6.4.9	Android 4.1 / 4.2 / 4.3 (<i>Jelly Bean</i>)	24
2.6.4.10	Android 4.4 (<i>Kit Kat</i>).....	25
2.6.4.11	Android 5.0 / 5.1 (<i>Lollipop</i>).....	26
2.6.4.12	Android 6.0 (<i>Marshmallow</i>)	27
2.6.5	Arsitektur Android	29
2.6.5.1	<i>Application dan Widgets</i>	29
2.6.5.2	<i>Application Framework</i>	29
2.6.5.3	<i>Libraries</i>	30
2.6.5.4	<i>Android Run Time</i>	31
2.6.5.5	<i>Linux Kernel</i>	32
2.7	GPS (Global Positioning System)	32
2.8	SDLC (System Development Life Cycle).....	32

2.8.1	<i>Waterfall Model</i>	33
2.9	UML (<i>Unified Modelling Language</i>)	35
2.9.1	<i>Use Case Diagram</i>	35
2.9.2	<i>Activity Diagram</i>	37
2.9.3	<i>Class Diagram</i>	38
2.9.4	<i>Sequence Diagram</i>	40
2.10	Basis Data (<i>Database</i>)	40
2.11	Bahasa Pemrograman dan Perangkat Lunak	41
2.11.1	Java	41
2.11.2	IDE Eclipse	42
2.11.3	Android SDK (<i>Software Development Kit</i>)	42
2.11.4	ADT (<i>Android Development Tools</i>)	43
2.11.5	JDK (<i>Java Development Kit</i>)	43
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN		44
3.1	Perencanaan Aplikasi	44
3.2	Analisis SWOT	45
3.2.1	Analisis Kekuatan (<i>Strenght</i>)	46
3.2.2	Analisis Kelemahan (<i>Weakness</i>)	46
3.2.3	Analisis Peluang (<i>Opportunity</i>)	47
3.2.4	Analisis Ancaman (<i>Threats</i>)	48
3.3	Analisis Kebutuhan Sistem	49
3.3.1	Analisis Kebutuhan Fungsional	49
3.3.2	Analisis Kebutuhan Non Fungsional	51
3.3.2.1	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	51
3.3.2.2	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	52
3.3.2.3	Analisis Kebutuhan SDM (<i>Brainware</i>)	53
3.4	Analisis Kelayakan Sistem	54
3.4.1	Analisis Kelayakan Teknologi	54
3.4.2	Analisis Kelayakan Operasional	55
3.4.3	Analisis Kelayakan Hukum	55
3.5	Perancangan UML	55
3.5.1	<i>Use Case Diagram</i>	56
3.5.2	<i>Activity Diagram</i>	56

3.5.2.1	<i>Activity Diagram</i> Menu Lokasi PT	57
3.5.2.2	<i>Activity Diagram</i> Menu Daftar PT	58
3.5.2.3	<i>Activity Diagram</i> Menu Catatan	59
3.5.2.4	<i>Activity Diagram</i> Menu Tentang	60
3.5.2.5	<i>Activity Diagram</i> Menu Bantuan	61
3.5.3	<i>Class Diagram</i>	61
3.5.4	<i>Sequence Diagram</i>	62
3.5.4.1	<i>Sequence Diagram</i> Menu Lokasi PT	62
3.5.4.2	<i>Sequence Diagram</i> Menu Daftar PT	62
3.5.4.3	<i>Sequence Diagram</i> Menu Catatan	63
3.5.4.4	<i>Sequence Diagram</i> Menu Tentang	63
3.5.4.5	<i>Sequence Diagram</i> Menu Bantuan	64
3.6	Rancangan Antarmuka	64
3.6.1	Rancangan Halaman <i>Splash Screen</i>	64
3.6.2	Rancangan Halaman Menu Utama	65
3.6.3	Rancangan Halaman Lokasi PT	66
3.6.4	Rancangan Halaman Pilih Jenis PT	66
3.6.5	Rancangan Halaman Daftar PT	67
3.6.6	Rancangan Halaman Pilih Informasi PT	67
3.6.7	Rancangan Halaman Profil PT	68
3.6.8	Rancangan Halaman Fasilitas	68
3.6.9	Rancangan Halaman Syarat dan Pendaftaran	69
3.6.10	Rancangan Halaman Alamat	69
3.6.11	Rancangan Halaman Peta	70
3.6.12	Rancangan Halaman Catatan	70
3.6.13	Rancangan Halaman Tentang	71
3.6.14	Rancangan Halaman Bantuan	71
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN		72
4.1	Implementasi	72
4.1.1	Implementasi Database	72
4.1.2	Implementasi Interface	72
4.1.2.1	Tampilan <i>Splash Screen</i>	72
4.1.2.2	Tampilan Menu Utama	73

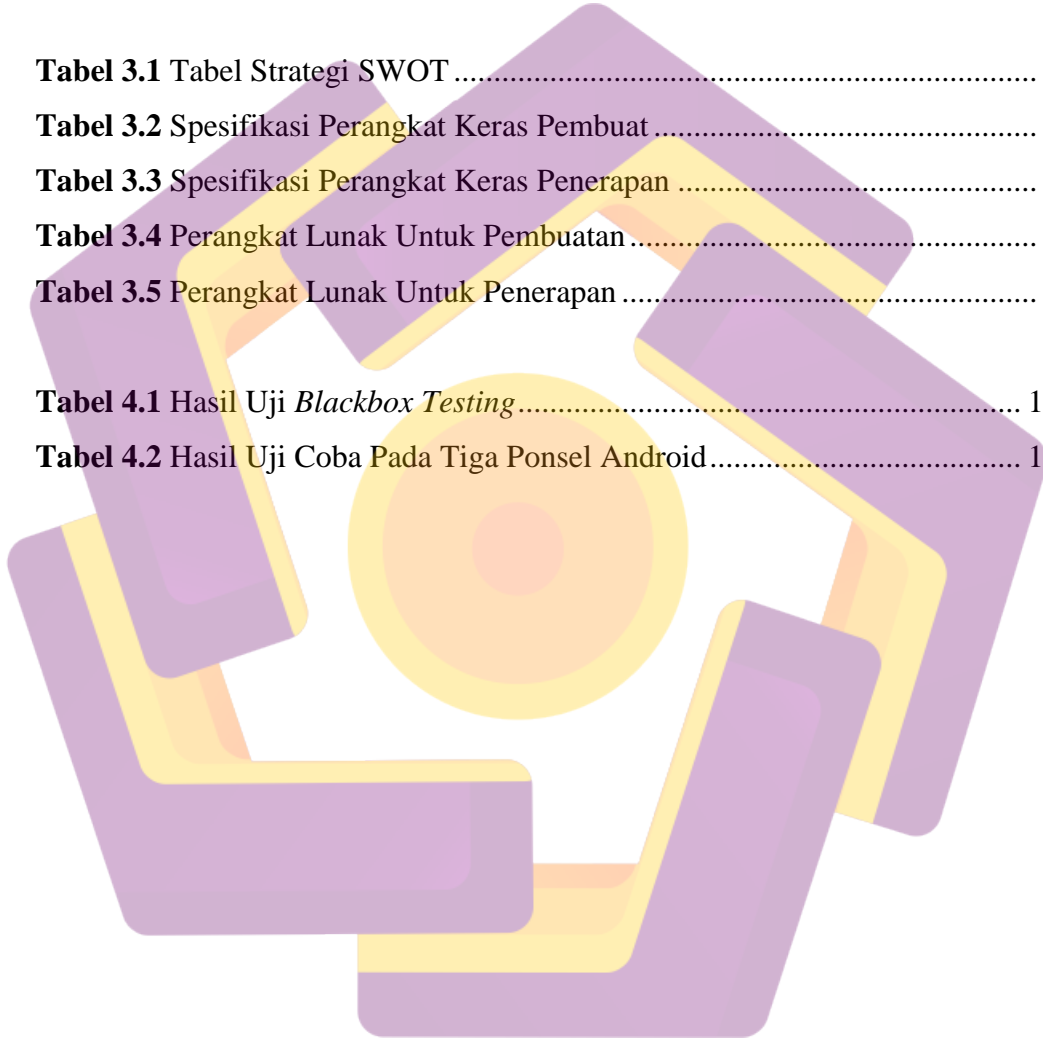
4.1.2.3	Tampilan Menu Pilih PT.....	74
4.1.2.4	Tampilan Menu Daftar PT	74
4.1.2.5	Tampilan Menu Daftar Informasi PT	75
4.1.2.6	Tampilan Menu Profil dan Sistem.....	76
4.1.2.7	Tampilan Menu Syarat dan Daftar.....	76
4.1.2.8	Tampilan Menu Fasilitas	77
4.1.2.9	Tampilan Menu Alamat	77
4.1.2.10	Tampilan Menu <i>Map</i> PT.....	78
4.1.2.11	Tampilan <i>Map</i> PT <i>Direction</i>	78
4.1.2.12	Tampilan Hubungi PT	79
4.1.2.13	Tampilan <i>Website</i> PT.....	80
4.1.2.14	Tampilan Menu Lokasi PT	80
4.1.2.15	Tampilan Menu Catatan.....	81
4.1.2.16	Tampilan Menu Tentang.....	82
4.1.2.17	Tampilan Menu Bantuan	82
4.2	Implementasi Kode Program.....	83
4.2.1	Halaman <i>Splash Screen</i>	83
4.2.2	Halaman Menu Utama	85
4.2.3	Halaman Pilih PT	86
4.2.4	Halaman Pilih PTN	87
4.2.5	Halaman Menu Informasi PT.....	87
4.2.6	Halaman Profil dan Sistem Pendidikan	89
4.2.7	Halaman Syarat dan Daftar	90
4.2.8	Halaman Fasilitas	91
4.2.9	Halaman Alamat.....	92
4.2.10	Halaman Menuju Lokasi	93
4.2.11	Halaman Lokasi PT.....	94
4.2.12	Halaman Catatan	97
4.2.13	Halaman Tentang	99
4.2.14	Halaman Bantuan	100
4.2.15	Android Manifest	101
4.3	Instalasi Aplikasi	103
4.3.1	Persiapan Instalasi di <i>Smartphone</i>	103

4.3.2	Instalasi Aplikasi di <i>Smartphone</i>	104
4.4	Pengujian Aplikasi	105
4.4.1	<i>Blackbox Testing</i>	106
4.4.2	Hasil Pengujian Aplikasi.....	107
BAB V PENUTUP.....		108
5.1	Kesimpulan.....	108
5.2	Saran.....	109
DAFTAR PUSTAKA		110
LAMPIRAN A.....		1
LAMPIRAN B		2
LAMPIRAN C		3



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol-simbol <i>Usecase Diagram</i>	36
Tabel 2.2 Simbol-simbol <i>Activity Diagram</i>	38
Tabel 2.3 Simbol-simbol <i>Class Diagram</i>	39
Tabel 2.4 Simbol-simbol <i>Sequence Diagram</i>	40
Tabel 3.1 Tabel Strategi SWOT	48
Tabel 3.2 Spesifikasi Perangkat Keras Pembuat	51
Tabel 3.3 Spesifikasi Perangkat Keras Penerapan	52
Tabel 3.4 Perangkat Lunak Untuk Pembuatan	52
Tabel 3.5 Perangkat Lunak Untuk Penerapan	53
Tabel 4.1 Hasil Uji <i>Blackbox Testing</i>	106
Tabel 4.2 Hasil Uji Coba Pada Tiga Ponsel Android.....	107



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Logo Android 1.1	20
Gambar 2.2 Logo Android 1.5	20
Gambar 2.3 Logo Android 1.6	21
Gambar 2.4 Logo Android 2.0/2.1	21
Gambar 2.5 Logo Android 2.2	22
Gambar 2.6 Logo Android 2.3	22
Gambar 2.7 Logo Android 3.0/3.1	23
Gambar 2.8 Logo Android 4.0	23
Gambar 2.9 Logo Android 4.1/4.2/4.3	24
Gambar 2.10 Logo Android 4.4.....	25
Gambar 2.11 Logo Android 5.0/5.1	27
Gambar 2.12 Logo Android 6.0.....	28
Gambar 2.13 Arsitektur Android.....	29
Gambar 2.14 <i>Waterfall Model</i>	33
Gambar 3.1 <i>Use Case Diagram</i> Aplikasi Peti Yogya	56
Gambar 3.2 <i>Activity Diagram</i> Menu Lokasi PT.....	57
Gambar 3.3 <i>Activity Diagram</i> Menu Catatan	59
Gambar 3.4 <i>Activity Diagram</i> Menu Tentang	60
Gambar 3.5 <i>Activity Diagram</i> Menu Bantuan	61
Gambar 3.6 <i>Sequence Diagram</i> Menu Lokasi PT.....	62
Gambar 3.7 <i>Sequence Diagram</i> Menu Catatan	63
Gambar 3.8 <i>Sequence Diagram</i> Menu Tentang	63
Gambar 3.9 <i>Sequence Diagram</i> Menu Bantuan	64
Gambar 3.9 Rancangan Tampilan <i>Splash Screen</i>	65
Gambar 3.10 Rancangan Tampilan Menu Utama	65
Gambar 3.11 Rancangan Tampilan Menu Lokasi PT	66
Gambar 3.12 Rancangan Tampilan Menu Pilih Jenis PT.....	66
Gambar 3.13 Rancangan Tampilan Menu Daftar PT	67
Gambar 3.14 Rancangan Tampilan Menu Pilih Informasi PT	67

Gambar 3.15 Rancangan Tampilan Menu Profil PT	68
Gambar 3.16 Rancangan Tampilan Menu Fasilitas.....	68
Gambar 3.17 Rancangan Tampilan Menu Syarat dan Pendaftaran.....	69
Gambar 3.18 Rancangan Tampilan Menu Alamat	69
Gambar 3.19 Rancangan Tampilan Menu Peta	70
Gambar 3.20 Rancangan Tampilan Menu Catatan.....	70
Gambar 3.21 Rancangan Tampilan Menu Tentang.....	71
Gambar 3.22 Rancangan Tampilan Menu Bantuan.....	71
Gambar 4.1 Tampilan <i>Splash Screen</i>	73
Gambar 4.2 Tampilan Menu Utama	73
Gambar 4.3 Tampilan Menu Pilih PT	74
Gambar 4.4 Tampilan Menu Daftar PT	75
Gambar 4.5 Tampilan Menu Daftar Informasi PT	75
Gambar 4.6 Tampilan Menu Profil dan Sistem.....	76
Gambar 4.7 Tampilan Menu Syarat dan Daftar	76
Gambar 4.8 Tampilan Menu Fasilitas	77
Gambar 4.9 Tampilan Menu Alamat.....	77
Gambar 4.10 Tampilan Menu Map PT.....	78
Gambar 4.11 Tampilan Map PT Direction.....	79
Gambar 4.12 Tampilan Hubungi PT	79
Gambar 4.13 Tampilan Website PT	80
Gambar 4.14 Tampilan Menu Lokasi PT	81
Gambar 4.15 Tampilan Menu Catatan	81
Gambar 4.16 Tampilan Menu Tentang.....	82
Gambar 4.17 Tampilan Menu Bantuan	83
Gambar 4.18 Potongan Kode splash.java.....	84
Gambar 4.19 Potongan Kode menupt.java.....	85
Gambar 4.20 Potongan Kode pilihpt.java	86
Gambar 4.21 Potongan Kode pilihptn.java	87
Gambar 4.22 Potongan Kode nugm.java.....	88
Gambar 4.23 Potongan nugmprofilstistem.java	90

Gambar 4.24 Potongan Kode nugmsyaratdaftar.java.....	91
Gambar 4.25 Potongan Kode nugmfasilitas.java	92
Gambar 4.26 Potongan Kode nugmalamat.java	92
Gambar 4.27 Potongan Kode nugmmaps.java	93
Gambar 4.28 Potongan Kode 1 pilihmaps.java	94
Gambar 4.29 Potongan Kode 2 pilihmaps.java	94
Gambar 4.30 Potongan Kode 3 pilihmaps.java	95
Gambar 4.31 Potongan Kode 4 pilihmaps.java	96
Gambar 4.32 Potongan Kode 1 dbCatatan.java.....	97
Gambar 4.33 Potongan Kode 2 dbCatatan.java.....	98
Gambar 4.34 Potongan Kode 1 DbManagerCatatan.java.....	98
Gambar 4.35 Potongan Kode 2 DbManagerCatatan.java.....	99
Gambar 4.36 Potongan Kode tentang.java	99
Gambar 4.37 Potongan Kode bantuan.java	100
Gambar 4.38 Potongan Kode 1 AndroidManifest.xml.....	101
Gambar 4.39 Potongan Kode 2 AndroidManifest.xml.....	102
Gambar 4.40 Potongan Kode 3 AndroidManifest.xml.....	103
Gambar 4.41 Aplikasi Maps Google Inc.	104
Gambar 4.42 Peti Yogya Play Store	104
Gambar 4.43 Instalasi Start	105
Gambar 4.44 Instalasi Berhasil.....	105

INTISARI

Ponsel android adalah media komunikasi modern yang kaya akan fitur canggih banyak digunakan banyak orang. Ditambah dengan mudah digunakan serta fleksibilitas yang tinggi, ponsel android juga dilengkapi berbagai aplikasi yang tersedia di *playstore* yang bisa diunduh secara gratis maupun berbayar. Sayangnya sedikit saja aplikasi yang bisa membantu penggunanya untuk mendapatkan informasi tentang Perguruan Tinggi.

Keterbatasan informasi yang dimiliki Perguruan Tinggi mulai dari website tidak bisa diakses, syarat dan pendaftaran yang berbeda di setiap Perguruan Tinggi, alamat yang kurang jelas mengakibatkan sulitnya calon mahasiswa mendapatkan informasi guna melanjutkan pendidikannya.

Untuk mengatasi masalah tersebut peneliti akan membuat aplikasi sistem informasi Perguruan Tinggi berbasis android dengan menggunakan teknologi *Google Maps*. *Google Maps* akan memberikan arah petunjuk menuju lokasi Perguruan Tinggi yang dipilih pengguna. Pengguna dapat memilih jalan dan alat transportasi serta petunjuk waktu menuju lokasi Perguruan Tinggi dengan bantuan *Google Maps Directions*.

Kata Kunci: Android, Calon Mahasiswa, *Google Maps*, *Google Maps Directions*

ABSTRACT

Android phones are modern communication media which is rich in many advanced features used by many people. Coupled with ease of use as well as high flexibility, android mobile phone also features various applications available on the playstore downloadable for free as well as paid. Unfortunately little applications that can help users to get the information about the College.

Limitations of College owned information ranging from the website could not be accessed, terms and registration are different in each College, resulting in less obvious addresses the difficulty of getting information candidate to continue his education.

To resolve this problem researchers will make the College information system application based on android with Google Maps technology. Google Maps will give the user directions to the college location selected by the user. Users can choose the way and means of transport as well as instructions time to College with the help of Google Maps Directions.

Keyword: Android, Candidate, Google Maps, Google Maps Directions

