

# BAB I PENDAHULUAN

## 1.1 Latar Belakang Masalah

Pada saat ini, komputer memegang peranan penting dalam mempermudah suatu pekerjaan serta dapat meningkatkan kualitas dan kuantitas pekerjaan tersebut. Untuk itu, diperlukan suatu sistem informasi yang baik, dimana informasi tersebut merupakan suatu dukungan yang dapat memberikan pelayanan terhadap segala macam permasalahan yang dihadapi perusahaan swasta maupun instansi pemerintah.

Demikian pula dengan pelayanan sistem penjualan di Toko Awayan. Toko Awayan merupakan sebuah badan usaha perseorangan yang bergerak dibidang penjualan kebutuhan masyarakat sehari-hari. Pengolahan data penjualan pada Toko Awayan selama ini masih menggunakan sistem penjualan secara manual, pencatatan daftar harga masih menggunakan buku catatan dan kartu persediaan barang. Tentu cara ini kurang efisien, karena banyak waktu yang terbuang untuk melihat harga barang pada daftar harga dan melihat kartu persediaan setiap kali transaksi.

Dengan adanya komputer berupa perangkat keras, perangkat lunak pun dapat dihasilkan dan dimanfaatkan untuk menangani berbagai permasalahan perusahaan yang akan semakin mempermudah dan mempercepat kinerja perusahaan dalam proses transaksi usaha. Salah satunya yakni pengolahan data penjualan dan persediaan barang, antara lain mengenai pemasukan, penyimpanan, pengeluaran dan

data kegiatan yang berkaitan dengan pelaksanaan operasional yang sesuai dengan bidang usaha pada perusahaan tersebut.

Dengan adanya permasalahan di atas, maka penulis mengajukan penelitian dengan judul: **“Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan dan Persediaan Barang Toko Awaysan , Balangan, Kalimantan Selatan”**.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Bagaimana merancang Sistem Informasi Penjualan dan Persediaan Barang pada Toko Awaysan yang dapat menyajikan informasi yang lengkap relevan dan tepat waktu?

### **1.3 Batasan Masalah**

Dari permasalahan yang telah dikemukakan sebelumnya, maka dibutuhkan batasan masalah yang dimaksudkan agar pembahasan tidak terlalu melebar, dalam hal ini penulis membatasi ruang lingkup yang lebih sempit yaitu fitur atau informasi yang disediakan dari aplikasi ini berisi informasi tentang:

1. Master Data berisi: Data Pengguna, Data Barang, Data Jenis Barang, Data Pemasok
2. Transaksi yang meliputi: Transaksi Penjualan dan Transaksi Pembelian
3. Laporan yang meliputi: Laporan Data Pemasok, Laporan Data Pengguna, Laporan Data Barang, Laporan Transaksi Pembelian,

Laporan Transaksi Pembelian Per Periode, Laporan Transaksi Penjualan, Laporan Transaksi Penjualan Per Periode, Laporan Barang Terlaris.

4. Dalam merancang sistem penjualan ini, penulis menggunakan perangkat lunak Microsoft Visual Basic 6.0 untuk membuat desain dan aplikasi interaktifnya. Sedangkan untuk *database server* menggunakan MySQL.

#### **1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian**

Penelitian ini dilakukan dengan maksud antara lain:

1. Melakukan analisis dan evaluasi pada sistem yang saat ini digunakan untuk mendapat gambaran dalam merancang sistem yang lebih baik.
2. Membangun sebuah sistem informasi penjualan dan persediaan barang pada Toko Awayan
3. Sebagai alternatif baru dalam menyampaikan informasi yang mempunyai nilai lebih dibandingkan dengan alternative yang digunakan sebelumnya.

Tujuan dari penelitian ini adalah:

1. Dengan sistem ini toko awayan dapat mengelola sistem penjualannya dengan lebih akurat, mudah dan efisien.

2. Dalam melakukan kontrol persediaan barang pemilik toko awayan dapat melakukannya dengan lebih mudah, yakni cukup mengecek ketersediaan didalam sistem ini.
3. Memenuhi syarat kelulusan bagi jenjang Strata I jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

## 1.5 Metode Penelitian

### 1.5.1 Metode Pengumpulan Data

Dalam melakukan penelitian pencarian fakta dan pengumpulan data agar memperoleh informasi atau data yang relevan dan akurat sehingga data yang diperoleh objektif sebagai sumber untuk menyusun laporan ini, penulis menggunakan metode pengumpulan data diantaranya:

1. Metode Pengamatan (*Observation*)

Penulis melakukan pengamatan secara langsung terhadap objek, agar memperoleh data yang akurat dan terbukti kebenarannya.

2. Metode Wawancara (*Interview*)

Penulis melakukan pengumpulan data dengan menggunakan daftar pertanyaan baik secara lisan maupun tertulis. Dalam hal ini penulis melakukan pengamatan secara langsung terhadap Toko Awayan

### 3. Metode Kepustakaan (*Library*)

Penulis melakukan pengumpulan data dengan mempelajari teori-teori yang diperoleh dari buku-buku, laporan-laporan maupun modul kuliah serta makalah-makalah yang berhubungan dengan objek penelitian untuk digunakan sebagai referensi yang dapat membantu dalam pembuatan skripsi ini.

#### 1.5.2 Metode Analisis

Metode analisis yang akan digunakan dalam penelitian ini menggunakan analisis PIECES (*Performance, Information, Economic, Control, Efficiency, Service*)

#### 1.5.3 Metode Perancangan

##### 1. Perancangan Sistem

- a. Flowchart, dalam tahap ini dilakukan perancangan dari alur atau proses sistem yang akan dibuat. Disini dirancang tahap mulai dari input, proses, kemudian output yang dihasilkan.
- b. DFD, tahap ini dilakukan perancangan aliran data dari sistem.

2. Perancangan *Database*, adalah proses untuk menentukan isi dan pengaturan data yang dibutuhkan untuk mendukung berbagai rancangan sistem.

- a. Normalisasi, diperlukan untuk melakukan pengujian apakah database yang dibuat sudah tidak menimbulkan kerancuan data aplikasi data (redundasi).
- b. Relasi Antar Tabel (RAT), membuat rancangan relasi antar tabel yang terdapat pada database sehingga masing – masing tabel yang dapat berhubungan sesuai dengan susunan yang telah dibuat.

#### 1.5.4 Metode Testing

Testing dilakukan dengan standar yang sudah ada, yakni dengan *White-box Testing* dan *Black-box Testing*. Dengan tujuan agar mendapat hasil yang sesuai dengan yang diharapkan. Dalam tahapan ini terdapat beberapa hal yang perlu dilakukan, yaitu:[1]

1. *Testing*, yaitu menguji hasil kode program yang telah dihasilkan dari tahapan desain fisik. Tujuan pengujian ada dua. Dari sisi pengembangan sistem, harus dijamin kode program yang dibuat bebas dari kesalahan sintaks maupun logika. Dari sisi pengguna, program yang dihasilkan harus mampu menyelesaikan masalah yang ada pada klien dan sistem baru harus mudah dijalankan dan dipahami oleh pengguna akhir.

2. Instalasi. Setelah program lulus ujicoba, maka perangkat lunak dan perangkat keras akan diinstal pada organisasi atau perusahaan klien dan secara resmi mulai digunakan untuk menggantikan sistem lama.

*Output* dari tahapan ini adalah: *source code* yang *error free*, prosedur pelatihan, dan buku panduan.

## **1.0 Sistematika Penulisan**

Untuk memberikan gambaran secara rinci dan ringkas masalah pokok dari penulisan ini, maka penulis akan membagi tiap pokok bahasan yang tersusun dalam bentuk bab-bab sebagai berikut :

### **BAB I PENDAHULUAN**

Dalam bab ini akan diuraikan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode penelitian, serta sistematika penulisan.

### **BAB II LANDASAN TEORI**

Menguraikan secara jelas kajian pustaka yang melandasi timbulnya gagasan dan permasalahan yang akan diteliti dengan menguraikan teori, temuan, dan bahan penelitian lain yang diperoleh dari acuan untuk dijadikan landasan dalam pelaksanaan penelitian.

### **BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN**

Pada bab ini akan menjelaskan mengenai tinjauan umum tentang Toko Awayan, serta menerangkan tentang analisis terhadap kinerja sistem yang mencakup analisis kelayakan sistem dan perancangan sistem yang mencakup perancangan model perancangan *database*, perancangan input dan output.

### **BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Pada bab ini akan dibahas tentang implementasi sistem informasi yang telah dirancang sebelumnya.

### **BAB V PENUTUP**

Merupakan bab penutup, yang berisi kesimpulan-kesimpulan dari proses pengembangan sistem dan berupa saran untuk perbaikan sistem yang dihasilkan untuk masa yang akan datang.

### **DAFTAR PUSTAKA**

### **LAMPIRAN**