

**PENGEMBANGAN WEBSITE BERBASIS E-GOVERNMENT PADA  
DINAS KOMINFO KUTAI KARTANEGARA**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Muhammad Lukman Prayoghi**

**13.12.7680**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2016**

**PENGEMBANGAN WEBSITE BERBASIS E-GOVERNMENT PADA  
DINAS KOMINFO KUTAI KARTANEGARA**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai gelar Sarjana  
pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

**Muhammad Lukman Prayoghi**

**13.12.7680**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2016**

## **PERSETUJUAN**

### **SKRIPSI**

**PENGEMBANGAN WEBSITE BERBASIS E-GOVERNMENT PADA  
DINAS KOMINFO KUTAI KARTANEGARA**

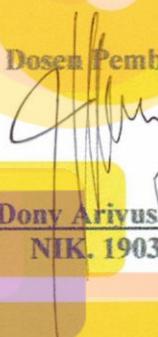
yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Muhammad Lukman Prayoghi**

**13.12.7680**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 14 Mei 2016

Dosen Pembimbing,

  
**Dony Arivus, M.Kom**  
**NIK. 190302128**

**PENGESAHAN**  
**SKRIPSI**  
**PENGEMBANGAN WEBSITE BERBASIS E-GOVERNMENT PADA**  
**DINAS KOMINFO KUTAI KARTANEGARA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Muhammad Lukman Prayoghi**

**13.12.7680**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 29 Agustus 2016

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Dony Ariyus, M.Kom**  
NIK. 190302128

**Tanda Tangan**

**Mei P. Kurniawan M.Kom**  
NIK. 190302187

**Tonny Hidayat, M.Kom**  
NIK. 190302182

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 29 Agustus 2016

**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**



**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.**  
NIK. 190302001

## PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 5 September 2016



Muhammad Lukman Prayoghi

NIM. 13.12.7680

## MOTTO

*"It's every man for himself"*

- Gilberto Simoni

”Idealisme adalah kemewahan terakhir yang hanya dimiliki oleh pemuda”

- Tan Malaka

يَا أَيُّهَا الَّذِينَ آمَنُوا اسْتَعِنُو بِالصَّبْرِ وَالصَّلَاةِ إِنَّ اللَّهَ مَعَ الصَّابِرِينَ

“Hai orang-orang yang beriman, jadikanlah sabar dan shalat sebagai penolongmu, sesungguhnya Allah beserta orang-orang yang sabar.”(QS 2:153)



## **PERSEMBAHAN**

Dengan segala penuh rasa syukur saya persesembahkan bagi-Nya, atas limpahan rahmat serta nikmat hidayah-Nya, sehingga penyusunan skripsi ini dapat diselesaikan.

Skripsi ini saya persesembahkan untuk :

- Kedua orang tua tercinta yang senantiasa selalu berjuang untuk anaknya dengan penuh rasa sayang, kesabaran serta ketulusan.
- Farid A.R Prayogha dan M. Iqbal Aulia F. adik saya.
- Pak Dony Ariyus, M.Kom atas bimbingannya dan juga kontribusi besarnya.
- Mas Arif yang mengenalkan saya kepada metode pemrograman berbasis OOP dan MVC.
- Rekan-rekan di Dinas Komunikasi dan Informatika Kukar yang memberikan saya kesempatan untuk melakukan penelitian ini disana, untuk pak Awang, mas Wisnu, mas Adam dan teman-teman yang lain.
- Mba Nisa Ramadhany Jaruna terimakasih untuk bantuan psikis yang luar biasa.
- Serta semua sahabat, teman, dan rekan yang pernah ada dan pergi. Terima kasih pelajaran hidupnya.
- Rekan dari kelas 13SI08, 3 tahun yang keren.
- Semua pihak yang telah mendukung, membantu dan mendoakan hingga penulis dapat sampai di tahap ini.

## KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur kepada Allah SWT, beserta junjungan besar kita Nabi Muhammad SAW. Karena kepada-Nya lah segala rahmat dan nikmat yang senantiasa di berikan kepada penulis agar dapat menyelesaikan skripsi ini dengan judul **“PENGEMBANGAN WEBSITE BERBASIS E-GOVERNMENT PADA DINAS KOMINFO KUTAI KARTANEGARA”**. Penelitian ini di susun dalam rangka memenuhi syarat untuk mencapai gelar sarjana komputer program studi Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini tidak akan tersusun dengan baik dan tepat waktu tanpa adanya bantuan dari berbagai pihak, maka dari itu rasa terima kasih yang besar penulis sampaikan kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Ibu Krsinawati, S.Si, MT selaku ketua jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Dony Ariyus, M.Kom selaku dosen pembimbing.
4. Bapak Mei P. Kurniawan, M.Kom. dan Bapak Tonny Hidayat, M.Kom, selaku dosen penguji.
5. Seluruh rekan di Dinas Komunikasi dan Informatika Kutai Kartanegara sebagai objek penelitian.
6. Seluruh staff dan karyawan STMIK AMIKOM Yogyakarta yang membantu dalam proses penyelsaian skripsi.

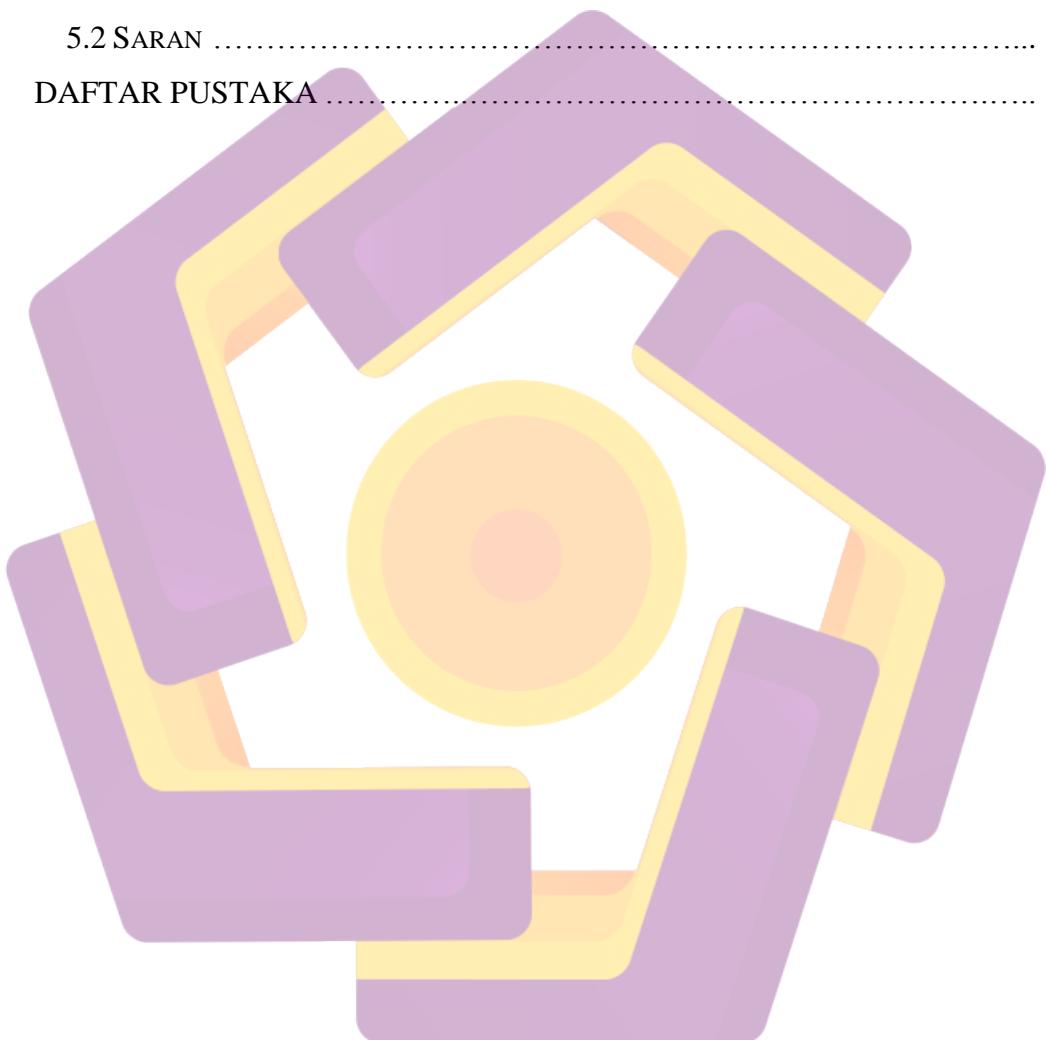
## DAFTAR ISI

DAFTAR ISI .....	i
DAFTAR TABEL.....	v
DAFTAR GAMBAR .....	vi
INTISARI .....	ix
<i>ABSTRACT</i> .....	x
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	1
1.1 LATAR BELAKANG.....	1
1.2 RUMUSAN MASALAH.....	3
1.3 BATASAN MASALAH .....	3
1.4 MAKSUD DAN TUJUAN PENELITIAN .....	4
1.5 MANFAAT PENELITIAN .....	6
1.6 METODE PENELITIAN .....	6
1.6.1 <i>Metode Pengumpulan data</i> .....	7
1.6.2 <i>Metode Perancangan</i> .....	9
1.6.3 <i>Metode Pengembangan</i> .....	9
1.6.4 <i>Metode Testing</i> .....	10
1.6.5 <i>Metode Implementasi</i> .....	10
1.7 SISTEMATIKA PENULISAN .....	10
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b> .....	12
2.1 TINJAUAN PUSTAKA .....	12
2.2 KONSEP DASAR SISTEM .....	13
2.3 KONSEP DASAR INFORMASI .....	14
2.4 KONSEP DASAR SISTEM INFORMASI .....	14
2.5 KONSEP DASAR WEBSITE .....	14
2.5.1 <i>URL</i> .....	15
2.5.2 <i>Website Editor</i> .....	15
2.5.3 <i>Website Server</i> .....	16

2.5.4 Website <i>Statis</i> .....	16
2.5.5 Website <i>Dinamis</i> .....	16
2.6 KONSEP DASAR <i>E-GOVERNMENT</i> .....	17
2.7 KONSEP DASAR BASIS DATA .....	17
2.8 KONSEP <i>DATABASE</i> .....	18
2.9 UML .....	18
2.10 BAHASA YANG DIGUNAKAN .....	22
2.10.1 <i>HTML</i> .....	22
2.10.2 <i>PHP</i> .....	22
2.10.3 <i>Javascript</i> .....	22
2.10.4 <i>CSS</i> .....	23
2.10.5 <i>Bootstrap</i> .....	23
2.10.6 <i>MySQL</i> .....	24
2.11 PERANGKAT LUNAK YANG DIGUNAKAN .....	24
2.12 PENJELASAN SINGKAT <i>FRAMEWORK CODEIGNITER</i> .....	24
2.13 TEKNIK PENGEMBANGAN <i>SOFTWARE</i> .....	25
2.14 MODEL AIR TERJUN ( <i>WATERFALL</i> ) .....	26
2.15 <i>BLACK BOX TESTING</i> .....	27
2.16 <i>WHITE BOX TESTING</i> .....	28
2.17 ANALISIS <i>PIECES</i> .....	28
<i>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN</i> .....	30
3.1 TINJAUAN UMUM .....	30
3.1.1 <i>Sejarah Singkat Dinas Kominfo Kutai Kartanegara</i> .....	30
3.1.2 <i>Tugas Pokok Dinas Kominfo</i> .....	30
3.1.3 <i>Visi dan Misi Dinas Kominfo Kutai Kartanegara</i> .....	31
3.2 ANALISIS SISTEM .....	32
3.2.1 <i>Identifikasi Masalah</i> .....	32
3.2.2 <i>Analisis PIECES</i> .....	34
3.2.2.1 <i>Analisis Kerja (Performance)</i> .....	34
3.2.2.2 <i>Analisis Informasi (Information)</i> .....	35

3.2.2.3 <i>Analisis Ekonomi (Economy)</i> .....	36
3.2.2.4 <i>Analisis Pengendali Sistem (Control)</i> .....	37
3.2.2.5 <i>Analisis Efisiensi</i> .....	38
3.2.2.6 <i>Analisis Pelayanan (Service)</i> .....	38
3.2.3 <i>Analisis Kebutuhan Sistem</i> .....	38
3.2.3.1 <i>Kebutuhan Fungsional</i> .....	38
3.2.3.2 <i>Kebutuhan Non-Fungsional</i> .....	39
3.2.3.3 <i>Analisis Brainware</i> .....	40
3.3 RANCANGAN SISTEM .....	41
3.3.1 <i>Daftar Aktor dan Definisinya.</i> .....	41
3.3.2 <i>Use Case Diagram</i> .....	41
3.3.3 <i>Class Diagram</i> .....	43
3.3.4 <i>Sequence Diagram</i> .....	44
3.4 PERANCANGAN BASIS DATA .....	51
3.4.1 <i>Data Modelling</i> .....	51
3.4.1.1 <i>Entitas pada Website</i> .....	51
3.4.1.2 <i>Atribut Entitas dan Identifier</i> .....	51
3.4.1.3 <i>Relasi Antar Entitas</i> .....	52
3.5 STRUKTUR TABEL .....	54
3.6 RANCANGAN ANTAR MUKA .....	60
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>64</b>
4.1 IMPLEMENTASI DATABASE DAN TABEL .....	64
4.2 DESAIN TABEL DATABASE .....	68
4.3 UJI COBA PROGRAM .....	69
4.3.1 <i>Black Box Testing</i> .....	70
4.3.2 <i>White Box Testing</i> .....	72
4.4 PENGETESAN PROGRAM .....	73
4.5 IMPLEMENTASI PROGRAM .....	75
4.5.1 <i>Halaman Publik</i> .....	75
4.5.2 <i>Halaman Admin</i> .....	78

<i>4.5.3 Manual Instalasi</i> .....	83
<i>4.5.3.1 Proses Upload</i> .....	83
<i>4.6 PEMELIHARAAN SISTEM</i> .....	86
<i>BAB V PENUTUP</i> .....	87
<i>5.1 KESIMPULAN</i> .....	87
<i>5.2 SARAN</i> .....	87
<i>DAFTAR PUSTAKA</i> .....	89



## DAFTAR TABEL

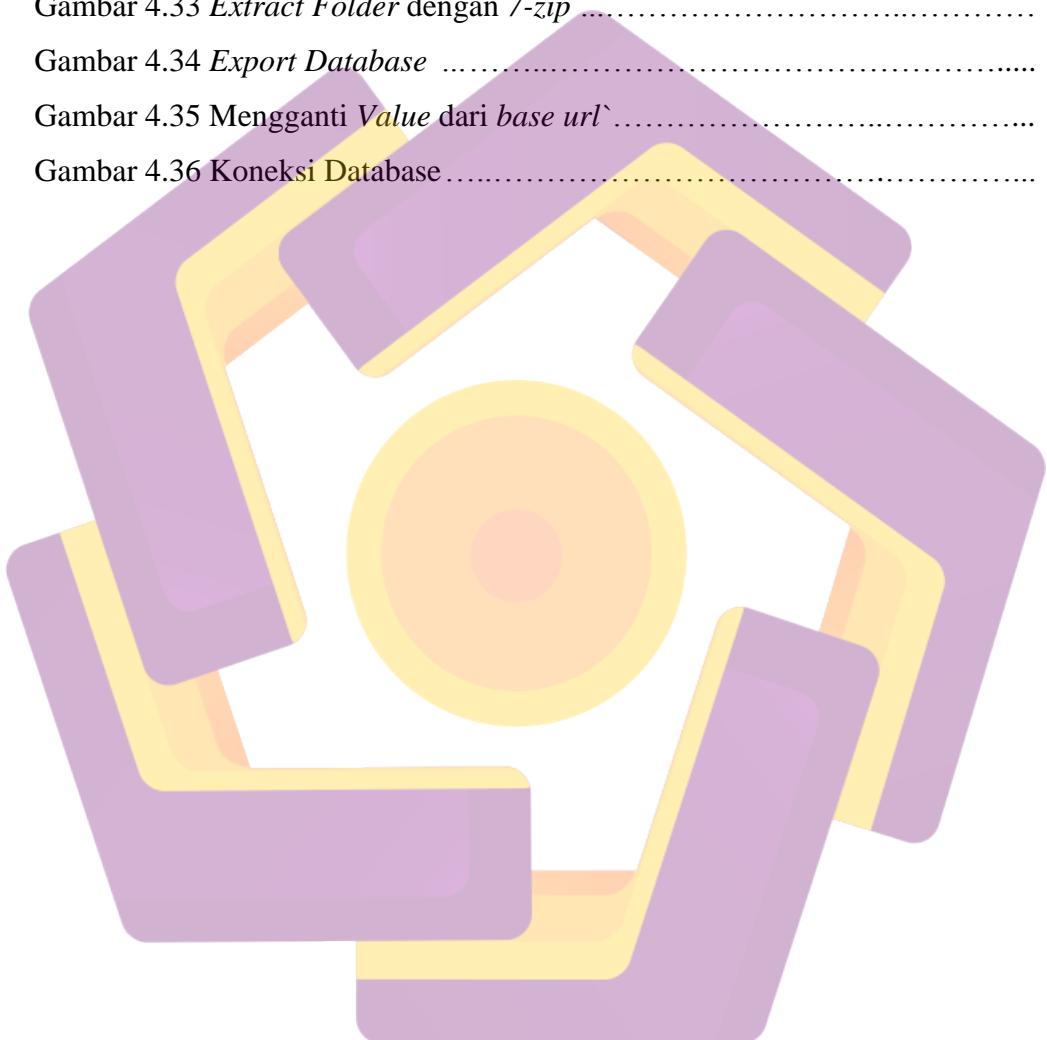
Tabel 3.1 Performance .....	35
Tabel 3.2 <i>Information</i> .....	35
Tabel 3.3 <i>Economy</i> .....	36
Tabel 3.4 <i>Control</i> .....	37
Tabel 3.5 <i>Efficency</i> .....	37
Tabel 3.6 <i>Service</i> .....	38
Tabel 3.7 Spesifikasi .....	39
Tabel 3.8 Entitas Pengguna .....	54
Tabel 3.9 Entitas Menu .....	55
Tabel 3.10 Entitas Halaman .....	55
Tabel 3.11 Entitas Pengguna .....	56
Tabel 3.12 Entitas Berita .....	56
Tabel 3.13 Entitas Topik .....	57
Tabel 3.14 Entitas Kategori .....	57
Tabel 3.15 Entitas Komentar .....	58
Tabel 3.16 Entitas Forum .....	58
Tabel 3.17 Entitas Komentar Forum .....	59
Tabel 3.18 Entitas Buku Tamu .....	59
Tabel 4.1 Halaman Utama .....	71
Tabel 4.2 Halaman Admin .....	71

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 <i>Actor</i> .....	19
Gambar 2.2 <i>Use Case</i> .....	19
Gambar 2.3 Garis Penghubung .....	19
Gambar 2.4 Garis Penghubung Terpisah .....	20
Gambar 2.5 <i>Activity Diagram</i> .....	20
Gambar 2.6 <i>Sequence Diagram</i> .....	21
Gambar 2.7 <i>Class Diagram</i> .....	21
Gambar 2.8 <i>Waterfall</i> .....	26
Gambar 3.1 <i>Use Actor</i> Secara Umum .....	41
Gambar 3.2 <i>Use Actor</i> Administrator .....	42
Gambar 3.3 <i>Use Actor</i> Pengguna .....	42
Gambar 3.4 <i>Use Actor</i> Pengunjung .....	43
Gambar 3.5 <i>Class Diagram</i> Berita .....	43
Gambar 3.6 <i>Sequence Diagram</i> Login Admin .....	44
Gambar 3.7 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Berita .....	45
Gambar 3.8 <i>Sequence Diagram</i> Edit Berita .....	45
Gambar 3.9 <i>Sequence Diagram</i> Hapus Berita .....	46
Gambar 3.10 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Halaman .....	46
Gambar 3.11 <i>Sequence Diagram</i> Edit Halaman .....	47
Gambar 3.12 <i>Sequence Diagram</i> Hapus Halaman .....	47
Gambar 3.13 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Kategori .....	48
Gambar 3.14 <i>Sequence Diagram</i> Edit Kategori .....	48
Gambar 3.15 <i>Sequence Diagram</i> Hapus Kategori .....	49
Gambar 3.16 <i>Sequence Diagram</i> Posting Forum .....	49
Gambar 3.17 <i>Sequence Diagram</i> Edit Forum .....	50
Gambar 3.18 Entitas Aplikasi <i>Website</i> .....	50
Gambar 3.19 Atribut Tiap Identitas dan <i>Identifier</i> .....	51
Gambar 3.20 Relasi Antar Tabel .....	51
Gambar 3.21 <i>ERD</i> .....	53

Gambar 3.22 Halaman Pengunjung .....	60
Gambar 3.23 Halaman Detail Berita .....	61
Gambar 3.24 Halaman <i>Login</i> .....	61
Gambar 3.25 Halaman Admin .....	62
Gambar 4.1 Tampilan Tabel <i>Database</i> .....	64
Gambar 4.2 Tampilan Tabel <i>Database Pengguna</i> .....	65
Gambar 4.3 Tampilan Tabel Berita .....	65
Gambar 4.4 Tampilan Tabel Kategori .....	65
Gambar 4.5 Tampilan Tabel Topik .....	65
Gambar 4.6 Tampilan Tabel Komentar .....	66
Gambar 4.7 Tampilan Tabel Forum .....	66
Gambar 4.8 Tampilan Tabel Pengaturan .....	66
Gambar 4.9 Tampilan Tabel Menu .....	66
Gambar 4.10 Tampilan Tabel Komentar Forum .....	67
Gambar 4.11 Tampilan Tabel Buku Tamu .....	67
Gambar 4.12 Tampilan Tabel Halaman .....	67
Gambar 4.13 Desain <i>Database</i> .....	68
Gambar 4.14 Relasi Antar Tabel dengan Model .....	69
Gambar 4.15 Relasi Antar Tabel .....	69
Gambar 4.16 <i>BlackBox Testing</i> Tambah Berita .....	70
Gambar 4.17 <i>WhiteBox Testing</i> Login Admin .....	73
Gambar 4.18 Kesalahan Kode Program .....	73
Gambar 4.19 Kesalahan Logika .....	75
Gambar 4.20 Tampilan Utama Pengunjung .....	76
Gambar 4.21 Halaman Forum .....	77
Gambar 4.22 <i>Login</i> Forum .....	77
Gambar 4.23 Daftar Forum .....	78
Gambar 4.24 Tampilan <i>Login</i> .....	78
Gambar 4.25 Tampilan <i>Dashboard</i> Admin .....	79
Gambar 4.26 Tampilan Form Tambah Berita .....	79
Gambar 4.27 Form Tambah Kategori .....	80

Gambar 4.28 Halaman Daftar Kategori .....	80
Gambar 4.29 Halaman Daftar Berita .....	81
Gambar 4.30 Halaman Menu di Admin .....	81
Gambar 4.31 Form Tambah Menu .....	82
Gambar 4.32 Halaman Tambah Topik Forum .....	82
Gambar 4.33 <i>Extract Folder</i> dengan 7-zip .....	83
Gambar 4.34 <i>Export Database</i> .....	83
Gambar 4.35 Mengganti <i>Value</i> dari <i>base url`</i> .....	84
Gambar 4.36 Koneksi Database .....	84



## INTISARI

Transparansi dalam menjalankan pemerintahan adalah suatu kewajiban pemerintahan, terlebih pemerintahan daerah. didukung oleh perkembangan teknologi lahirlah e-government. Website termasuk salah satu hal yang ada pada e-government, untuk memperkenalkan, serta memberikan informasi kepada masyarakat.

Di era globalisasi seperti saat ini, pemerintah harus juga tanggap akan perkembangan teknologi yang ada. Dengan membangun website yang memadai dan juga dapat dikembangkan untuk kedepannya. Dengan penelitian ini, peneliti mencoba untuk membangun serta mengembangkan website berbasis e-government pada Dinas Komunikasi dan Informatika Kukar.

Pengembangan website Diskominfo sendiri akan merombak total source code yang sudah ada sebelumnya serta membangun kembali dengan framework php, untuk pengembangan jangka panjang. Dalam pemilihan framework PHP yang sudah ada, CodeIgniter adalah pilihan peneliti untuk pengembangan website ini. Serta menggunakan *framework CSS Bootstrap* yang juga dimodifikasi dengan *framework CSS* lain.

**Kata Kunci :** *E-Government, Website Developing, CodeIgniter, Bootsrap, Web Browser, Sublime, PHP, Database Server, Fullstack.*

## ***ABSTRACT***

*Transparency of governance is an obligation of government, especially local government. supported by technological development of e-government was born. Website including one of the things that exist in e-government, to introduce, as well as providing information to the public.*

*In the era of globalization, the government must also responsive to the development of existing technologies. By building a website that is adequate and can also be developed for the future. With this study, researchers tried to build and develop web-based e-government at the Dinas Komunikasi dan Infromatika Kutai Kartanegara.*

*Development of the website Diskominfo will overhaul the total source code previously existing as well as rebuild with the php framework, for long-term development. In the selection of existing PHP framework, CodeIgniter is the choice of researchers for the development of this website. As well as using the Bootstrap CSS framework which is also modified with other CSS framework.*

***Keyword :*** *E-Government, Website Developing, CodeIgniter, Bootsrap, Web Browser, Sublime, PHP, Database Server, Fullstack.*