

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah selesai melakukan pembuatan game Ayo Menanam Sejuta Pohon ini, maka dapat diambil beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Pembuatan *game* ini bertujuan untuk menghimbau masyarakat tentang pentingnya menjaga kelestarian hutan kita dan tidak menebang pohon secara *illegal*.
2. Dalam pembuatan aplikasi *game* ini dipadukan antara beberapa unsur seperti animasi, gambar, suara sehingga pemain akan lebih tertarik untuk bermain *game*.
3. Dalam pembuatan *game* Ayo Menanam Sejuta Pohon digunakan beberapa elemen dalam perancangannya yaitu Game Overview, User Interface Design, Level Design, World Design, Content Design, dan System Design.
4. Pembuatan aset grafis di *game* ini menggunakan *software* Adobe Illustrator CS6, dengan menggunakan *software* ini sangat membantu dalam hal *finishing* sebuah gambar sehingga menjadi gambar yang menarik, selain itu digunakan *software* Game Maker Studio yang digunakan untuk mengolah aset grafis tersebut menjadi sebuah *game*.
5. Dari awal perancangan sampai ke tahap implementasi, pembuatan *game* ini berjalan sesuai dengan yang direncanakan, akan tetapi ada beberapa perbedaan *interface game* saat perancangan dan pembuatan *game*.

5.2 Saran

Pada penulisan skripsi ini tentu masih terdapat kekurangan yang dapat disempurnakan lagi pada penelitian berikutnya. Berdasarkan pembuatan *game* yang telah dilakukan, maka saran-saran yang dapat diberikan untuk pengembangan kedepan adalah sebagai berikut:

1. Perlu ditambahkan *item-item* yang lebih menarik serta penambahan *gameplay* permainan untuk menambah daya tarik dari *game* Ayo Menanam Sejuta Pohon.
2. Perlu ditambahkan lebih banyak level untuk dimainkan.
3. Dalam konsep *game* yang sudah dirancang, perlu ditambahkan lagi *rule-rule* atau aturan dalam permainan sehingga *game* lebih menantang untuk dimainkan.
4. Perlunya pengembangan lebih lanjut dari *game* ini yaitu menampilkan *interface background game* yang lebih bagus dan menarik lagi agar *user game* lebih tertarik untuk memainkan *game* ini.