

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil pada bab-bab sebelumnya dalam pembuatan dan implementasi aplikasi ini adalah:

1. System informasi raport di SD N I gadingharjo berhasil di implementasikan. Melalui serangkaian tahap pengembangan dimulai dari tahap pengumpulan data dengan wawancara. Dilanjutkan dengan analisis menggunakan PIECES, analisis kebutuhan dan analisis kelayakan. Setelah tahap itu dilakukan tahap perancangan menggunakan flowchart,DFD,ERD. Kemudian dilanjutkan dengan implementasi menggunakan program visual basic 6.0 dan databasenya menggunakan Microsoft SQL server. Dan yang terakhir dilakukan uji coba menggunakan white-box testing dan black box testing.
2. Pengolahan data setelah pengamatan, pengolahan data menggunakan ERD(*Entity Relationship Diagram*) dan telah dihasilkan 10 tabel. Data hasil pengamatan yang dapat di ambil kesimpulan menjadi 10 tabel dengan DFD Level 0 sebagai bentuk umum dari aliran data, dan DFD Level sebagai bentuk spesifik dari aliran data hingga menuju dalam pembuatan laporan.
3. Berdasarkan system yang dibuat maka system informasi akademik SD N I gadingharjo dapat menginputkan raport,dapat membagi kelas,dapat

merekap nilai per siswa maupun perekapan nilai siswa secara keseluruhan.

4. Dalam kegiatan implementasi tidak sepenuhnya apa yang dirancang di dalam tahap perancangan di implementasikan sama persis akan tetapi ada beberapa rancangan yang di tambahkan atau di kurangi sesuai dengan kebutuhan untuk menjadikan system informasi yang baik.

5.2 Saran

Saran-saran yang perlu guna mengembangkan sistem informasi ini antara lain:

1. Diharapkan dapat dilakukan pengembangan Sistem Informasi akademik SD N gadingharjo yang berkaitan dengan nilai rapor dan dokumentasi data sekolah pada SD gadingharjo ini menggunakan bahasa pemrograman VB6.
2. Kurangnya komposisi warna tampilan interface yang masih kurang menarik.
3. Diharapkan pengembangan dengan menambahkan sistem absensi guru dan system administrasi sekolah.
4. Diharapkan pengembangan sistem informasi ke arah hubungan antar komputer atau *client-server*.
5. Diharapkan dengan membuat laporan dalam bentuk grafik, agar aplikasi lebih menarik dan interaktif.