

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### 1.1 Latar Belakang Masalah

System informasi dan teknologi computer berkembang sangat pesat sejalan dengan besarnya kebutuhan terhadap informasi. Perkembangan teknologi informasi tidak lepas dari perkembangan teknologi komputer, karena computer merupakan media yang dapat memberikan kemudahan bagi manusia dalam menyelesaikan suatu pekerjaan. Perubahan dan dinamika masyarakat yang semakin cepat seiring dengan perkembangan jaman dan teknologi sehingga memerlukan kualitas informasi yang akurat, cepat dan tepat. Teknologi informasi adalah salah satu contoh produk teknologi yang berkembang pesat yang dapat membantu manusia dalam mengolah data serta menyajikan sebuah informasi tersebut, diperlukan suatu alat bantu atau media untuk mengelola beraneka ragam data agar dapat disajikan menjadi sebuah informasi yang bermanfaat dan berpedoman pada kriteria informasi yang terstandar.

Setiap instansi negeri atau swasta wajib memiliki sistem informasi akademik yang baik. hal ini akan menunjang kegiatan pendidikan yang terjadi pada suatu institusi. Sarana atau media informasi yang berada disuatu sekolah yaitu system kesiswaan berfungsi sebagai sarana yang digunakan untuk menyampaikan data informasi siswa kepada guru. Sistem kesiswaan yang baik dan sistematis akan berpengaruh besar dalam menunjang kelancaran kegiatan belajar dan mengajar di SD N I GADINGHARJO.

Pengolahan data sangat memegang peranan penting dalam pengolahan sebuah sekolah, akan tetapi masih banyak sekolah – sekolah yang belum melakukan penataan data secara baik. Banyak data yang yang seharusnya diproses, tetapi kemudian akhirnya terbengkalai, sehingga data – data tersebut rusak dan sulit ditemukan kembali saat diperlukan.

Selama ini proses pencatatan data kesiswaan SD N 1 GADINGHARJO masih dilakukan secara manual. Dalam pengolahan nilai siswa masih menggunakan alat bantu buku panduan dan kalkulator. Cara manual yang dilakukan demikian sangat menyulitkan karena sangat lambat dan waktu yang dibutuhkan sangat lama. Permasalahan timbul ketika data hilang dokumennya berbentuk lembaran kertas. Sekolah Dasar negeri I Gadingharjo membutuhkan ketersediaan informasi yang dapat dengan mudah diakses dan akurat. System informasi akademik pada Sekolah Dasar Negeri I Gadingharjo dapat meningkatkan waktu, ruang penyimpanan data dan produktifitas dalam upaya meningkatkan pelayanan akademis.

Berdasarkan permasalahan yang telah dijelaskan sebelumnya, maka dalam rangka penelitian untuk penyusunan skripsi penulis mengambil judul “ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI AKADEMIK PADA SD N 1 GADINGHARJO” dengan informasi pengolahan data diharapkan dapat memperlancar kegiatan sekolah yang ada sebelumnya.

## 1.2 Rumusan Masalah

Kegiatan belajar mengajar adalah kegiatan utama yang dilakukan di SD N 1 GADINGHARJO. Mengingat permasalahan yang sering muncul dalam penanganan data siswa, diperlukan rumusan masalah. Berdasarkan dari adanya permasalahan tersebut maka menjadi fokus dalam masalah ini adalah "Bagaimana merancang system akademik untuk pengolahan rapot SD N 1 GADINGHARJO ini?"

## 1.3 Batasan Masalah

Produktifitas kerja pada suatu sekolah dipengaruhi oleh beberapa factor yang sangat menentukan. Untuk itu dalam penyusunan skripsi maka rumusan masalah dibatasi pada bagaimana menghadirkan sebuah layanan system akademik yang berguna untuk SD N 1 GADINGHARJO. Batasan masalah tersebut meliputi:

1. Pengolahan rapot meliputi data siswa, data guru, data mata pelajaran, data wali kelas, data nilai, data presensi, dan data ekstra kulikuler.
2. Output dari system ini berupa laporan rapot yang meliputi data di atas.
3. Sistem dirancang menggunakan perangkat lunak Visual Basic 6.0 dan database *SQL Server 2008*.

## 1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah:

1. Bagi penulis

- a. Untuk memperbaiki system manual yang telah ada menjadi system akademik agar membantu dan memudahkan kineja suatu instansi
  - b. Menambah wawasan dan pengetahuan tentang system informasi pada suatu instansi
2. Bagi SD N I GADINGHARJO
- a. Agar dapat memahami fungsi computer sebagai sarana mengolah data
  - b. Menyajikan informasi laporan berupa rapot yang tepat dan akurat kepada sekolah agar dapat membantu dalam proses pengolahan data.
3. Bagi pihak lain hasil penelitian ini diharapkan dapat memberikan sumbangan sebagai bahan refrensi dalam menyusun system akademik yang bermanfaat bagi pihak yang membutuhkan metode ini dalam pembuatan basis data.

### **1.5 Metodologi Penelittan**

Langkah – langkah yang dilakukan dalam penelitian adalah:

1. Identifikasi Masalah  
Identifikasi masalah adalah salah satu proses penelitian yang dapat dikatakan paling penting diantara proses lain. Masalah penelitian akan menentukan kualitas dari peneliti atau tidak.
2. Metode Pengumpulan Data
  - a. Metode interview

ialah pengumpulan data dengan cara melakukan komunikasi langsung dengan SD N I GADINGHARJO.

b. Metode observasi

ialah pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan dalam proses pembuatan raport langsung di SN N I GADINGHARJO.

c. Metode Kearsipan

ialah metode penelitian dengan cara mengumpulkan dokumen – dokumen yang berkaitan dengan objek yang diteliti sehingga diperoleh informasi tentang objek secara lebih mendalam dan valid.

d. Metode kepustakaan

Dari permasalahan diatas dicari sumber masalah dan mencari jalan keluar dari permasalahan tersebut dengan membaca buku relevan untuk membantu di dalam menyelesaikan dan juga untuk melengkapi data yang berhubungan dengan permasalahan tersebut.

3. Analisis Pieces

Metode analisis yang digunakan dalam pembangunan aplikasi ini adalah berdasarkan perancangan database dan system yang terstruktur.

4. Perancangan

Tools yang digunakan untuk menggambarkan model data yaitu normalisasi Sedangkan untuk menggambarkan model aliran data yaitu Diagram Konteks, dan Data Flow Diagram (DFD).



## 5. Implementasi

Mengimplementasikan rancangan program ke dalam software dan database

## 6. Uji Coba

Menguji apakah system yang telah dibuat layak dijalankan didalam proses pengolahan data siswa SD N 1 GADINGHARJO.

### **1.6 Sistematika Penulisan**

Penulis memberikan sistematika penulisan berdasarkan bab-bab yang berurutan berdasarkan pokok-pokok permasalahannya untuk mempermudah penyusunan dalam penulisan Skripsi yaitu sebai berikut:

#### **BAB I : PENDAHULUAN**

Pada bab ini berisikan latar belakang,Rumusan Masalah,Batasan masalah,Tujuan penelitaian,Manfaat penelitian, Metodologi penelitian dan Sistematika Penulisan.

#### **BAB II: LANDASAN TEORI**

Landasan teori ini adalah kumpulan dari studi pustaka penulis yang didalamnya membahas seputar teori – teori yang mendukung dalam pembuatan penelitian ini.

### **BAB III: ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini membahas tentang analisa terhadap system yang akan dibuat seperti kebutuhan apa saja yang diperlukan untuk membuat system ini berbasis desktop, Rancangan user interface dan rancangan tentang system berbasis desktop yang dibuat.

### **BAB IV: IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Dalam bab ini akan di uraikan secara lengkap tentang tahap – tahap perancangan dan pembuatan program. Tentang cara kerja system dan pembahasan, serta melakukan pengujian system yang dibuat.

### **BAB V: PENUTUP**

Pada bab ini akan membahas tentang kesimpulan penelitian dan saran yang dituliskan oleh penulis.