

**SISTEM INFORMASI LOKASI PARIWISATA KABUPATEN
BOYOLALI BERBASIS WEB**

SKRIPSI



disusun oleh

Arso Bayu Prabowo

10.12.4831

**PROGAM SARJANA
JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

**SISTEM INFORMASI LOKASI PARIWISATA KABUPATEN
BOYOLALI BERBASIS WEB**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

Arso Bayu Prabowo

10.12.4831

**PROGAM SARJANA
JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**SISTEM INFORMASI LOKASI PARIWISATA
KABUPATEN BOYOLALI BERBASIS WEB**

yang dipersembahkan dan disusun oleh

Arso Bayu Prabowo

10.12.4831

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 13 Febuari 2015

Dosen pembimbing,

Kusrini, Dr., M.Kom

NIK. 190302106

PEGESAHAN

SKRIPSI

SISTEM INFORMASI LOKASI PARIWISATA KABUPATEN BOYOLALI BERBASIS WEB

yang dipersembahkan dan disusun oleh

Arso Bayu Prabowo
10.12.4831

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 16 Agustus 2016

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Andi Sunyoto, M.Kom.
NIK. 190302052

Yuli Astuti, M.Kom.
NIK. 190302146

Anggit Dwi Hartanto, M.Kom
NIK. 190302163

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 7 September 2016

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertanggung jawab dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institut pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diakui dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Yogyakarta, 9 September 2016



Arso Bayu Prabowo

10.12.4831

MOTTO

✚ *Sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan, “maka kamu telah selesai (dari satu urusan). Kerjakan dengan sungguh-sungguh (urusan) diri sendiri.*

(Arso Bayu Prabowo)

✚ *Tak selalu orang terpintar yang mendapatkan yang terbaik, orang yang mempunyai kegigihan, orang yang terus bertahan dan tak pernah menyerah dalam mencapai sukses akan mendapatkan yang terbaik.*

(W.E. Corey)

✚ *Berlelah-lelahlah, manisnya hidup terasa setelah lelah berjuang.*

(Imam Syafii)

PERSEMBAHAN

Segala puji bagi Allah Tuhan Semesta Alam, atas limpahan rahmat dan hidayahnya alhamdulillah skripsi ini bisa terselesaikan dengan sebaik-baiknya. Skripsi ini saya persembahkan untuk :

1. Kepada bapak, ibu, dan kakak ku yang telah memberi semangat, dorongan moral maupun spiritual kepada penulis sehingga skripsi ini dapat diselesaikan dengan sebaik-baiknya.
2. Kepada Ibu Kusrini, Dr, M.Kom selaku dosen pembimbing penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.
3. Ibu Ir.Sri Wiyono, MM Kepala Dinas Kebudayaan Dan Pariwisata Kabupaten Boyolali.
4. Kepada Iko Wahyudi yang telah memberikan motivasi dan semangat dalam menyelesaikan skripsi ini.
5. Semua teman-teman dan sahabat-sahabat 10-SI SI-06 yang membantu secara langsung dan tidak langsung sehingga skripsi dapat diselesaikan dengan sebaik-baiknya.
6. Kepada M.Ginanjari.CF yang telah memberi semangat selama ini.
7. Serta kepada semua pihak yang telah membantu dalam menyusun skripsi ini yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu.

(Arso Bayu Prabowo)

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr.Wb

Alhamdulillah, segala puji bagi Allah SWT atas segala rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan Skripsi dengan judul **“SISTEM INFORMASI LOKASI PARIWISATA KABUPATEN BOYOLALI BERBASIS WEB”** Sebagai syarat menyelesaikan pendidikan di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

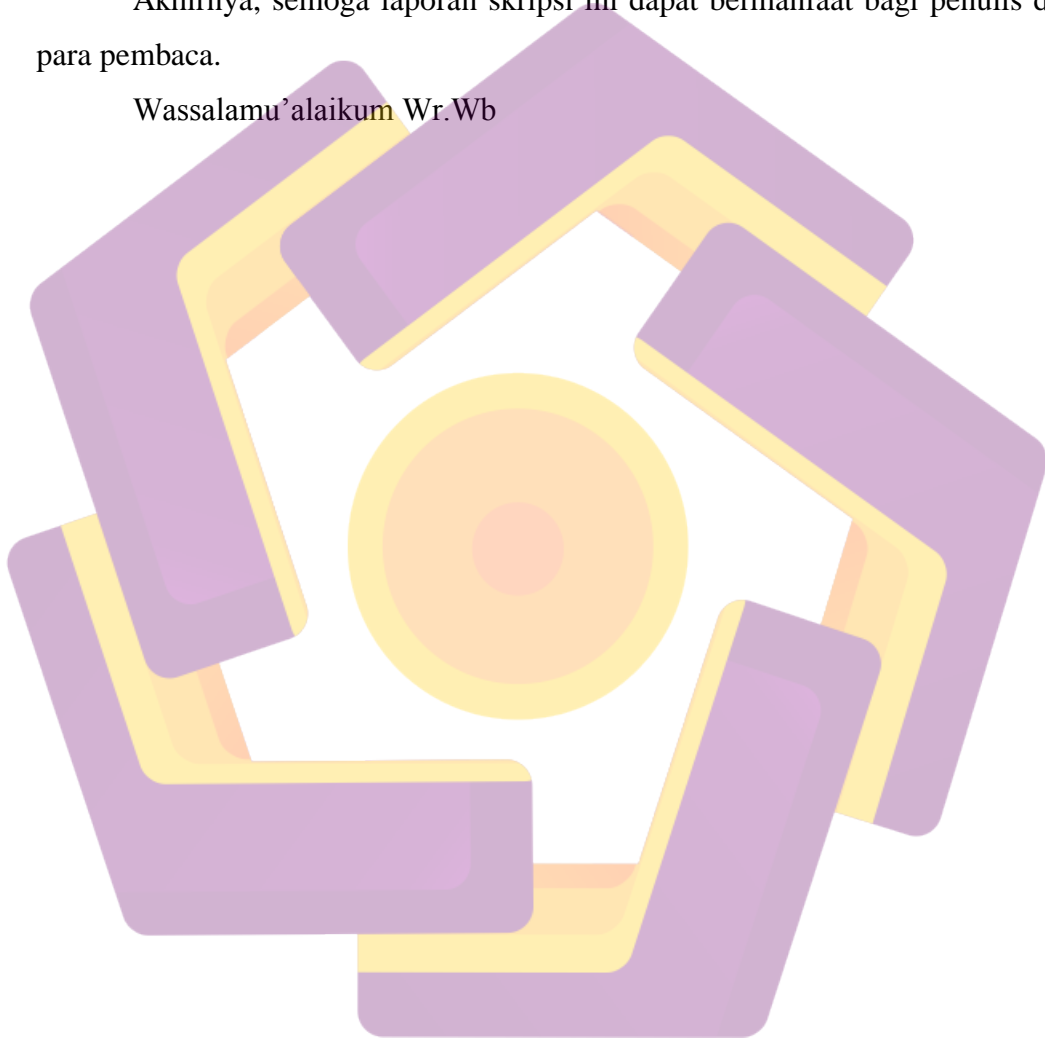
Penulisan menyadari sepenuhnya bahwa tanpa bantuan dan uluran tangan dari berbagai pihak, penyusunan skripsi ini tidak akan terselesaikan sebaik-baiknya. Oleh karena itu pada kesempatan ini perkenalkanlah penulis mengucapkan terimakasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr M.suyanto, M. M selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Ibu Kusrini, S.Kom, M.Eng. selaku dosen pembimbing.
3. Ibu Ir.Sri Wiyono, MM Kepala Dinas Kebudayaan Dan Pariwisata Kabupaten Boyolali.
4. Segenap Dosen, Staff, dan Karyawan STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan ilmu kepada penulis dibangku kuliah dan membantu penulis dalam kelancaran administrasi sampai terselesaikan skripsi ini.
5. Bapak dan ibu, saudara-saudara beserta keluarga yang selalu mendoakan dan memberikan dukungan penuh kepada penulis.
6. Semua teman-teman dan sahabat-sahabat 10-SI SI-06 yang membantu secara langsung dan tidak langsung sehingga skripsi dapat diselesaikan dengan sebaik-baiknya.
7. Serta kepada semua pihak yang telah membantu dalam penyusunan tugas skripsi ini yang tidak dapat punis sebutkan satu per satu.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan skripsi ini masih jauh dari kesempurna karena keterbatasan pengetahuan dan minimnya pengalaman penulis. Meskipun demikian, penulis berharap semoga laporan skripsi ini bermanfaat bagi yang membacanya dan penulis dengan senang hati menerima kritik dan saran yang membangun dari para pembaca.

Akhirnya, semoga laporan skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis dan para pembaca.

Wassalamu'alaikum Wr.Wb



Yogyakarta, September 2016

Penulis

DAFTAR ISI

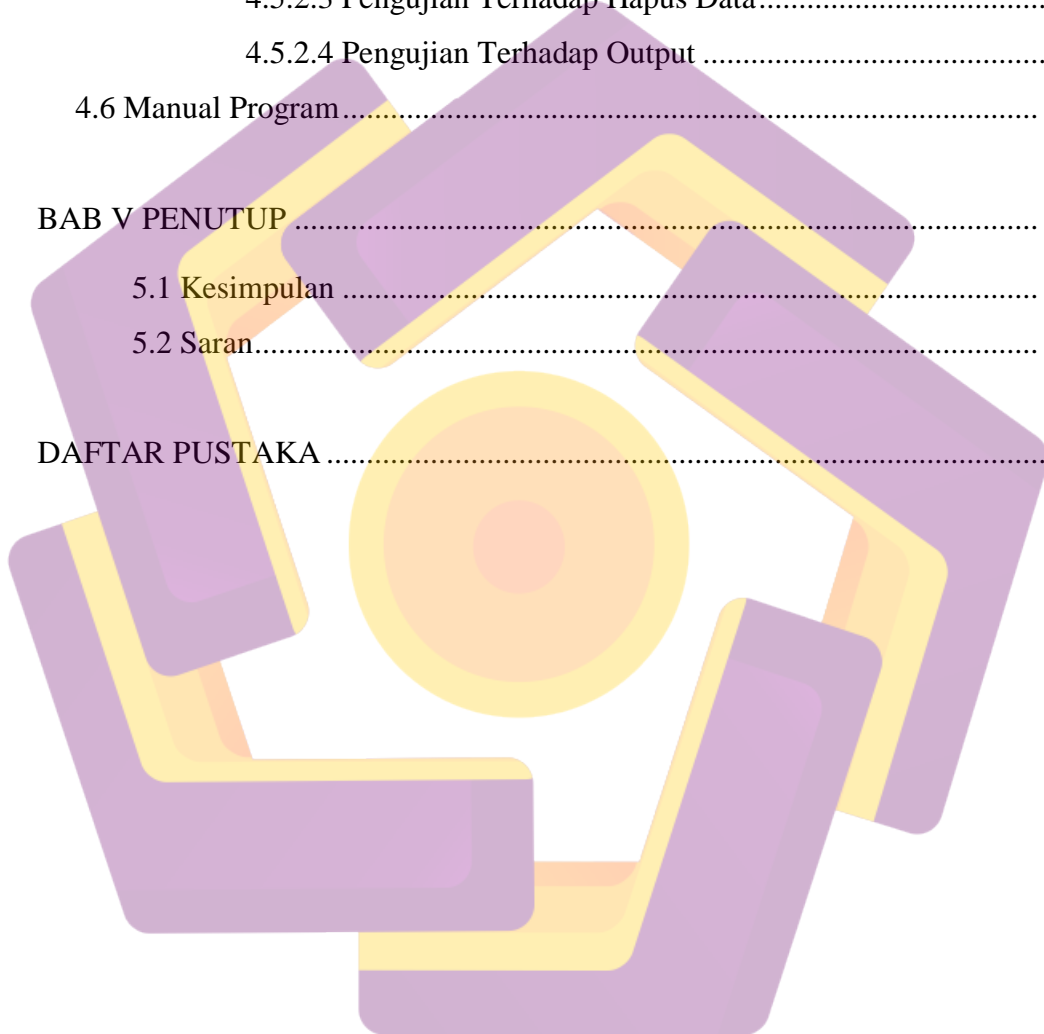
HALAMAN JUDUL	i
PERSETUJUAN	ii
PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL	xvi
INTISARI	xviii
<i>ABSTRACT</i>	xix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Maksud dan Tujuan	4
1.5 Metode Penelitian	4
1.6 Metode Pengumpulan Data	5
1.7 Sistematika Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1 Konsep Dasar Sistem	8
2.1.1 Definisi Sistem	8

2.1.2 Karakteristik Sistem	9
2.1.2.1 Komponen-komponen(<i>components</i>)	9
2.1.2.2 Batasan (<i>boundary</i>)	9
2.1.2.3 Lingkungan Luar (<i>Envirionments</i>).....	10
2.1.2.4 Penghubung (<i>Interface</i>)	10
2.1.2.5 Masukan (<i>Input</i>).....	10
2.1.2.6 Keluaran (<i>Output</i>)	11
2.1.2.7 Pengolahan (<i>Process</i>).....	11
2.1.2.8 Sasaran (<i>Objectives</i>).....	11
2.1.3 Klasifikasi Sistem.....	12
2.2 Konsep Dasar Informasi.....	13
2.2.1 Definisi Informasi.....	13
2.2.2 Kualitas Informasi	14
2.2.3 Siklus Informasi.....	14
2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi	15
2.3.1 Definisi Sistem Informasi.....	15
2.3.2 Komponen Sistem Informasi	18
2.4 Teori Analisis Sistem	18
2.4.1 Definisi Analisis Sistem	18
2.4.1.1 Analisis Pieces	19
2.5 Konsep Basis Data	21
2.5.1 Definisi Basis Data.....	21
2.5.2 Flowchart.....	21
2.5.2.1 Sistem Flowchart	22
2.5.3 Proses Model	23
2.5.3.1 Diagram Alir Data (Data Flow Diagram)	23
2.5.3.2 Entity Relantionship Diagram (ERD).....	25
2.5.3.2.1 Entitas.....	26
2.5.3.2.2 Relasi atau Hubungan	26
2.5.3.2.3 Atribut	26
2.5.3.2.4 Kardinalitas	27

2.6 Konsep Dasar Internet	28
2.6.1 Sejarah Internet.....	28
2.6.2 Pengertian Internet.....	28
2.6.3 Manfaat Internet	29
2.7 Website.....	30
2.7.1 HTTP (<i>Hipertext Transfer Protocol</i>).....	30
2.8 Domain	31
2.9 Web Hosting.....	32
2.10 URL (<i>Uniform Resource Locator</i>)	36
2.11 HTML (<i>Hipertext Markup Language</i>)	36
2.12 CSS (<i>Cascading Style Sheet</i>).....	38
2.13 JS (<i>Java Script</i>)	38
2.13.1 JQuery.....	40
2.13.2 Hipertext Preprocessor (PHP)	40
2.14 My Structure Query Language (MySQL)	41
2.15 Software	42
2.15.1 Adobe Dreamweaver CS3	42
2.15.2 Adobe Photoshop CS3.....	43
2.15.3 Multiplatform Apache PHP Perl (XAMPP)	45
2.15.4 Web Browser	45
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	47
3.1 Analisis Sistem	47
3.1.1 Identifikasi Masalah	47
3.1.2 Langkah-Langkah Analisis.....	47
3.1.3 Analisis PIECES.....	48
3.2 Analisis Kebutuhan	53
3.2.1 Kebutuhan Fungsional.....	53
3.2.1.1 Kebutuhan User	54
3.2.1.2 Kebutuhan Admin	54
3.2.2 Kebutuhan Non-Fungsional.....	54

3.2.2.1	Kebutuhan Perangkat Lunak (Software).....	55
3.2.2.2	Kebutuhan Perangkat Keras (Hardware)	55
3.2.3	Kebutuhan Sumber Daya Manusia (SDM)	56
3.3	Struktur Organisasi.....	56
3.4	Analisis Kelayakan Sistem.....	59
3.4.1	Analisis Kelayakan Teknis.....	60
3.4.2	Analisis Kelayakan Operasional.....	60
3.4.3	Analisis Kelayakan Hukum.....	60
3.4.4	Analisis Kelayakan Ekonomi.....	61
3.5	Perancangan Aplikasi (Perancangan Sistem).....	61
3.5.1	Perancangan Proses.....	64
3.5.1.1	DFD Level 0.....	64
3.5.1.2	DFD Level 1.....	65
3.5.2	Rancangan ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	67
3.5.3	Rancangan Antar Tabel (RAT).....	69
3.5.4	Struktur Tabel.....	71
3.6	Perancangan Interface/ Tatap Muka.....	73
3.6.1	Perancangan Halaman Web.....	73
BAB IV	IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	81
4.1	Data Base dan Tabel.....	81
4.2	Halaman Interface.....	89
4.3	Implementasi Program.....	94
4.3.1	Koneksi ke Data Base.....	94
4.3.2	Skrip Logout.....	94
4.3.3	Skrip Insert Data Admin.....	95
4.3.4	Skrip Data Galeri.....	95
4.3.5	Skrip Data Kategori.....	96
4.3.6	Tabel Data Berita.....	97
4.3.7	Pembuatan Form dan Coding.....	98
4.4	Manual Instalasi.....	99

4.5 Implementasi Pengujian Sistem	99
4.5.1 Black Box Testing	99
4.5.2 White Box Testing.....	100
4.5.2.1 Pengujian Terhadap Item Input Data	101
4.5.2.2 Pengujian Terhadap Item Ubah Data	102
4.5.2.3 Pengujian Terhadap Hapus Data.....	103
4.5.2.4 Pengujian Terhadap Output	104
4.6 Manual Program.....	105
BAB V PENUTUP	112
5.1 Kesimpulan	112
5.2 Saran.....	112
DAFTAR PUSTAKA	xx



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Siklus Sistem.....	15
Gambar 2.2 One To One Relationship.....	27
Gambar 2.3 One To Many Relationship.....	27
Gambar 2.4 Many To Many Relationship.....	28
Gambar 2.5 Tampilan Lembar Kerja Adobe Dreammaver CS3.....	43
Gambar 2.6 Tampilan Lembar Kerja Adobe Photoshop CS3.....	44
Gambar 2.7 Tampilan XAMPP.....	44
Gambar 2.8 Tampilan Web Browser.....	46
Gambar 3.1 Struktur Organisasi Dinas Pariwisata Kabupaten Boyolali.....	57
Gambar 3.2 Arsitektur Sistem.....	63
Gambar 3.3 DFD Level 0.....	65
Gambar 3.4 DFD Level 1.....	66
Gambar 3.5 ERD.....	68
Gambar 3.6 Rancangan Antar Tabel.....	70
Gambar 3.7 Halaman Index.....	74
Gambar 3.8 Halaman Home.....	75
Gambar 3.9 Halaman News.....	76
Gambar 3.10 Halaman Event.....	77
Gambar 3.11 Halaman Tourism Place.....	78
Gambar 3.12 Halaman Hotel.....	79
Gambar 3.13 Halaman Contact Us.....	80
Gambar 4.1 Database.....	81
Gambar 4.2 Tabel Admin.....	82
Gambar 4.3 Tabel Acara.....	82
Gambar 4.4 Tabel Blogging.....	83
Gambar 4.5 Tabel Bookmark.....	83
Gambar 4.6 Tabel Comment.....	84
Gambar 4.7 Tabel Detail Hotel.....	84
Gambar 4.8 Tabel Detail Obyek.....	85

Gambar 4.9 Tabel Hotel Near	85
Gambar 4.10 Tabel Hotel.....	86
Gambar 4.11 Tabel Kategori.....	86
Gambar 4.12 Tabel Kontak	87
Gambar 4.13 Tabel Member	87
Gambar 4.14 Tabel Obyek	88
Gambar 4.15 Tabel Status	88
Gambar 4.16 Tabel Suka.....	89
Gambar 4.17 Halaman Beranda	90
Gambar 4.18 Script Halaman Beranda.....	91
Gambar 4.19 Halaman Login Admin.....	92
Gambar 4.20 Script Validasi Admin.....	92
Gambar 4.21 Halaman Administrator	93
Gambar 4.22 Script Halaman Administrator	93
Gambar 4.23 Script Form Tambah Data Hotel	98
Gambar 4.24 Halaman Testing Validasi	100
Gambar 4.25 White Box Testing	101
Gambar 4.26 Halaman Utama Pengunjung.....	106
Gambar 4.27 Halaman News	106
Gambar 4.28 Halaman Event	107
Gambar 4.29 Halaman Tourism Place	108
Gambar 4.30 Halaman Hotel.....	109
Gambar 4.31 Halaman Menu Admin.....	109

Daftar Tabel

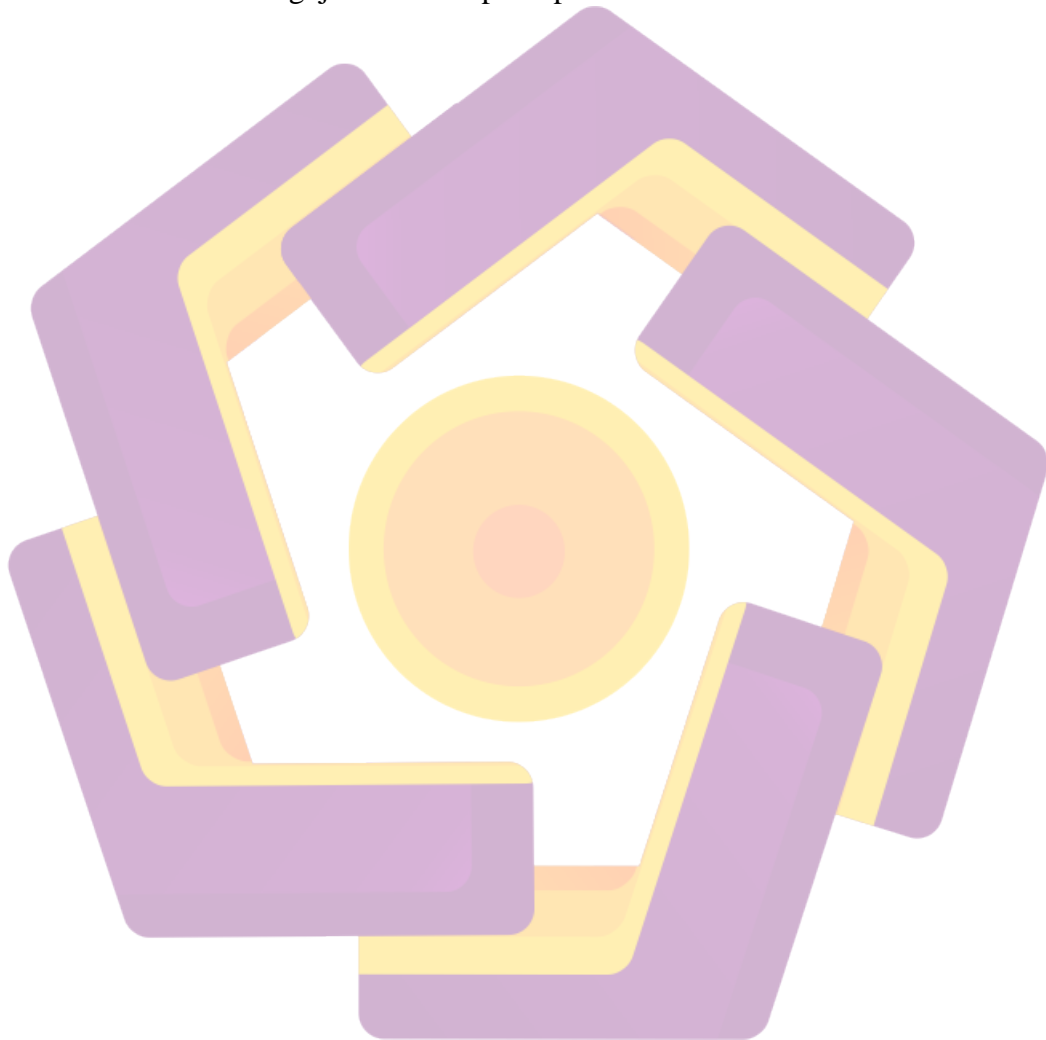
Tabel 2.1 Flowchart	22
Tabel 2.2 Elemen-Elemen dari DFD dan Lambangnya	24
Tabel 2.3 Simbol Entity Relationship Diagram (ERD)	25
Tabel 2.4 Daftar Tag HTML	37
Tabel 3.1 Analisis Kinerja	49
Tabel 3.2 Analisis Informasi	49
Tabel 3.3 Analisis Ekonomi	50
Tabel 3.4 Analisis Pengendalian	51
Tabel 3.5 Analisis Efisiensi	51
Tabel 3.6 Analisis Pelayanan	52
Tabel 3.7 Kategori	71
Tabel 3.8 Obyek	71
Tabel 3.9 Detail	71
Tabel 3.10 Member	71
Tabel 3.11 Admin	72
Tabel 3.12 Blogging	72
Tabel 3.13 Comment	73
Tabel 3.14 Baca Nanti	73
Tabel 3.15 Like	73

Tabel 4.1 Hasil Pengujian Terhadap Input Data102

Tabel 4.2 Hasil Pengujian Terhadap Ubah Data.....103

Tabel 4.3 Hasil Pengujian Terhadap Hapus Data104

Tabel 4.4 Hasil Pengujian Terhadap Output Data105



INTISARI

Keberhasilan dari pengembangan pariwisata dapat dicapai dengan adanya pengembangan objek wisata maupun faktor pendukung lainnya. Kota Boyolali memiliki beragam potensi wisata yang lebih banyak dibandingkan dengan kota lain di Jawa Tengah. Seharusnya Boyolali dapat mendatangkan wisata dalam jumlah banyak. Namun potensi kota Boyolali tidak diimbangi dengan kegiatan promosi yang memadai. Di kota Yogyakarta maupun Solo, promosi gencar dilakukan secara komputerisasi. Sementara di Boyolali, informasi pariwisata masih kurang. Banyak turis asing yang lebih mengenal kota seperti Yogyakarta maupun Solo, hal ini merupakan dampak dari kurangnya informasi yang bisa diakses dari kota Boyolali. Kurangnya media promosi dan informasi ini berakibat pada kalahnya pamor kota Boyolali dengan kota lain. Untuk diperlukan suatu strategi agar Boyolali tidak kalah bersaing dengan Kota Lain.

Untuk memberi kemudahan bagi para wisatawan itu, maka perlu dibuat sebuah layanan informasi yang berfungsi sebagai media bagi wisatawan untuk sarana dalam mengakses petunjuk tempat objek wisata yang ada di lokasi-lokasi tertentu di daerah Boyolali.

Saat ini belum ada sistem informasi pariwisata yang menampilkan lokasi pariwisata yang ada di Kota Boyolali. Peta manual akan mempersulit dalam pencarian informasi, sedangkan peta dalam sistem informasi pariwisata akan memudahkan pencarian lokasi.

Kata kunci : sistem informasi, wisata, boyolali

ABSTRACT

The success of tourism development can be achieved by the development of attractions and other contributing factors. Boyolali City has a variety of tourism potential more than any other city in Central Java. Boyolali supposed to travel can bring in large quantities. But the potential of the town of Boyolali not matched with adequate promotional activities. In the city of Yogyakarta and Solo, vigorous promotion is computerized. While in Boyolali, tourism information is still lacking. Many foreign tourists who are more familiar cities such as Yogyakarta and Solo, it is the impact of the lack of information that can be accessed from the town of Boyolali. Lack of promotion and information media have resulted in the defeat of the prestige of the town of Boyolali with other cities. For we need a strategy that Boyolali not compete with Other Cities.

To provide convenience for the tourists, it needs to be an information service that serves as a medium for the travelers to the means of accessing a hint attractions that exist in certain locations in Boyolali area.

Currently there is no tourism information system that displays the location of tourism in the city of Boyolali. Map of the manual will make in the search for information, while the map in the tourism information system will facilitate the search for the location.

Keywords: *information systems, tourism, boyolali*

