

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Setelah selesai melakukan pembuatan game ini, dapat diambil beberapa kesimpulan:

1. Pembuatan *game* bertujuan untuk mengenalkan *A\* Pathfinding* dan cara pengaplikasiannya.
2. Dalam perancangan *game* digunakan beberapa elemen yaitu *Game Overview, Level Design, World Design, Character Design, Level Design* dan *System Design*.
3. Dalam pembuatan *game* dipadukan antara beberapa unsur seperti animasi, gambar dan suara.
4. Pembuatan *assets* grafis Menggunakan *Software Adobe Photoshop CS5, Adobe Audition* selain itu digunakan software *Unity 3D* untuk membuat dan mengolah *Assets* grafis tersebut menjadi sebuah *game*.

#### 5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan serta kesimpulan yang telah dikemukakan, masih terdapat kekurangan yang dapat disempurnakan lagi pada penelitian berikutnya, maka saran – saran yang dapat diberikan untuk pengembangan kedepan adalah sebagai berikut:

1. Perlu ditambahkan item-item yang lebih menarik serta penambahan gameplay permainan untuk menambah daya tarik dari *game*.
2. Dalam konsep *game* yang sudah dirancang, perlu ditambahkan lagi rule-rule atau aturan dalam permainan sehingga *game* lebih menantang untuk dimainkan.
3. Perlunya pengembangan fitur dan konten *game* seperti *Final Boss*, *Penghitungan Skor* dan *Pause game*.

