

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Dalam era globalisasi dewasa ini, Perubahan jaman telah mendorong manusia untuk berkembang tak terkecuali teknologi seperti halnya komputer. Keberadaan komputer saat ini merupakan salah satu faktor penunjang yang sangat penting bagi kelancaran aktifitas suatu lembaga. Hampir setiap lembaga dalam berbagai bidang telah menggunakan komputer. Peran komputer begitu penting sebagai salah satu sarana untuk menghasilkan informasi yang akurat dan tepat waktu, terutama dalam hal pengolahan data. Disamping itu, komputer meminimalisasi masalah atau kesalahan yang muncul dalam penyajian informasi.

Pengolahan data yang terkomputerisasi merupakan media yang tepat untuk mencapai hal-hal seperti di atas, karena mempunyai kemampuan yang tinggi dalam mencapai ketelitian, kecepatan proses yang mendukung dan efisiensi tenaga.

Memang tidak semua komputerisasi itu bisa diterapkan seefektif mungkin, masih banyak instansi, lembaga maupun perusahaan yang belum melakukan pengolahan data yang terkomputerisasi. Seperti yang penulis temukan sistem penjualan pada minimarket TW Store.

Melihat kenyataan ini maka penulis mencoba untuk memberikan solusi yang tepat untuk kelancaran sistem penjualan secara optimal, dengan

mengembangkan sistem informasi yang telah ada dengan bahasa pemrograman Visual Basic 2010 dan Microsoft SQL Server 2008.

Berdasarkan uraian di atas, penulis bermaksud mengadakan penelitian mengenai analisis sistem informasi penjualan di Minimarket TW Store dengan mengambil judul **“Perancangan dan Pembuatan Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian Minimarket TW Store Wates”**. Dari beberapa uraian yang dikemukakan pada latar belakang, maka dapat diidentifikasi masalah sebagai berikut sistem penjualan dan pembelian manual pada minimarket “TW Store” menyulitkan pemilik dalam melayani setiap transaksi.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian yang penulis kemukakan pada bagian latar belakang tersebut, penulis dapat merumuskan permasalahan bagaimana langkah merancang dan membuat sistem informasi penjualan dan pembelian pada minimarket “TW Store” untuk mempermudah sistem penjualan dan pembelian?

1.3. Batasan Masalah

Dari rumusan masalah yang diuraikan, penulis membatasi permasalahan dalam pembuatan skripsi. Penulis tidak membahas tentang sistem jaringan dan absensi karyawan toko.

1. Sistem informasi yang dibuat hanya meliputi sistem penjualan dan pembelian produk pada “TW Store”.

2. Sistem Informasi ini mengolah data pengguna, transaksi pembelian, transaksi penjualan, data barang, jenis barang, pelanggan dan supplier.
3. Laporan dalam sistem informasi ini menampilkan data pengguna, data transaksi pembelian, data transaksi penjualan, data barang, data pelanggan dan data supplier.

1.4. Maksud dan Tujuan Penelitian

Setiap penelitian yang dilakukan tentunya memiliki maksud dan tujuan yang jelas. Adapun maksud dan tujuan dari penelitian ini yaitu:

1. Mempermudah sistem informasi penjualan dan pembelian produk pada TW Store.
2. Merancang dan membuat sistem informasi penjualan dan pembelian yang sesuai dengan minimarket TW Store.
3. Membantu memperkenalkan sebuah sistem informasi yang digunakan untuk membangun rancangan program berupa aplikasi berbasis komputer yang berhubungan dengan sistem informasi penjualan dan pembelian di minimarket TW Store.

1.5. Metodologi Penelitian

Metode yang akan digunakan dalam penulisan Skripsi ini adalah :

1.6.1. Metode Pengumpulan Data

1.6.1.1. Metode Observasi

Yaitu dalam penelitian ini, penulis mengumpulkan data dan informasi dengan cara datang langsung ke sumber dan menganalisa sistemnya yaitu Minimarket TW Store.

1.6.1.2. Metode Wawancara

Yaitu teknik pengumpulan data dengan cara mewawancarai langsung pihak-pihak yang terkait dalam penelitian ini seperti pemilik dan karyawan Minimarket TW Store.

1.6.2. Metode Analisis

- a. Metode PIECES yaitu analisis kerja (Performance), informasi (Information), ekonomi (Economy), keamanan (Control), efisiensi (Efficiency), dan pelayanan (Service).
- b. Analisis Kebutuhan
- c. Analisis Kelayakan

1.6.3. Metode Perancangan

Perancangan sistem secara umum merupakan tahap persiapan dari rancangan secara rinci terhadap sistem baru yang akan diterapkan. Rancangan sistem secara umum bertujuan untuk memberikan gambaran secara rinci kepada user terutama sistem yang telah dibuat. Rancangan ini mengidentifikasi

komponen yang akan dirancang seperti bagan alir sistem, diagram alir data, teknik normalisasi dan bentuk normalisasi.

1.6.4. Metode Pengembangan

Metode SDLC (*System Development Life Cycle*) adalah metode yang menggunakan pendekatan sistem yang disebut pendekatan air terjun (*waterfall approach*) dimana setiap tahapan sistem akan dikerjakan secara berturut menurut dari perencanaan, analisa, desain, implementasi, dan perawatan (Aji Supriyanto, 2005:272).

Siklus hidup pengembangan sistem (*System Development Life Cycle*) merupakan suatu bentuk yang digunakan untuk menggambarkan tahapan utama. *System Development Life Cycle* (SDLC) adalah keseluruhan proses dalam membangun sistem melalui beberapa langkah. Beberapa model lain SDLC misalnya *fountain, spiral, prototyping, incremental, build & fix, dan synchronize & stabilize*.

1.6.5. Metode Testing

White Box System merupakan cara pengujian dengan melihat ke dalam modul untuk meneliti kode-kode program yang ada, dan menganalisa apakah ada kesalahan atau tidak. Jika ada modul yang menghasilkan output yang tidak sesuai dengan proses bisnis yang dilakukan, maka baris-baris program, variabel, dan parameter yang terlibat dalam unit tersebut akan dicek satu persatu dan diperbaiki, kemudian di-compile ulang.

Black Box Testing adalah metode pengujian perangkat lunak yang tes fungsionalitas dari aplikasi yang bertentangan dengan struktur internal atau kerja. Metode uji dapat diterapkan pada semua tingkat pengujian perangkat lunak: unit integrasi, fungsionalitas, sistem dan penerimaan. Metode ujicoba *blackbox* memfokuskan pada keperluan fungsional dari software. Karena itu ujicoba *blackbox* memungkinkan pengembang software untuk membuat himpunan kondisi input yang akan melatih seluruh syarat-syarat fungsional suatu program.

1.6. Sistematika Penulisan

Pada dasarnya, penyusunan sistematika penulisan bertujuan untuk memudahkan para pembaca dalam mengikuti apa yang dipaparkan dalam skripsi ini. Sistematika Skripsi ini dibagi menjadi 5 bab yaitu sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisikan gambaran umum penelitian yang dilakukan meliputi latar belakang permasalahan, batasan masalah, rumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan tentang teori-teori yang menjadi dasar pengetahuan yang digunakan dalam penyusunan laporan skripsi yang disesuaikan dengan permasalahan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi gambaran obyek atau tinjauan umum pada perusahaan yang dituju dan konsep perancangan sistem.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisikan kaitan antara penjelasan tentang, cara-cara memproduksi sistem, pengtesan sistem, penggunaan sistem, dan pemeliharaan sistem.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dari seluruh pembahasan yang telah dikerjakan dari bab I sampai bab V serta saran-saran yang mengacu pada rancangan yang telah diusulkan.

DAFTAR PUSTAKA

Daftar pustaka berisi referensi-referensi yang digunakan pembuatan sistem informasi.

DAFTAR PUSTAKA

Daftar pustaka berisi referensi-referensi yang digunakan pembuatan sistem informasi.