

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang Masalah

Peran sistem informasi terhadap kemajuan organisasi sudah tidak diragukan lagi. Dengan dukungan sistem informasi yang baik, maka sebuah perusahaan akan memiliki berbagai keunggulan kompetitif. Kualitas dan pelayanan yang maksimal bukanlah suatu jaminan untuk sebuah perusahaan menjadi maju namun tidak terlewatkan juga cara penyampain informasi yang cepat dan mudah diakses oleh semua orang dimanapun berada sangat mempengaruhi majunya sebuah perusahaan. Internet merupakan media yang sangat tepat digunakan untuk penyebaran informasi.

Taman Bacaan Nuhu Evav yang terletak di Kepulauan Kei Maluku Tenggara yang sedang dalam tahap pengembangan kualitas semestinya mampu memberikan keunggulan yang lebih bagi seluruh pihak yang terkait seperti sistem informasi online melalui sebuah *website*.

Dengan memiliki alamat *website* resmi sendiri diharapkan dapat membantu membagikan berbagai macam informasi yang diperlukan menyangkut Taman Bacaan Nuhu Evav secara cepat dan akurat. Juga dapat menarik minat para calon donator agar dengan mudah dapat berbagi rejeki dengan sesama melalui Taman Bacaan Nuhu Evav. Dari uraian diatas penulis tertarik untuk mengambil judul penelitian “Aplikasi Website Sebagai Media Promosi Pada Taman Bacaan Nuhu Evav Di Kepulauan Kei Maluku”.

## 1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian yang dijelaskan pada sub bab latar belakang yang telah dijelaskan, maka dapat diambil rumusan masalah, yaitu :

1. Bagaimana merancang *website* Taman Bacaan Nuhu Evav ?
2. Bagaimana menarik minat donator untuk berdonasi pada Taman Bacaan Nuhu Evav ?

## 1.3. Batasan Masalah

Menghindari semakin meluasnya masalah yang akan dibahas, maka penelitian dan perancangan sistem ini akan dibatasi pada masalah-masalah sebagai berikut :

1. Lingkup penelitian dibatasi pada Taman Bacaan Nuhu Evav sebagai objek dalam pembuatan *website* media informasi.
2. Informasi yang ditampilkan akurat, yaitu bahwa informasi sesuai dengan kondisi fisik pada Taman Bacaan Nuhu Evav.
3. *Software* yang digunakan dalam pembuatan aplikasi *website* sebagai media promosi adalah : Adobe Dreamwaver, XAMPP, Notepad++, Adobe Photoshop, MySQL.
4. Tampilan *website* dibuat semenarik mungkin dan informasi yang ditampilkan sebenar-benarnya agar menarik minat para donator untuk membantu meningkatkan pengembangan Taman Bacaan Nuhu Evav.

## 1.4. Maksud Dan Tujuan Penelitian

### 1.4.1 Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah untuk merancang sebuah sistem informasi berbasis *Website* pada Taman Bacaan Nuhu Evav.

### 1.4.2 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dari penelitian ini adalah Taman Bacaan Nuhu Evav memiliki suatu sistem informasi yang lebih efektif dan efisien guna menarik minat para donator untuk berdonasi pada Taman Bacaan Nuhu Evav.

## 1.5. Metode Penelitian

Untuk memperoleh hasil yang diinginkan maka sangat diperlukan pengumpulan data yang benar, akurat, dan lengkap dalam pembuatan skripsi ini yaitu antara lain :

### 1. Metode Pengumpulan Data

Dalam metode pengumpulan data ini terbagi beberapa tahapan, yaitu :

#### a. Metode Observasi

Metode pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan langsung tentang keberadaan sesungguhnya dan menemukan permasalahan yang

ada terhadap objek penelitian. Sehingga penulis dapat mengumpulkan data-data yang berhubungan dengan penelitian skripsi langsung kepada sumber datanya.

**b. Metode Wawancara**

Metode pengumpulan data dengan cara melakukan Tanya jawab secara langsung terhadap pihak-pihak yang terkait atau terhadap objek penelitian. Pada metode pengumpulan data dengan cara interview ini penulis melakukan wawancara secara langsung terhadap pengelola Taman Bacaan Nuhu Evav mengenai sistem yang sedang berjalan.

**c. Metode Studi Pustaka**

Metode pengumpulan data ini mengacu pada buku-buku pedoman yang ada, yang akan digunakan untuk mendapatkan kajian sebagai dasar teori didalam melakukan analisis perancangan dari situs *web* yang akan dibuat.

**2. Metode Pengembangan Sistem**

System Development Life Cycle (SDLC) merupakan pola yang diambil untuk mengembangkan sistem perangkat lunak yang terdiri dari beberapa tahapan, yaitu :

**a. Metode Analisis**

Menganalisa permasalahan yang ada sebagai dasar dalam membangun sistem informasi. Tahapan analisis yang akan dilakukan antara lain: Analisis (PIECES), analisis kebutuhan dan analisis kelayakan.

**b. Metode Perancangan**

Dari permasalahan yang ada, kemudian dirancang sebuah sistem informasi yang dapat menyelesaikan permasalahan tersebut.

Tahapan ini meliputi perancangan sistem secara umum. Komponen yang akan dirancang antara lain :

1. Perancangan sistem meliputi perancangan *Flowchart* sistem dan *Data Flow Diagram* (DFD).
2. Perancangan database meliputi perancangan *Entity Relationship Diagram* (ERD), relasi antar tabel dan perancangan tabel.

**c. Metode Implementasi**

Setelah dirancang, maka rancangan ini diimplementasikan kedalam bahasa pemrograman web yaitu HTML dan PHP agar menghasilkan sebuah aplikasi yang dapat digunakan untuk menyelesaikan masalah yang ada.

#### **d. Metode Testing**

Sistem informasi yang sudah jadi harus diuji terlebih dahulu apakah layak atau tidak. Jika tidak terdapat kesalahan pada perangkat lunak tersebut dan dapat berjalan sesuai dengan perancangan sistem yang ada, maka perangkat lunak yang dibuat sudah berhasil dengan baik dan layak untuk digunakan. Metode Testing yang akan digunakan adalah *White-Box Testing* dan *Black-Box Testing*.

#### **1.6. Sistematika Penulisan**

Penulisan skripsi ini terdiri dari 5 bab. Gambaran umum sistematika penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut :

##### **BAB I PENDAHULUAN**

Pada bab ini akan diuraikan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

##### **BAB II LANDASAN TEORI**

Pada bab ini meliputi dasar-dasar teoritis yang digunakan oleh penulis sebagai acuan dalam penyelesaian penelitian ini. Teori-teori diambil dari buku-buku referensi.

### **BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Pada bab ini menjelaskan tentang deskripsi sistem yang akan dibuat meliputi indentifikasi kebutuhan sistem, perancangan sistem secara umum, dan desain *interface* serta perancangan *database*.

### **BAB IV IMPLEMETASI DAN PEMBAHASAN**

Pada bab ini menjelaskan tentang implementasi hasil perancangan dan penyesuaian kebutuhan sistem agar berjalan dengan optimal. Implementasi menggunakan *My-SQL* yang merupakan *Database Management System* dan bahasa pemrograman PHP.

### **BAB V PENUTUP**

Pada bab ini berisi kesimpulan dari penelitian yang dilakukan dan saran yang perlu diambil dalam rangka penyempurnaan dan pengembangan sistem yang lebih baik.

### **DAFTAR PUSTAKA**