

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Dari rumusan masalah yang telah ditentukan dalam pembuatan aplikasi Gym Exercises maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Dalam pembuatan aplikasi Gym Exercises harus melalui beberapa tahap – tahap pengembangan aplikasi secara urut. Dimulai dengan desain animasi kemudian di satukan menggunakan game maker studio dan dikonversikan ke dalam android package.
2. Perancangan design grafis aplikasi Gym Exercises diperlukan penggunaan grafis 2D , agar aplikasi semakin menarik maka ditambahkan *soundfx*, *backsound*, dan animasi yang mendampingi kegiatan interaktif agar aplikasi semakin lebih menarik.
3. Aplikasi Gym Exercises dapat berjalan di semua ukuran layar dari smartphone android karena dalam pembuatan *interfacenya* tidak menggunakan *Extensible Markup Language (xml)*.

## 5.2 Saran

Dari pembuatan Aplikasi Pembelajaran ini ada beberapa saran yang dapat dikembangkan untuk penelitian berikutnya, adapun sarannya sebagai berikut:

1. Grafik pada Aplikasi Gym Exercises ini kedepannya dapat diperbaiki kembali dengan membuat grafik yang lebih menarik lagi sehingga membuat pengguna menjadi lebih tertarik.
2. Diharapkan bagi para developer selanjutnya dapat membuat dan mengembangkan aplikasi ini menjadi aplikasi yang lebih baik dan dapat digunakan di semua platform handphone lainnya, seperti IOS, blackberry dan lainnya.
3. Materi pada aplikasi Gym Exercises ini merupakan materi dasar dan sederhana dalam gerakan fitness/gym kedepannya dapat ditambahkan lagi sehingga membuat pengguna dapat mengikuti materi-materi lanjutan atau yang lebih kompleks lagi.