

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dan pembahasan yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya hingga tahap implementasi program serta berdasarkan dari rumusan masalah yang ada maka dapat diambil kesimpulan yaitu :

1. Untuk merancang, mendesain dan implementasi aplikasi virtual galeri laboratorium fisika untuk SMP dimulai dari proses pengumpulan materi. Kemudian membuat perancangan antarmuka aplikasi, kemudian perancangan kode program.
2. Aplikasi ini dapat menampilkan simulasi praktikum serta informasi perihal praktikum yang dilakukan
3. Aplikasi ini membantu pengguna dalam melakukan kegiatan praktikum dimanapun berada
4. Praktikum yang terdapat di aplikasi virtual galeri laboratorium fisika ini yaitu pengukuran menggunakan jangka sorong, menghitung volume benda tak beraturan menggunakan gelas ukur, mengukur massa benda menggunakan neraca ohaus, dan menghitung massa jenis suatu benda.

5.2 Saran

Dalam pembuatan suatu aplikasi tentunya terdapat kekurangan seperti halnya aplikasi virtual galeri laboratorium fisika berbasis android ini. Agar dapat lebih sempurna, ada beberapa saran dari penulis, diantaranya yaitu:

1. Pengembang dapat menambahkan jumlah jenis praktikum yang ada
2. Pengembang bisa menambahkan jumlah peralatan/aset praktikum sehingga praktikum dapat lebih bervariasi.
3. Menambahkan fitur-fitur yang mungkin dapat meningkatkan fungsionalitas aplikasi sehingga dapat lebih interaktif.

