

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dwi Collection merupakan suatu perusahaan yang bergerak dalam bidang konveksi, didirikan pada tanggal 23 Desember 2011, perusahaan ini menghasilkan produk seperti kaos, seragam sekolah, tas, topi, jaket dan lain-lain dengan penawaran terbaik di Yogyakarta.

Permasalahan yang terjadi didalam melakukan promosi masih menggunakan konsep penyebaran brosur. Dimana cara ini tidak mencakup kepada konsumen yang terbiasa menggunakan internet, hal ini dapat mengurangi produktivitas pengenalan dari Dwi Collection di sisi teknologi internet.

Ada banyak jenis website untuk menyampaikan informasi, salah satunya adalah website *company profile*. Dengan website *company profile* dapat memberikan informasi tentang perusahaan kepada calon konsumen dan dapat di akses selama ada koneksi ke internet.

Berdasarkan permasalahan diatas dengan menggunakan website akan membantu sehingga diharapkan konsumen dapat lebih muda mengenal tentang profil perusahaan, produk dan jasa yang ditawarkan oleh Dwi Collection. Maka Perancangan Website *Company Profile* Sebagai Media Promosi pada Konveksi dapat menjadi solusi bagi Dwi Collection.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan Latar Belakang di atas sehingga dapat dirumuskan masalah yaitu: “ Bagaimana merancang website *company profile* pada konveksi Dwi Collection berbasis website ? ”.

1.3 Batasan Masalah

Batasan-batasan masalah pada penyusunan skripsi adalah sebagai berikut:

1. Fokus pada perancangan website *company profile* menggunakan *software* Sublime Text 3.0, Xampp Versi 5.6, Google Chrome.
2. Sistem dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database menggunakan Mysql.
3. Fokus pada promosi produk , jasa dan profil perusahaan.
4. Lokasi penelitian bertempat di konveksi Dwi Collection.

1.4 Maksud Dan Tujuan Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah memberikan solusi kepada Dwi Collection bahwa dengan menggunakan website dapat memberikan informasi kepada masyarakat tentang profil perusahaan, produk dan jasa yang dihasilkan. Penelitian ini bertujuan menghasilkan:

1. Sebuah website *company profile* berbasis website.
2. Sebagai media promosi kepada masyarakat atau calon konsumen.
3. Sebagai syarat kelulusan program Sarjana serta untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom) di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta pada jurusan Sistem Informasi.

1.5 Metode Penelitian

Dalam melakukan penelitian terdapat metode penelitian yang digunakan untuk mendapat informasi yang akurat dan berkualitas dalam penyusunan laporan skripsi. Metode penelitian yang digunakan sebagai berikut:

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

1. Metode Sejarah/Wawancara

Metode ini dilakukan melalui wawancara langsung dari pimpinan bahwa Dwi Collection belum memiliki website.

2. Metode Observasi/Survey

Metode ini dilakukan dengan cara pengamatan langsung di Konveksi Dwi Collection.

3. Metode Studi Pustaka

Metode ini dilakukan dengan cara mengumpulkan data dengan menggunakan berbagai sumber referensi dari buku dan penelitian sebelumnya di perpustakaan STMIK AMIKOM Yogyakarta, berkaitan dengan penelitian yang sedang dilakukan.

1.5.2 Metode Analisis

Metode analisis yang digunakan dalam penelitian ini adalah analisis SWOT dengan mengkaji hal atau gagasan kepada objek yang di teliti.

1.5.3 Metode Perancangan

Dalam metode ini, penulis mulai membuat sebuah rancangan desain dan struktur menu untuk membangun sebuah perangkat lunak pengolahan data.

1.5.4 Metode Pengembangan

System Development life cycle (SDLC) merupakan metodologi umum dalam pengembangan sistem yang menandai kemajuan usaha analisis dan desain (Hanif Al Fatta, 2007:25). Merupakan tahapan yang dilakukan oleh programmer dan analisis sistem dalam membangun sistem informasi, yang berisi keseluruhan proses dalam beberapa langkah.

Ada beberapa model dalam SDLC, yaitu *waterfall*, *prototype*, RAD, *incremental*, dan *spiral model*. Model yang banyak digunakan adalah model *waterfall*.

1.5.5 Metode Testing

Black Box Testing merupakan pengujian terhadap perangkat lunak berdasarkan kebutuhan yang ada pada spesifikasi sistem, inputan data testing diharapkan bisa menemukan output yang masih terdapat kesalahan. Adapun cara pengujian *Black Box Testing* dengan cara menjalankan unit sistem secara keseluruhan, kemudian barulah mengamati apakah hasil data yang masuk sudah sesuai dengan data yang diharapkan dari tahap perancangan atau belum.

Contoh pengujian *Black Box Testing* adalah validasi. Uji coba ini dinyatakan berhasil apabila fungsi-fungsi yang ada pada perangkat sesuai dengan yang diharapkan oleh pemakai.

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk lebih memahami mengenai penulisan skripsi ini perlu adanya sistematika penulisan yang dapat digunakan sebagai acuan untuk penyusunan laporan skripsi, terdiri dari bagian-bagian yang saling berhubungan antara lain:

Bab I PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

Bab II LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan pengertian dan teori-teori yang berkaitan dengan objek yang diteliti.

Bab III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini akan membahas dan menjelaskan analisis dan perancangan sistem yang berhubungan dengan bagian-bagian yang sedang diteliti.

Bab IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisikan tentang pembuatan program, pengujian program, instalasi software, pengujian sistem, konversi sistem, pemeliharaan sistem, dan manual program.

Bab V PENUTUP

Bab ini menerangkan kesimpulan dan saran dari perumusan masalah yang disampaikan.