

## **BAB I PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang Masalah**

PT.Global Green Trading Colony Group Yogyakarta adalah perusahaan yang bergerak dibidang jasa promosi agency,PT.Global Green beralamat di Jl. Kaliurang km 8,5 Jl. Damai gang sunan Ampel no 2 Sleman Yogyakarta, perusahaan ini mempunyai perwakilan di beberapa kota antaranya Jakarta, Surabaya, Bandung, Medan, Yogyakarta, Solo, dan Semarang. PT.Green Global Trading Yogyakarta adalah sebuah event organizer yang bergerak dibidang penjualan rokok dengan menggunakan jasa sales dan yang dipercaya oleh satu perusahaan rokok besar di Indonesia yaitu Bentoel. Saat ini system yang sedang berjalan di PT.Global Green Trading Yogyakarta masih berjalan dengan manual. PT.Global Green Trading Yogyakarta merupakan sebuah ruangan dimana didalamnya terdapat banyak data-data konsumen yang sudah di catat oleh sales dengan menggunakan suatu form, dan seorang inputer bekerja untuk mengolah data setiap hari untuk dimasukan kedalam laporan penjualan.

Berdasarkan permasalahan diatas dapat disimpulkan bahwa kegiatan pembuatan laporan dan pengolahan data konsumen dan penjualan rokok dibutuhkan system yang mampu menunjang kinerja pelayanan agar lebih cepat dan efektif. Dengan latar belakang tersebut maka dibuatlah system “ Sistem Informasi Penjualan pada PT.Global Green Trading Yogyakarta” diharapkan aplikasi ini dapat membantu tugas inputer.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan diatas maka, masalah pokok yang hendak dideskripsikan adalah bagaimana membuat sistem informasi penjualan PT.Global Green Trading Yogyakarta?

## 1.3 Batasan Masalah

Karena luasnya pada penelitian ini, maka penulis membatasi hanya pada:

1. Lingkup penelitian dilakukan di PT.Global Green Trading Yogyakarta.
2. Sistem Informasi hanya digunakan pada PT.Global Green Trading Yogyakarta.
3. Penulis sepenuhnya mengikuti kebijakan dan aturan yang berlaku yang ditetapkan pada PT.Global Green Trading Yogyakarta.
4. Sistem pengolahan data penjualan meliputi data salles, data konsumen, nama vanue, data produk, dan data pembayaran.
5. Untuk perancangan sistem informasi ini penulis menggunakan *software* Visual Basic 2010 dan Microsoft SQL Server 2008.

## 1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Membuat Sistem Informasi Penjualan pada PT.Global Green Trading Yogyakarta.
2. Memenuhi salah satu syarat kelulusan bagi jenjang S1 Jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.

## 1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini sebagai berikut :

### 1. Bagi Penulis

1. Penerapan ilmu pengetahuan dan pengalaman yang telah diperoleh pada saat kuliah.
2. Menghasilkan suatu aplikasi atau sistem informasi untuk menangani masalah penjualan PT.Global Green Trading Yogyakarta.

### 2. Bagi PT.Global Green Trading Yogyakarta

1. Mengenalkan Penggunaan Sistem Informasi guna menunjang proses bisnis.
2. Referensi dan pedoman untuk mengembangkan sistem baik untuk kepentingan pribadi ataupun perusahaan.

### 3. Bagi STMIK AMIKOM

1. Dokumentasi karya ilmiah mahasiswa dalam bentuk laporan Skripsi maupun *software* sistem pembayaran jasa berbasis Visual Basic.
2. Referensi penulisan karya ilmiah dalam bentuk laporan Skripsi bagi mahasiswa.

## 1.6 Metode Penelitian

### 1.6.1 Metode Pengumpulan Data

#### 1.6.1.1 Metode Observasi (*Observation*)

Penelitian dilakukan dengan mengamati secara langsung obyek penelitian. Dengan cara mengamati dan memahami proses terjadinya transaksi

dan mencatat ke dalam pembukuan yang merupakan sumber pembuatan laporan keuangan.

#### **1.6.1.2 Metode Wawancara**

Dengan bertanya langsung kepada pihak yang terkait pada PT.Global Green Trading Yogyakarta didapat beberapa tentang pelaporan penjualan yang terjadi pada bidang usaha tersebut dengan spesifik.

#### **1.6.1.3 Metode Studi Kasus**

Obyek berupa sebuah agency yang bergerak di bidang promosi rokok yaitu "PT.Global Green Trading Yogyakarta" yang terletak di Jl. Sunan Ampel no 2 Jl Damai ,Sleman Yogyakarta yang permasalahannya terdapat pada pelaporan penjualan pada bidang usaha tersebut.

### **1.6.2 Metode Analisis**

#### **1.6.2.1 Metode Analisis PIECES**

Metode analisis situasi dengan mengidentifikasi berbagai faktor secara sistematis terhadap enam variabel yaitu *Performance* (Performa), *Information* (Informasi), *Economic* (Ekonomi), *Control/Security* (Keamanan), *Efficiency* (Efisiensi) dan *Service* (Pelayanan).

#### **1.6.2.2 Analisis Fungsional**

Analisis fungsional yaitu fitur yang ada di aplikasi yang akan dibangun di dalam *software*.

### 1.6.2.3 Analisis Non-fungsional

1. Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang diperlukan dalam pembuatan sistem dan pemrosesan data dari suatu sistem.

2. Perangkat Keras

Perangkat keras yang dibutuhkan sebagai sarana penunjang berupa seperangkat personal komputer.

3. *Brainware* / Pengguna

Sebagai pelaksana personal dari suatu sistem.

### 1.6.3 Metode Perancangan

#### 1.6.3.1 Flowchart

Flowchart adalah suatu bagan dengan simbol-simbol tertentu yang menggambarkan urutan proses secara mendetail dan hubungan antar suatu proses (perintah) dengan proses lainnya dalam suatu program.

#### 1.6.3.2 DFD (Data Flow Diagram)

DFD adalah suatu diagram yang merupakan notasi-notasi untuk menggambarkan arus dari data sistem. DFD merupakan alat bantu dalam menggambarkan atau menjelaskan sistem yang sedang berjalan.

#### 1.6.3.3 ERD (Entity Relationship Diagram)

ERD adalah gambar atau diagram yang menunjukkan informasi dibuat, disimpan, dan digunakan dalam sistem.



#### 1.6.4 Metode Testing

Tahapan akhir dalam pembuatan aplikasi ini adalah tahapan pengujian. Pengujian ini dilakukan dengan memproses beberapa data kedalam aplikasi.

#### 1.6.5 Metode Implementasi

Tahap ini merupakan tahap implementasi dari semua analisa dan yang telah dibuat. Setelah rancangan dibuat maka data dimasukan kedalam aplikasi. Tahap ini merupakan tahap yang penting untuk melihat proses tercapainya tujuan sehingga dapat diketahui hasil dari pembuatan sebuah aplikasi.

#### 1.7 Sistematika Penulisan

##### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini membahas latar belakang masalah yang mendasari pembahasan materi ini, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metodologi penelitian, sistematika penulisan skripsi.

##### **BAB II LANDASAN TEORI**

Bab ini membahas tentang tinjauan pustaka dan teori-teori yang menjadi dasar dalam pelaksanaan penelitian yaitu gambaran umum sistem informasi, konsep pemodelan sistem, konsep arsitektur sistem, konsep analisis sistem, konsep basis data, serta *software* yang digunakan.

##### **BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini membahas tentang gambaran umum tentang analisis sistem, dan perancangan sistem. Analisis sistem dimulai dari identifikasi

masalah, analisis kebutuhan, analisis kelayakan dan perancangan sistem meliputi flowchart, perancangan basis data dan rancangan *user interface*.

#### **BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Bab ini membahas tentang hasil implementasi perancangan sistem, pembahasan sistem, uji coba program, dan hasil testing dan implementasinya.

#### **BAB V PENUTUP**

Bab ini berisi tentang kesimpulan yang diperoleh dari pembahasan sistem informasi dan saran-saran.

#### **DAFTAR PUSTAKA**

