

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Kemajuan teknologi yang semakin pesat dan canggih telah membawa dampak yang sangat besar dalam kehidupan saat ini. Hal ini ditunjukkan dengan semakin meningkatnya kegiatan pembangunan maupun perkembangan teknologi informasi. Salah satu contoh sarana yang digunakan untuk pembangunan teknologi informasi adalah penggunaan komputer, sebab dengan adanya komputer sebagai media sarana kerja akan dapat membantu dalam meningkatkan produktifitas kerja dan kualitas kinerja, baik dalam sumber daya hardware (perangkat keras), software (perangkat lunak) dan brainware (manusia).

Dengan adanya kelemahan yang dimiliki Toko Rama Putra maka perlu dilakukan perubahan/ pergantian sistem, dari sistem yang awalnya manual menjadi sistem baru yang dapat membantu koefisien kerja dan dapat menghasilkan data yang tepat, akurat dan meminimalisir kesalahan, mencegah kehilangan data juga untuk meningkatkan kinerja Toko Rama Putra. Berdasarkan penjelasan tersebut, penulis bermaksud melakukan penelitian di Toko " Rama Putra " dengan mengambil judul " **Perancangan Sistem Informasi Penjualan Bahan Bangunan Pada RAMA PUTRA di Boyolali** ".

Dalam persaingan dunia bisnis, pelayanan terhadap pelanggan sangat diutamakan, seperti ketepatan waktu, banyaknya kemudahan yang didapat oleh pelanggan serta kemudahan-kemudahan lain yang bisa meningkatkan produksi

pendapatan dari pelanggan, serta bisa menjadikan sebuah perusahaan jauh lebih baik lagi dalam melakukan pencatatan dan pengecekan data penjualan, data barang, data karyawan dan sebagainya. Proses penyimpanan data yang masih manual dengan menggunakan buku memiliki resiko yang jauh lebih besar. Begitu juga dengan proses pencatatan data barang dan data penjualan, sehingga sering terjadi bentrok dikarenakan sulitnya mengetahui data barang dan data penjualan yang masih tersedia.

Perusahaan Toko Bangunan yang bernama RAMA PUTRA dibentuk pada tahun 2011, tepatnya 23 oktober 2011. Dalam usaha yang sudah cukup lama RAMA PUTRA juga bekerja sama dengan instansi lain. Perusahaan RAMA PUTRA berlokasi di Jln. Dukuhan Andong Boyolali.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah, maka permasalahan yang akan dibahas dapat dirumuskan sebagai berikut : "Bagaimana merancang dan membangun sistem informasi penjualan yang dapat memproses informasi dan menghasilkan keluaran sesuai dengan yang diharapkan sehingga dapat memudahkan dalam mendapatkan informasi data penjualan dan pembelian yang lebih akurat pada Rama Putra."

1.3 Batasan Masalah

Supaya penelitian dalam skripsi ini lebih terarah, maka perlu adanya pembatasan masalah, sebagai berikut :

1. Sistem dapat mengelola data pelanggan, data barang, data kategori, transaksi penjualan, barang, dan data laporan.

2. Proses yang dapat dilakukan sistem :
 1. Sistem mengatur perbedaan hak akses admin dan user.
 2. Sistem dapat mencetak laporan atau print laporan
3. Aplikasi penjualan ini berbasis dekstop yang dibuat menggunakan software microsoft visual basic 6.0 sebagai interface, dan MySQL sebagai database

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Penelitian ini bertujuan untuk membuat sistem informasi penjualan yang berguna untuk mendapatkan informasi data penjualan dan pembelian barang yang lebih akurat serta mempersingkat laporan transaksi penjualan, laporan transaksi pembelian, dan laporan stok menipis dengan hasil yang akurat pada Toko Bangunan Rama Putra.

1.5 Metode Penelitian

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

1.5.1.1 Metode Observasi

Yaitu suatu metode pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan langsung terhadap obyek yang akan diteliti disertai pencatatan secara cermat, yang dalam hal ini adalah Toko Bangunan Rama Putra.

1.5.1.2 Metode Wawancara

Yaitu mendapatkan informasi dengan cara bertanya langsung kepada pemilik dan karyawan di Toko Bangunan Rama Putra.

1.5.1.3 Metode Kepustakaan

Mengumpulkan data dari buku literatur, dokumen, bahan-bahan kepustakaan dan sumber-sumber tertulis lainnya yang berkaitan dengan penelitian.

1.5.2 Metode Analisis

Analisis data yang digunakan pada penelitian ini adalah analisis kualitatif, yaitu analisis yang tidak berbentuk angka. Dalam kasus ini digunakan analisis PIECES.

1.5.3 Metode Perancangan

Untuk penggambaran proses sistem digunakan model flowchart dan DFD, untuk mendapatkan struktur tabel yang ideal digunakan *entity relationship data base* (ERD).

1.5.4 Metode Testing

Untuk menguji aplikasi yang telah dibuat, penulis menggunakan metode pengujian *white-box testing* dan *black-box testing*.

1.5.4.1 Sistematika Penulisan

Laporan Skripsi ini akan disusun secara sistematis kedalam 5 bab dimana masing-masing bab memiliki penjabaran sendiri-sendiri dan masih memiliki hubungan/ kaitan antara satu dengan yang lain. Penjabaran per bab dapat dijelaskan sebagai berikut :

1. BAB I: PENDAHULUAN

Bab ini membahas latar belakang masalah yang dihadapi Toko Bangunan Rama Putra yang mendasari pembahasan materi,

rumusan masalah, batasan masalah, tujuan metodologi penelitian dan sistematika pelulisan.

2. BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini membahas teori-teori yang menjadi dasar dalam pelaksanaan penelitian yaitu konsep dasar sistem, pengertian sistem informasi, dan perangkat lunak yang digunakan.

3. BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas tentang tujuan umum, identifikasi masalah yaitu analisis kelemahan sistem, analisis kebutuhan informasi, analisis biaya dan manfaat serta analisis kelayakan.

4. BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi implementasi sistem bagi pengguna yang telah dirancang sebelumnya serta pembahasan sistem.

5. BAB V : PENUTUP

Pada bab ini berisi kesimpulan dan saran. Kesimpulan merupakan rangkuman singkat dari seluruh pembahasan masalah, sedangkan saran berisi mengenai harapan dan kemungkinan lebih lanjut dari hasil pembahasan masalah.