

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi sekarang ini terjadi dengan pesat, baik teknologi informasi maupun teknologi komunikasi. Salah satu teknologi tersebut adalah Sistem Informasi (pemrograman). Sistem Informasi sendiri mempunyai peranan yang sangat penting di bidang IT.

Seperti halnya transaksi-transaksi yang terjadi dalam setiap perusahaan, baik perusahaan milik pemerintah maupun swasta, relatif banyak jumlahnya sehingga diperlukan database yang dapat menyimpan dan mengolah data tersebut secara efisien, cepat dan dapat digunakan kapan saja bila diperlukan. Ketepatan dan kecepatan pengelolaan data dari setiap transaksi yang terjadi pada koperasi, menjadi salah satu kunci untuk dapat menghasilkan informasi yang cepat, tepat dan akurat. Informasi yang cepat, tepat dan akurat akan sangat membantu perusahaan dalam pengambilan keputusan yang tepat pula bagi perusahaan.

Kantor Disperindag Kertek, Wonosobo adalah sebuah lembaga atau kantor pasar di Wonosobo yang mengurus para pedagang (retribusi pedagang). Untuk menunjang kinerja yang tepat, cepat dan akurat, dibutuhkan sistem komputerisasi yang baik. Berdasarkan hasil wawancara dengan kepala Pasar Disperindag, diperoleh informasi bahwa masih terjadi kesulitan dalam perhitungan retribusi pedagang, karena masih menggunakan sistem manual, yaitu dengan mencatat data di papan tulis. Selain itu, data bisa saja sewaktu-waktu hilang setelah adanya

penarikan retribusi berikutnya. Efisiensi waktu juga sangat rendah karena proses input data manual membutuhkan waktu lebih lama. Oleh karena itu, perlu adanya suatu tindakan yang harus dilakukan agar memperoleh hasil yang maksimal dalam pencatatan data retribusi.

Microsoft Visual Basic 6.0 merupakan bahasa pemrograman yang cukup populer yang dapat membuat program dengan aplikasi GUI (*Graphical User Interface*) atau program yang memungkinkan pemakai komputer menggunakan modus grafik atau gambar. Keputusan dalam pemilihan Visual Basic 6.0 diambil berdasarkan berbagai kelebihan yang dimilikinya, yaitu menyediakan perangkat yang dapat digunakan untuk membuat program aplikasi baik aplikasi kecil dan sederhana untuk keperluan sendiri, hingga aplikasi untuk *enterprise* yang besar dan rumit, atau bahkan aplikasi yang dijalankan melalui internet.

Aplikasi Visual Basic 6.0, diharapkan dapat membantu dan memaksimalkan kinerja di Kantor Disperindag Kertek, Wonosobo. Sehubungan dengan hal tersebut maka dapat ditarik suatu topik pembahasan dalam penulisan skripsi ini dengan judul "**Sistem Informasi Retribusi Pedagang di Pasar Kertek Wonosobo Dengan Menggunakan Visual Basic 6.0**".

1.2 Rumusan Masalah

Melihat identifikasi masalah tersebut, dapat dirumuskan suatu permasalahan yaitu bagaimana merancang Sistem Informasi Retribusi Pedagang sebagai media pemasukan data atau pengimplementasian data yang dapat membantu karyawan, untuk mengetahui atau mengidentifikasi data secara efisien, efektif, dan praktis.

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah, agar sistem informasi dapat dipakai tepat sasaran, maka permasalahan yang ada dibatasi pada beberapa tahap, yaitu :

1. Pencatatan data tiap pedagang dan jumlah uang setoran di Pasar Kertek Wonosobo.
2. Pembuatan sistem informasi yang merupakan aplikasi visual basic untuk perhitungan/pencatatan data retribusi dari pedagang.
3. Aplikasi visual basic tersebut meliputi form login, data pemasukan retribusi, sistem hapus dan penambahan data, disertai dengan spesifikasi pendapatan setoran tiap minggu dalam jangka yang telah ditentukan.
4. Dalam pembuatan sistem informasi retribusi ini menggunakan perangkat lunak (*software*) yaitu: Visual Basic 6.0 , dan menggunakan system operasi Microsoft Windows 7.
5. Output yang dihasilkan yaitu berupa laporan daftar jumlah tarikan pedagang tiap minggu dan data penarik.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun beberapa tujuan dari penelitian ini adalah :

1.4.1 Internal :

- a. Menerapkan ilmu teori dan praktik yang didapat selama mengikuti pendidikan di STMIK "AMIKOM" Yogyakarta, khususnya dalam bidang pemrograman yang merupakan salah satu mata kuliah jurusan Teknik Informatika.

- b. Sebagai syarat kelulusan dan menyandang gelar Sarjana dalam bidang informatika dan komputer pada STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.
- c. Mengembangkan ide dan pola keilmuan dalam merancang suatu aplikasi pemrograman.

1.4.2 Eksternal :

Yaitu bagi pegawai instansi, dengan dibuatnya pembahasan ini mengandung maksud dan tujuan sebagai berikut :

- a. Menyampaikan aplikasi pemrograman yang menarik yang digunakan untuk memudahkan dalam mendapatkan informasi khususnya data setoran, dan peningkatan pendapatan daerah.
- b. Sebagai alat atau software pengerjaan retribusi.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Dapat mencegah proses penulisan berulang dan dapat meminimalkan kemungkinan kesalahan dalam melakukan penulisan.
2. Dapat mengembangkan sistem dikemudian harinya sehingga akan lebih baik lagi data yang dihasilkan.
3. Dapat menghemat waktu pengerjaan dan tenaga, juga dapat memberikan kinerja yang lebih baik dalam pengolahan data tersebut.
4. Bagi mahasiswa, memberikan pengetahuan secara luas dan pengalaman secara langsung dalam dunia kerja perkantoran dengan melakukan perhitungan atau penarikan pajak pedagang.

5. Bagi akademik, diharapkan memberikan manfaat sebagai bahan informasi dan menjadi tolak pikir dalam melakukan ide-ide baru yang lebih kreatif sesuai dengan materi yang telah disampaikan

1.6 Metode Penelitian

Metode yang digunakan dalam Pelaksanaan Sistem Informasi Retribusi Pedagang guna penyusunan laporan skripsi ini adalah :

1.6.1 Metode Observasi

Yaitu metode pengumpulan data dengan mengambil dari sumber-sumber media cetak atau elektronik yang berhubungan dengan kegiatan penelitian.

1.6.2 Metode Wawancara (Interview)

Yaitu metode pelaksanaan pengamatan secara langsung melalui tanya jawab dengan narasumber (Tempat Penelitian "Pasar Induk Kertek Wonosobo") untuk memperoleh informasi yang akurat dan dapat dipertanggung jawabkan.

1.6.3 Metode Studi Pustaka

Yaitu metode penulisan karya tulis ilmiah dengan mengumpulkan bahan-bahan, materi-materi, data-data dan informasi-informasi yang diperoleh dari buku atau jurnal yang tersedia.

1.6.4 Dokumentasi

Yaitu mengumpulkan bahan-bahan penelitian berupa catatan atau arsip-arsip dari data para pedagang yang ada.

1.7 Sistematika Penulisan Laporan

Metode yang akan digunakan dalam skripsi ini terdiri dari langkah-langkah berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab pendahuluan ini dikemukakan tentang Latar Belakang Masalah, Rumusan Masalah, Tujuan Penelitian, Manfaat Penelitian, Metode Penelitian, Dokumentasi, dan Sistematika Penulisan Laporan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan dijelaskan tentang pembahasan mengenai Tinjauan Umum dari Kantor Disperindag Pasar Kertek Wonosobo, Sistem Operasi Windows, Bahasa Pemrograman yang dipakai, dan Konsep Perancangan Basis Data.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Dalam bab III analisis dan perancangan ini akan dibahas mengenai analisis terhadap masalah yang sedang diteliti diuraikan pada bab ini. Selain menganalisa masalah, bab ini juga menguraikan tentang deskripsi obyek penelitian. Secara garis besar, bab ini membahas tentang tinjauan umum, analisis sistem, dan perancangan sistem.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab IV membahas tentang hasil penelitian yang telah dilakukan diuraikan pada bab ini. Secara garis besar bab ini memaparkan program yang dibuat.

BAB V PENUTUPAN

Bab ini merupakan bagian akhir dari laporan penelitian, berisi tentang kesimpulan dari penelitian yang telah dilakukan dan saran untuk perbaikan dan pengembangan sistem.

