

**ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI BELANJA  
ONLINE PADA TINTIN SHOP JAKARTA**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Wahid Hidayat**

**11.11.5312**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2016**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI BELANJA  
ONLINE PADA TINTIN SHOP JAKARTA**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai gelar Sarjana  
pada Program Studi Teknik Informatika



disusun oleh  
**Wahid Hidayat**  
**11.11.5312**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2016**

## **PERSETUJUAN**

## **SKRIPSI**

### **ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI BELANJA ONLINE PADA TINTIN SHOP JAKARTA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Wahid Hidayat**

**11.11.5312**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 29 juli 2016

**Dosen Pembimbing,**

**Amir Fatai Sofyan,ST,M.Kom.**  
**NIK. 190302047**

## PENGESAHAN

### SKRIPSI

#### ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI BELANJA ONLINE PADA TINTIN SHOP JAKARTA

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Wahid Hidayat**

**11.11.5312**

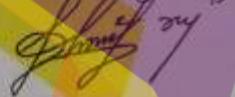
telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji  
pada tanggal 26 Agustus 2016

Susunan Dewan Pengaji

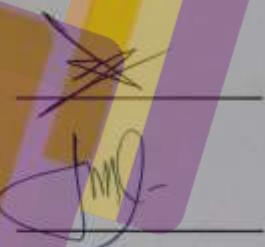
Nama Pengaji

Dhani Ariatmanto, M.Kom  
NIK. 190302197

Tanda Tangan



Amir Fatah Sofyan, ST, M.Kom  
NIK. 190302047



Joko Dwi Santoso, M.Kom  
NIK. 190302181

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 10 September 2016

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.  
NIK. 190302001

## **PERNYATAAN**

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya sayasendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 6 September 2016.



Wahid Hidayat

NIM. 11.11.5312

## MOTTO

**“ Banyak kegagalan dalam hidup ini dikarenakan orang-orang tidak menyadari betapa dekatnya mereka dengan keberhasilan saat mereka menyerah. ”**

(Thomas Alva Edison)

**“ Kemenangan yang seindah-indahnya dan sesukar-sukarnya yang boleh direbut oleh manusia ialah menundukan diri sendiri. ”**

(Ibu Kartini)

**“ Sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan. ”**

(Al-Insyirah : Ayat 6)

**“ Kita berdoa kalau kesusahan dan membutuhkan sesuatu, mestinya kita juga berdoa dalam kegembiraan besar dan saat rezeki melimpah. ”**

(Kahlil Gibran)

**“ Jadilah kamu manusia yang pada kelahiranmu semua orang tertawa bahagia, tetapi hanya kamu sendiri yang menangis, dan pada kematianmu semua orang menangis sedih, tetapi hanya kamu sendiri yang tersenyum. ”**

(Mahatma Gandhi)

**“ Sukses terdiri dari 99% kegagalan. ”**

(Henry Ford)

**“ Manusia tidak merancang untuk gagal, mereka gagal untuk merancang. ”**

(William J. Siegel)

## **PERSEMBAHAN**

Alhamdullilahi rabbil 'alamin, segala puji dan syukur kepada Allah SWT dengan segala limpahan rahmat dan karunia-Nya sehingga bisa menyelesaikan skripsi dengan baik. Skripsi ini saya persembahkan kepada:

1. Allah SWT yang telah memberikan kemudahan dan kelancaran dalam menyelesaikan skripsi ini dan Nabi Muhammad SAW yang telah menjadi suri tauladanku.
2. Kedua orang tuaku tercinta yang selalu menjadi penyemangat hidupku. Terimakasih Ayahku (Ruslan) dan Ibuku (Nur Aini) yang telah senantiasa setiap hari mendoakan, memberikan semangat, dan motivasi untuk menyelesaikan Skripsi ini, terima kasih atas semua yang telah kalian berikan kepada anakmu ini hingga saat ini, dan Adikku tersayang (Afrina Uswatun Hasanah dan Arif'at Andika) yang selalu memberikan support dan doanya.
3. Segenap Bapak dan Ibu dosen yang senantiasa membimbing dengan penuh kesabaran dan keikhlasan, sehingga dapat menyalurkan ilmu yang menjadi bekal saya dalam mengarungi kehidupan setelah lulus S1 dan memperoleh gelar S.Kom.
4. Keluarga Besar kelas 11-S1TI-10, terimakasih atas pertemanan selama ini. Mustahil saya bisa berdiri hingga sekarang tanpa adanya bantuan, dukungan, dan semangat dari kalian sejak awal kuliah hingga sekarang. Sayang kalian semuanya.
5. Teman dan Sahabat semua yang menjadi keluarga keduaku dijogja (Asd.Ikhsan, Danang.W, Chindy.S, Rudy.W, Hanif.B, Sigit.P, Endar.B, Khoirul.A, Adi.P, Sukardi.T, M.Bana, Alem.S, Imam.A dan Keluarga Besar KEPEMATANG Yogyakarta) terimakasih atas dukungan dan bantuannya selama ini.

## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis haturkan kehadiran Allah SWT, atas limpahan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi dengan judul "Analisis dan Perancangan Aplikasi Belanja Online Pada Tintin *Shop Jakarta*". Laporan skripsi ini dapat ditulis dengan baik atas dukungan dari berbagai pihak. Untuk itu penulis menyampaikan rasa hormat dan terima kasih kepada :

1. Prof. Dr. M. Suyanto, M.M, selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Sudarmawan, M.Kom, selaku ketua Jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Amir Fatah Sofyan, ST, M.Kom, selaku dosen pembimbing. Terimakasih atas segala bantuan, dukungan, semangat, pengetahuan, serta kemudahan yang telah diberikan.
4. Dosen dan seluruh staff serta pegawai STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan ilmu dan kemudahan-kemudahan selama menuntut ilmu.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan, penulisan, maupun cara penyampaian skripsi ini masih jauh dari sempurna. Untuk itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun dari para pembaca. Semoga laporan skripsi ini dapat bermanfaat bagi para pembaca maupun sebagai referensi pembuatan skripsi.

Yogyakarta, 10 September 2016



Wahid Hidayat

NIM. 11.11.5312

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
PERSETUJUAN .....	ii
PENGESAHAN .....	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO .....	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR .....	xiii
INTISARI.....	xvi
<i>ABSTRACT</i> .....	xvii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah .....	3
1.4 Maksud Dan Tujuan Penelitian.....	3
1.4.1 Maksud dari penelitian .....	3
1.4.2 Tujuan dari penelitian.....	4
1.4.3 Manfaat Penelitian.....	4
1.5 Metode Penelitian .....	5
1.5.1 Metode Pengumpulan Data .....	5
1.5.2 Metode Analisis.....	5
1.5.3 Metode Perancangan .....	6

1.5.4 Metode pengembangan.....	6
1.5.5 Metode <i>Testing</i> .....	7
1.6 Sistematika Penulisan .....	7
 BAB II LANDASAN TEORI .....	9
2.1 Tinjauan Pustaka.....	9
2.2 Toko <i>Online</i> .....	12
2.2.1 Definisi Toko <i>Online</i> .....	12
2.3 Sistem Informasi .....	12
2.4 Konsep Dasar <i>Internet</i> .....	12
2.4.1 Pengertian <i>Internet</i> .....	12
2.4.2 Manfaat <i>Internet</i> .....	13
2.5 Konsep Dasar <i>Web</i> .....	14
2.5.1 Perkembangan <i>Web</i> .....	14
2.5.2 Pengertian <i>Web</i> .....	15
2.5.3 Situs <i>Web</i> .....	16
2.5.4 <i>World Wide Web (WWW)</i> .....	16
2.5.5 <i>Hypertext Transfer Protocol (HTTP)</i> .....	16
2.6 Konsep Basis Data .....	17
2.6.1 Definisi Basis Data .....	17
2.6.2 Konsep Database Manajemen Informasi.....	18
2.6.3 Perancangan Basis Data .....	18
2.6.4 Relasi Antar Tabel .....	19
2.7 Konsep Pemodelan.....	20
2.7.1 <i>Flowchart</i> .....	20
2.7.2 <i>DFD (Data Flow Diagram)</i> .....	23
2.7.3 <i>ERD (Entity Relationship Diagram)</i> .....	26
2.8 Analisis Sistem.....	27
2.8.1 Tahap Analisis .....	27
2.8.2 Analisis <i>Pieces</i> .....	29

2.9	<i>Script Pemrograman Website</i> .....	31
2.9.1	<i>Server Side Programming</i> .....	31
2.9.2	<i>Client Side Programming</i> .....	31
2.10	Perangkat Lunak yang Digunakan.....	32
2.10.1	<i>Web Browser</i> .....	32
2.10.2	<i>XAMPP</i> .....	32
2.10.3	<i>Web Editor</i> .....	33
2.10.4	<i>Pear Hypertext Preprocessor (PHP)</i> .....	33
2.10.5	<i>Cascading Style Sheet (CSS)</i> .....	34
2.10.6	Aplikasi Pengolah Gambar.....	34
2.10.7	<i>Database Server</i> .....	34
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN .....</b>		36
3.1	Tinjauan Umum .....	36
3.1.1	Identitas Toko.....	36
3.1.2	Visi dan Misi .....	36
3.1.3	Struktur Organisasi .....	37
3.2	Analisis Sistem.....	38
3.2.1.	Identifikasi Masalah.....	38
3.2.2.	Analisis Kelemahan Sistem.....	39
3.2.3.	Hasil Analisis <i>PIECES</i> .....	39
3.2.4.	Analisis Kebutuhan Sistem.....	42
3.2.5.	Analisis Kelayakan Sistem .....	46
3.3	Perancangan Sistem .....	48
3.3.1	<i>Flowchart Sistem</i> .....	48
3.3.2	Diagram Konteks.....	50
3.3.3	<i>Data Flow Diagram</i> .....	50
3.4	Perancangan Basis Data .....	51
3.4.1	<i>ERD</i> .....	52
3.4.2	Relasi Antar Tabel.....	52

3.4.3 Tabel – Tabel Basis Data.....	54
3.5 Perancangan <i>Interface</i> / Antarmuka.....	60
3.5.1 <i>Interface</i> / Antarmuka Untuk Admin.....	60
3.5.2 <i>Interface</i> / Antarmuka Member .....	65
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>69</b>
4.1 Implementasi Basis Data.....	69
4.1.1 Pembuatan Database.....	69
4.1.2 Pembuatan Tabel .....	70
4.2 Implementasi <i>Interface</i> .....	77
4.2.1 Halaman <i>Frontend</i> ( <i>costumer</i> ) .....	77
4.2.2 Halaman <i>backend</i> (admin).....	83
4.3 Pengujian Sistem Data .....	89
4.3.1 <i>White Box Testing</i> .....	89
4.3.2 <i>Black Box Testing</i> .....	92
4.3.3 Pemeliharaan Sistem .....	94
<b>BAB IV PENUTUP .....</b>	<b>95</b>
5.1 Kesimpulan .....	95
5.2 Saran .....	97
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>98</b>

## DAFTAR TABEL

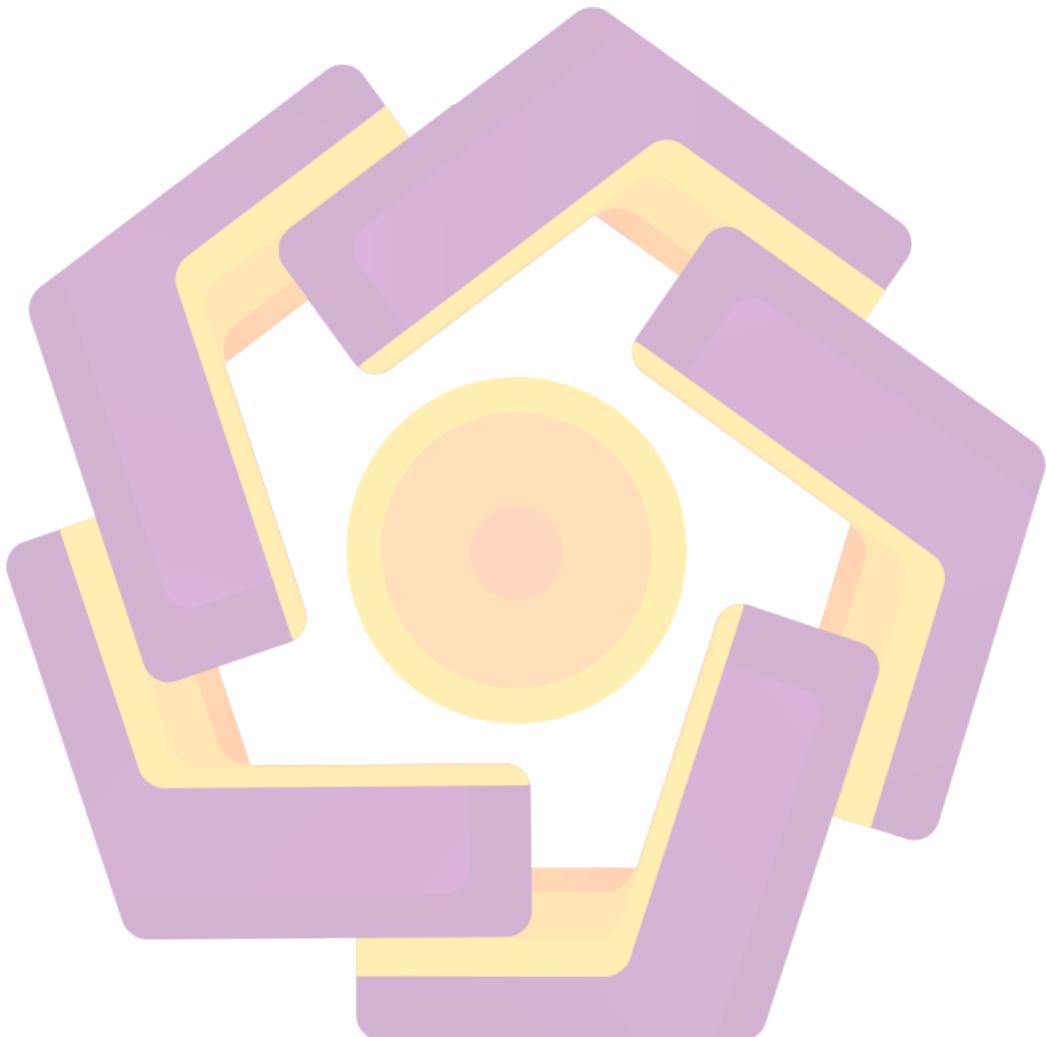
Tabel 2.1 <i>Literature</i> .....	11
Tabel 2.2 Tabel Simbol <i>Flowchart</i> .....	21
Tabel 2.3 Tabel Simbol <i>DFD</i> .....	24
Tabel 2.4 Tabel Simbol <i>ERD</i> .....	27
Tabel 3.1 Spesifikasi Perangkat Keras <i>Server</i> .....	45
Tabel 3.2 Spesifikasi Perangkat Keras <i>Client</i> .....	45
Tabel 3.3 Spesifikasi Perangkat Lunak <i>Server</i> .....	46
Tabel 3.4 Spesifikasi Perangkat Lunak <i>Client</i> .....	46
Tabel 3.5 Tabel <i>Users(users)</i> .....	54
Tabel 3.6 Tabel <i>User Level (roles)</i> .....	55
Tabel 3.7 Tabel Produk ( <i>items</i> ) .....	55
Tabel 3.8 Tabel Kategori produk( <i>category_item</i> ).....	56
Tabel 3.9 Tabel Kategori (categories).....	56
Tabel 3.10 Tabel Transaksi ( <i>orders</i> ).....	57
Tabel 3.11 Tabel Transaksi Rinci ( <i>order_details</i> ) .....	58
Tabel 3.12 <i>Order status (order_statuses)</i> .....	58
Tabel 3.13 Tabel Komentar ( <i>reviews</i> ).....	59
Tabel 4.1 Black Box Testing Admin Page.....	93
Tabel 4.2 Black Box Testing customer(pelanggan) .....	93

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Struktur Organisasi.....	36
Gambar 3.2 <i>Flowcharts System</i> .....	49
Gambar 3.3 Diagram konteks Tintin <i>shop</i> Jakarta.....	50
Gambar 3.4 <i>DFD Level 1</i> .....	50
Gambar 3.5 <i>ERD</i> Tintin <i>shop</i> Jakarta .....	52
Gambar 3.6 Relasi Antar Tabel.....	53
Gambar 3.7 Rancangan Halaman <i>Login Admin</i> .....	59
Gambar 3.8 Rancangan Halaman Menu Utama.....	60
Gambar 3.9 Rancangan Halaman olah data admin .....	61
Gambar 3.10 Rancangan Halaman Olah data produk.....	62
Gambar 3.11 Rancangan Halaman Olah Data Kategori.....	64
Gambar 3.12 Rancangan <i>Form Register Member</i> .....	65
Gambar 3.13 Rancangan Halaman Utama .....	66
Gambar 3.14 Rancangan Halaman Produk .....	67
Gambar 3.15 Rancangan Halaman Detail Produk .....	68
Gambar 4.1 Pembuatan Database di <i>phpmyadmin</i> .....	70
Gambar 4.2 Tampilan <i>Users</i> Tabel .....	71
Gambar 4.3 Tampilan tabel <i>roles</i> .....	71
Gambar 4.4 Tampilan tabel <i>items</i> .....	72

Gambar 4.5 Tampilan tabel <i>categories</i> .....	73
Gambar 4.6 Tampilan tabel <i>category_item</i> .....	74
Gambar 4.7 Tampilan tabel <i>orders</i> .....	75
Gambar 4.8 Tampilan tabel <i>order_details</i> .....	75
Gambar 4.9 Tampilan tabel <i>order_status</i> .....	76
Gambar 4.10 Tampilan tabel <i>reviews</i> .....	77
Gambar 4.11 Halaman Utama.....	78
Gambar 4.12 <i>Login Page</i> .....	79
Gambar 4.13 <i>Register Page</i> .....	79
Gambar 4.14 Member Area.....	80
Gambar 4.15 edit profile .....	81
Gambar 4.16 <i>Order Page</i> .....	82
Gambar 4.17 <i>Cart Page</i> .....	82
Gambar 4.18 Halaman <i>Dashboard</i> .....	83
Gambar 4.19 Halaman Manage Order .....	84
Gambar 4.20 Halaman <i>List Produk</i> .....	85
Gambar 4.21 Halaman <i>Add Produk</i> .....	86
Gambar 4.22 Halaman <i>List Kategori</i> .....	87
Gambar 4.23 Halaman <i>Add Kategori</i> .....	87
Gambar 4.24 Halaman <i>list admin</i> .....	88

Gambar 4.25 Halaman <i>Add Admin</i> dan <i>user</i> .....	89
Gambar 4.26 Kesalahan Tidak mengimport <i>class library App\Order</i> .....	90
Gambar 4.27 Pesan <i>error class App\order not found</i> .....	91
Gambar 4.28 Perbaikan <i>error</i> dengan <i>mengimport class</i> .....	92



## INTISARI

Awalnya internet digunakan untuk keperluan militer oleh departemen pertahanan Amerika Serikat, namun perkembangan internet yang sangat pesat menjadikannya revolusi baru dalam dunia komputer dan dunia komunikasi yang tidak pernah diduga sebelumnya. Kemudian muncul situs web yang ditemukan oleh Tim Berners-Lee. Perkembangan Teknologi Informasi dan Komunikasi khususnya internet sangat membantu dan memudahkan manusia melakukan komunikasi dalam jarak yang tidak terhingga melalui saluran telepon.

Situs web atau biasa disingkat web awalnya hanya bersifat statis artinya isi web tidak dimaksudkan untuk diperbarui secara berkala sehingga jika ingin melakukan perubahan pada web tersebut harus dilakukan secara manual (merubah kode). Kemudian muncul web dinamis yang secara spesifik didisain agar isi yang terdapat dalam situs tersebut dapat diperbarui secara berkala dengan mudah tanpa harus merubah kode yang sudah dibuat.

Adanya web dinamis memberi kemudahan bagi penulis untuk membuat suatu sistem informasi pemasaran dan penjualan berbasis web menjadi lebih cepat dan mudah digunakan oleh pengguna. Pengguna diharapkan mampu mengoperasikan sistem informasi tersebut dan dapat digunakan untuk memudahkan proses transaksi bisnisnya.

**Kata Kunci :** Sistem Informasi, Toko Online, E-Commerce, PHP, MySQL, Laravel 5.1.

## ABSTRACT

*Initially the Internet is used for military purposes by the US defense department, but the rapid development of Internet makes a new revolution in the world of computer and communications world has never previously suspected. Then came the web sites found by Tim Berners-Lee. Innovation of Information and Communication Technology, especially the Internet is very helpful and enable people to communicate in an infinite distance via telephone lines.*

*Website or complete a short web, initially only static meaning web content is not intended to be updated regularly. so if you want to make changes to the web must be done manually (change code). Then came dynamic web specifically designed so that the content contained in these sites can be updated regularly with ease without having to change the code that has been made.*

*The presence of dynamic web make it easy for authors to create an information system is a web-based marketing and sales faster and easier to use. Users expected to be able to operate the system information and can be used to facilitate the process of the business transaction.*

**Keyword :** *Information System, Online Shop, E-Commerce, PHP, MySQL, Laravel 5.1.*