

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi di Indonesia pada saat ini sangat pesat sekali terutama teknologi dibidang informasi komunikasi. Teknologi informasi dapat memudahkan manusia mengakses berbagai bentuk informasi dengan cepat. Salah satu teknologi yang berkembang pesat adalah teknologi *smartphone* terutama yang berbasis Android.

Indonesia memiliki aneka tumbuhan yang memiliki khasiat dapat menyembuhkan berbagai macam penyakit. Akar, batang, daun, bunga, buah, semua bisa dimanfaatkan untuk pengobatan.

Namun banyak masyarakat pada jaman sekarang yang tidak mengetahui warisan obat tradisional tersebut karena tidak mengetahui nama obatnya, cara pengolahannya dan tidak mengetahui bahan - bahan yang digunakan. Akibatnya, masyarakat cenderung memilih mengkonsumsi obat - obatan dari pabrik farmasi modern yang harganya mahal dan mayoritas berasal dari luar negeri.

Solusi yang dapat dilakukan dalam melestarikan obat tradisional adalah dengan membuat sebuah aplikasi panduan mengenai aneka tumbuhan yang bisa diramu jadi obat. Pengembangan aplikasi ini berbentuk *client server* dengan *platform* Android agar setiap pengguna bisa mensubmit data tujuannya supaya informasi yang ada pada aplikasi terus berkembang mengingat banyaknya tumbuhan yang bisa dijadikan obat. Berdasarkan uraian diatas, maka dalam

pembuatan skripsi ini penulis mengambil judul "PENGEMBANGAN APLIKASI PANDUAN OBAT TRADISIONAL INDONESIA PADA SMARTPHONE BERBASIS ANDROID."

## 1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah pada skripsi ini adalah bagaimana membuat sebuah aplikasi panduan obat tradisional indonesia pada *smartphone* berbasis android?

## 1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan permasalahan diatas, maka perlu diberikan batasan permasalahan sebagai berikut:

1. Tidak membahas resep selain dari bahan tumbuhan dan buah-buahan.
2. Pengembangan aplikasi hanya pada *smartphone* ber-*platform* android.
3. Sistem operasi android yang digunakan minimal versi 2.3.3 (Gingerbread).
4. Aplikasi tidak ada *review* atau *rating*.

## 1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan pembuatan skripsi ini adalah :

1. Membuat aplikasi panduan obat tradisional indonesia pada *smartphone* berbasis android.

2. Memperkenalkan sekaligus melestarikan obat tradisional Indonesia kepada masyarakat luas.

## **1.5 Manfaat Penelitian**

### **1.5.1 Bagi Pengguna**

1. Bisa digunakan oleh siapapun yang ingin mempelajari pemanfaatan tumbuh – tumbuhan sebagai pengobatan tradisional.
2. Mendapatkan pengetahuan tentang obat tradisional dengan menggunakan aplikasi panduan obat tradisional Indonesia di smartphone Android.

### **1.5.2 Bagi Penulis**

1. Mengembangkan diri dan membuka wawasan pengetahuan baru khususnya dibidang pemrograman aplikasi Android.
2. Mengetahui tahapan – tahapan dalam proses pembuatan aplikasi obat tradisional berbasis Android.
3. Menerapkan pengetahuan yang didapat selama menempuh perkuliahan di Jurusan Teknik Informatika Amikom Yogyakarta.

### **1.5.3 Bagi Mahasiswa**

Dapat dijadikan sebagai bahan referensi untuk melakukan penelitian, baik untuk karya ilmiah ataupun skripsi yang terkait dengan pemrograman aplikasi berbasis Android.

## 1.6 Metode Penelitian

Penelitian yang akan dilakukan nantinya direncanakan kedalam tahapan – tahapan secara sistematis. Adapun metode penelitian yang digunakan dalam proses penyusunan skripsi ini adalah sebagai berikut :

### 1.6.1 Metode Pengumpulan Data

#### 1. Metode Observasi

Yaitu metode yang dilakukan dengan cara melakukan pengamatan terhadap aplikasi sejenis yang pernah dibuat sebelumnya.

#### 2. Metode Studi Pustaka

Yaitu metode pengumpulan data dengan menggunakan buku – buku sebagai bahan referensi dalam mendapatkan informasi – informasi yang dibutuhkan.

#### 3. Metode Eksperimental

Yaitu metode yang dilakukan dengan cara menguji dan mengimplementasikan perancangan aplikasi yang telah dibuat menggunakan *emulator* Android dalam *eclipse* dan perangkat *mobile smartphone* Android.

### 1.6.2 Analisis Data

Pada tahap ini penulis melakukan analisis data yang telah diperoleh dari pengumpulan data sebelumnya.

### 1.6.3 Perancangan Program

Tahapan ini berupa proses perancangan desain aplikasi serta penulisan listing program yang akan dibuat.

#### 1.6.4 Testing

Proses ini bertujuan untuk memastikan apakah program aplikasi yang dibuat sudah berjalan dengan baik atau belum.

#### 1.7 Sistematika Penulisan

Agar penyajian skripsi ini lebih mudah dimengerti dan terstruktur, maka penyusunan disajikan sebagai berikut :

##### **BAB I : PENDAHULUAN**

Bab ini merupakan bagian pengantar dari pokok permasalahan yang dibahas dalam skripsi ini. Hal – hal yang dibahas adalah Latar Belakang Masalah, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan penelitian, Manfaat Penelitian, Metode Penelitian, dan Sistematika Penulisan.

##### **BAB II : LANDASAN TEORI**

Bab ini berisi tentang uraian mengenai teori – teori yang berhubungan dengan konsep perancangan aplikasi panduan obat tradisional indonesia serta *software – software* yang akan digunakan dalam pembuatan.

##### **BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN**

Bab ini berisi tentang analisis kebutuhan sistem, tahap perancangan sistem, dan langkah – langkah pengerjaan aplikasi Android yang akan dibuat.

##### **BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Bab ini menjelaskan tentang implementasi dan pembahasan dalam pengembangan aplikasi yang dibangun.

#### **BAB V :PENUTUP**

Bab ini berisi tentang Kesimpulan dan Saran.

