

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah menyelesaikan penelitian tentang Pembuatan Animasi Video *Opening* penghargaan “Nominasi *Gameplay* Terbaik” *Exhibition* 2021, diperoleh kesimpulan sebagai berikut:

1. Pembuatan Animasi Video *opening* penghargaan “Nominasi *Gameplay* Terbaik” dilakukan melalui 4 tahapan, yakni pengumpulan data, analisis, produksi dan testing.
2. Dari analisa kebutuhan fungsional hasil akhir yang didapatkan menunjukkan semua point terpenuhi.
3. Dari hasil perhitungan kuesioner tentang aspek nilai informasi terpenuhi dengan indeks katagori “Sangat Baik”.
4. Hasil Animasi Video *Opening* Penghargaan “Nominasi *Gameplay* Terbaik” menghasilkan durasi 13 detik.

5.2 Saran

Penelitian ini tidak lepas dengan kekurangan dan kesalahan baik disengaja maupun tidak disengaja. Adapun saran yang dapat penulis berikan dan diharapkan dapat menjadi bahan pertimbangan lebih lanjut dalam sebuah penelitian. Adapun saran yang dapat penulis sampaikan sebagai berikut :

1. Mematangkan pengolahan dalam konsep cerita untuk mengurangi terjadinya kendala saat proses pembuatan animasi berlangsung.
2. Konsistenlah terhadap kesolidan dalam penggambaran karakter.
3. Optimalkan kemampuan dalam penerapan 12 prinsip animasi.
4. Gunakan spesifikasi komputer yang mendukung kelancaran proses pengerjaan dalam proses *Drawing, Editing dan Compositing*, agar detail setiap *editing* dapat terpenuhi secara baik.

