

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil penelitian dan pembuatan aplikasi yang dilakukan dapat diambil beberapa kesimpulan, yaitu:

1. Cara membuat aplikasi layanan berbasis lokasi pariwisata *mobile* android, meliputi proses – proses sebagai berikut :

- a. Analisis Sistem

Dalam penelitian ini menggunakan analisis SWOT yang berguna sebagai alat bantu pembuatan keputusan dalam pengenalan program baru.

- b. Desain Sistem

Desain pada penelitian ini menggunakan UML (*Unified Modeling Language*) yang terdiri dari *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, *Sequence Diagram* dan *Class Diagram*.

- c. Implementasi Sistem

Setelah melakukan analisis dan perancangan maka dibuatlah aplikasi “Wisata Bantul” yang terdapat fitur maps navigasi secara otomatis menentukan lokasi berdasarkan posisi pengguna ke lokasi yang akan dituju dan dilengkapi fitur telpon pengelola wisata.

d. Pemeliharaan Sistem

Untuk pemeliharaan aplikasi ini hanya perlu membackup file apk ke dalam komputer atau menyimpannya dalam *smartphone*, agar terhindar dari virus yang menyebabkan kerusakan pada aplikasi.

2. Merupakan pengembangan dari buku pariwisata Kabupaten Bantul yang tadinya cetak menjadi aplikasi berbasis android pada *smartphone*.

5.2 Saran

Pada penulisan skripsi ini tentu masih sangat jauh dari sempurna. Masih ada beberapa kekurangan dalam pengerjaannya akan tetapi dapat dibuat menjadi lebih baik lagi pada pengembangan sistem selanjutnya. Agar aplikasi dapat menjadi lebih baik, terdapat beberapa saran yang dapat digunakan diantaranya :

1. Menambahkan fitur pencarian sehingga pengguna akan lebih mudah untuk mencari obyek yang diinginkan.
2. Menambahkan fitur chatting sehingga antar pengguna aplikasi dapat saling berinteraksi ketika ditempat lokasi obyek wisata yang sama.
3. Menambahkan fitur event yang terkoneksi oleh web service sehingga selalu terupdate jika ada upacara kebudayaan.