

BAB V

KESIMPULAN

5.1 Kesimpulan

Penggunaan teknologi 3D sangat dibutuhkan bagi industri manufaktur, pengujian prototype dengan media digital tentu akan menyelamatkan perusahaan dari biaya dan resiko besar dalam upaya pengembangan produk baru.

Perusahaan dapat membuat keputusan yang tepat setelah memastikan seluruh persyaratan sebelum melakukan proses pengembangan lebih lanjut. Perkembangan teknologi multimedia khususnya 3D engineering tentu sangat menguntungkan kalangan industri terlebih semenjak alat 3D print mulai dikembangkan.

Metode clay dan die casting akan tergantikan oleh 3D printing yang lebih cepat, akurat dan lebih murah dibanding metode clay dan die cast. Penerapan teknologi 3D yang lebih kompleks (CAD) menyediakan fitur *black point* yang memberikan solusi desain beserta bantuan manajemen alur kerja.

5.2 Saran

1. Untuk meningkatkan kualitas gambar yang lebih baik dan animasi yang lebih variatif disarankan menggunakan spesifikasi hardware yang tinggi.
2. Ketelitian dan kesabaran sangat dibutuhkan terutama beradaptasi dengan tampilan dan fitur yang disediakan oleh masing-masing software pengolah 3D.
3. Penyampaian ide kreatif dengan media digital akan lebih menarik lagi jika dikembangkan dengan menerapkan teknologi VR.

