

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Kesimpulan yang dapat diperoleh dari Perancangan Animasi 3D Berbasis *Augmented Reality* Pada Proses Metamorfosis Kupu – kupu Untuk Siswa SD Kelas IV ini adalah :

1. Telah dibuat aplikasi media interaktif “Perancangan Animasi 3D Berbasis *Augmented Reality* Pada Proses Metamorfosis Kupu – kupu Untuk Siswa SD Kelas IV”.
2. Aplikasi ini memberikan informasi mengenai proses Metamorfosis Kupu-kupu
3. Aplikasi yang dirancang secara interaktif untuk menampilkan objek dalam bentuk 3 dimensi dengan informasi yang ditampilkan dengan teks, menampilkan video animasi metamorfosis kupu-kupu serta beberapa soal kuis dengan *dubbing* suara.

#### **5.2 Saran**

Saran yang dapat diperoleh dari Perancangan Animasi 3D Berbasis *Augmented Reality* Pada Proses Metamorfosis Kupu – kupu Untuk Siswa SD Kelas IV ini yaitu memperbanyak materi dan animasi pada objek dibuat lebih detail sehingga pengguna dapat mengetahui lebih jelas terjadinya metamorfosis kupu-kupu.