

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Usaha perikanan tidak hanya mencakup masalah pada budidaya ikan, selain itu juga usaha budidaya udang hias air tawar merupakan bisnis yang sangat menjanjikan. Permintaan untuk dalam negeri sudah mulai meningkat, perihal tersebut dikarenakan trend aquascaping yang mulai tinggi. Udang hias ini untuk memenuhi kebutuhan dipelihara di tempat tinggal, perkantoran, restoran serta perusahaan. Dikarenakan dengan adanya udang hias dengan jenis *caridina* ini dapat menambah keindahan dan kecantikan serta menambah kesan mewah didalam aquarium. Karena dengan keindahan yang dimiliki oleh udang ini sudah banyak para penghobi yang berburu untuk penghias akuarium. Dengan warna yang sangat beragam dan cantik para penghobi rela merogoh uang yang cukup dalam untuk mendapatkan udang hias yang berkualitas baik. Tidak jarang juga para penghobi berburu hingga ke pelosok negeri hingga luar negeri. Akan tetapi karena cukup jarang nya informasi tentang karakteristik dalam memelihara udang hias banyak para penghobi yang mendapatkan udang hias cantik ini mati dalam aquarium dikarenakan tidak melihat faktor-faktor pendukung dan parameter air dalam pemeliharaannya. Parameter air adalah hal yang paling penting dan menjadi kunci sukses dalam keberhasilan memelihara udang hias. Tidak sedikit para penghobi yang kurang informasi dan kurang mengerti dalam menentukan atau membuat parameter yang sesuai dengan kebutuhan udang hias air tawar ini.

Di era perkembangan komunikasi yang sangat pesat saat ini memungkinkan untuk penghobi dan dimana saja mencari informasi, khususnya yang menggunakan *smart phone* berbasis android. Maka dari itu penulis memutuskan untuk membuat Aplikasi Pengenalan dan Pemeliharaan Udang Hias Berbasis Android yang bertujuan untuk memperkenalkan kepada penghobi serta sebagai media informasi bagi masyarakat yang tertarik untuk mencoba memelihara udang hias ini sehingga kedepannya pemahaman tentang pemeliharaan udang hias dapat meningkat.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan pada latar belakang masalah yang telah dijabarkandiatas, maka penulis dapat ambil rumusan masalah bagaimana merancang sebuah Aplikasi Pengenalan dan Pemeliharaan Udang Hias Berbasis Android.

1.3 Batasan Masalah

Dalam penyusunan skripsi ini terfokus pada tema, dan untuk memudahkan dalam penyelesaian penulisan nantinya maka laporan ini akan dibatasi pada beberapa hal berikut ini:

1. Aplikasi Pengenalan dan Pemeliharaan Udang Hias ini memiliki fitur yang berisi tentang pengenalan karakteristik, pengaturan parameter air dan jenis-jenis udang hias air tawar untuk aquascape yang disertai gambar dan keterangan untuk memudahkan pengguna dalam memahami informasi yang ada.

2. Aplikasi pengenalan dan pemeliharaan udang hias ini dapat berjalan pada sistem informasi Android pada sistem Android 2.3 (Gingerbread) dan seterusnya.
3. Udang hias yang dibahas jenis *caridina*.
4. Informasi dan materi yang berisi dalam aplikasi pengenalan dan pemeliharaan udang hias ini bersumber dari buku Ensiklopedia Ikan Hias Air Tawar karya Darti Satyani Lesmana dan Aquascape Pesona Taman Akuarium Air Tawar karya Eko Budi Kuncoro.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Membuat Aplikasi Pengenalan dan Pemeliharaan Udang Hias Berbasis Android.
2. Menerapkan ilmu dan teori-teori selama mengikuti pendidikan perkuliahan dalam aplikasi nyata secara praktis guna membantu mendukung kemampuan beraktualisasi dalam penerapan ilmu di dunia nyata.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari pembuatan “Perancangan Aplikasi Pengenalan dan Pemeliharaan Udang Hias Berbasis Android” ini adalah :

1. Dapat membantu penghobi pengguna *smart phone* untuk lebih mengenal udang hias air tawar, mulai dari karakteristik dan pengaturan parameter air dalam pemeliharaannya.

2. Diharapkan dapat menumbuhkan minat para penghobi ikan hias pada umumnya pengguna *smart phone* untuk memelihara udang hias pula agar semakin banyaknya penghobi udang hias sehingga dapat memajukan industri perikanan dalam negeri khususnya udang hias.

1.6 Metode Penelitian

Adapun metode penelitian yang digunakan didalam laporan penelitian adalah sebagai berikut :

1. Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang digunakan adalah :

a) Metode Kepustakaan

Metode ini dilakukan dengan cara mempelajari berbagai literatur dari jurnal, buku, *e-book* atau pun karya ilmiah.

b) Metode Observasi

Metode ini dilakukan dengan cara pengamatan secara langsung maupun tidak langsung terhadap objek yang diteliti.

2. Analisis

Pada tahap ini dilakukan analisis mengenai spesifikasi kebutuhan utama dari aplikasi yang dibangun kemudian dilakukan identifikasi fitur-fitur utama yang akan diimplementasikan dan fungsi dari aplikasi.

3. Perancangan

Pada tahap ini dilakukan perancangan aplikasi dari analisis yang telah dilakukan diatas.

4. Implementasi

Dari hasil analisis dilakukan implementasi hasil perancangan dengan menggunakan *smart phone* Android

5. Evaluasi Aplikasi

Pada tahap ini aplikasi yang sudah dibangun dipastikan bebas dari kesalahan, yaitu dilakukan uji coba. Uji coba yang dilakukan mencakup uji input data dan uji penampilan hasil input. Melakukan evaluasi pada aplikasi tersebut, mencakup evaluasi hasil dan manfaat dengan cara membandingkan hasil yang didapat dengan kebutuhan pengguna.

1.7 Sistematika Penulisan

Agar penyusunan skripsi ini lebih terarah pada permasalahan dan keteraturan dalam penulisan maupun penyusunnya maka dibuat dalam beberapa bab, adapun masing-masing bab secara garis besar diuraikan sebagai berikut :

BAB I: PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan mengenai latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metode penelitian, sistematika penulisan.

BAB II: LANDASAN TEORI DAN TINJAUAN UMUM

Bab ini menguraikan dasar teori yang mencakup teori dan konsep-konsep dasar berupa definisi-definisi dan model matematis yang berkaitan langsung dengan ilmu dan masalah yang diteliti.

BAB III: ANALISIS DAN PERANCANGAN

Pada bab ini berisi tentang analisis masalah yang dibuat, identifikasi masalah serta kelayakan dan kebutuhan yang akan dibangun sertatinjauan umum dalam perancangan sistim.

BAB IV: IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini akan dijelaskan tentang implementasi program, uji coba dan pembahasan hasil pengujian program dengan hasil pengeluaran.

BAB V: PENUTUP

Bab ini merupakan penutup dari pembuatan skripsi yang di dalamnya terdapat kesimpulan penelitian serta saran yang diberikan oleh penulis.

