

BAB V PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Dari uraian penjelasan dan pembahasan keseluruhan materi di bab sebelumnya, serta dalam rangka menyelesaikan laporan tugas akhir, dapat diambil kesimpulan pokok perancangan *game* tebak lagu daerah menggunakan *Adobe Flash* sebagai berikut :

1. Perancangan dan pembuatan aplikasi *game* ini dibangun menggunakan *Adobe Flash CS3* dan menggunakan bahasa *action script 2.0*.
2. Aplikasi *game* ini mempunyai 3 level dengan menggunakan tampilan menu dan tombol. Sehingga pemakai tidak akan mengalami kesulitan dalam menggunakan aplikasi *game* tebak lagu daerah.
3. Pengujian *game* tebak lagu daerah ini diujikan kepada siswa-siswa di SDN Jetis 2 Yogyakarta.
4. Hasil pengujian *game* tebak lagu daerah ini secara umum menarik.

5.2. Saran

Untuk mengembangkan aplikasi *game* tebak lagu daerah ini saran yang diberikan adalah :

1. Aplikasi *game* tebak lagu daerah ini dapat dikembangkan secara *mobile* atau dapat dijalankan melalui sebuah perangkat *handphone* yang mendukung.
2. *Game* tebak lagu daerah hanya dapat dimainkan secara *single player*, harapan kedepan semoga aplikasi ini dapat dikembangkan agar dapat dipergunakan secara luas seperti jaringan komputer atau internet.

3. Pada setiap level permainan didalam *game* dapat dikembangkan menjadi lebih fariatif dan menambah tantangan dalam permainan.
4. *Game* tebak lagu daerah ini tidak menggunakan *database*, semoga kedepannya aplikasi ini dapat berkembang dengan menggunakan *database* untuk menyimpan koleksi lagu ataupun menyimpan *score*.

