

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil pembahasan dan penerapan teori-teori yang telah diuraikan dalam bab-bab sebelumnya telah dicapai kesimpulan sebagai berikut :

- a) Telah berhasil dibuat satu buah karya *video game* dengan menggunakan satu buah *engine*, dengan satu jenis bahasa pemrograman *script* yang dapat dijalankan dalam satu jenis *platform*.
- b) Telah dievaluasi dalam karya *video game* Mountain of Phi bahwa *video game* berbasis 2 dimensi dengan menggunakan bahasa pemrograman lua hanya membutuhkan spesifikasi komputer yang relatif rendah.
- c) Karya *video game* ini dapat menjadi acuan untuk pembelajaran bahasa pemrograman lua di masa depan, semua file yang dicantumkan bersifat *open source* dan tidak dienkripsi.

5.2 Saran

Dalam penulisan skripsi dan perancangan *video game* Mountain of Phi masih terdapat kekurangan-kekurangan yang dapat disempurnakan lagi di masa depan. Terdapat saran dan masukan yang dijelaskan sebagai berikut :

1. Gameplay masih terasa kosong dan sistem penilaian perlu diperbaiki.
2. Perlunya tambahan berbagai macam efek visual agar umpan balik kepada pengguna lebih efektif.
3. Perlunya perbaikan *bug* dan *glitch* yang masih ada.