

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dari bab- bab sebelumnya, maka dapat diambil beberapa kesimpulan :

1. Penggunaan Aplikasi ini akan mendampingi proses belajar siswa untuk mempersiapkan diri mengikuti seleksi paskibraka dikabupaten, provinsi maupun nasional.
2. Setelah penerapan itu dilakukan informasi dari Dinas Pendidikan Pemuda dan Olahraga Gunungkidul dibantu oleh Purna Paskibraka Indonesia Gunungkidul menyatakan bahwa minat siswa dalam mengikuti seleksi calon paskibraka mengalami peningkatan.

5.2 Saran

Setelah menyelesaikan skripsi ini ada beberapa saran yang sekiranya dapat membantu dalam pengembangan system ini selanjutnya :

1. Bagi Puma Paskibraka Indonesia Gunungkidul diharapkan melakukan kunjungan di sekolah sekolah, memperlihatkan dan menjelaskan isi dari media pembelajaran tersebut kepada guru dan siswa. Guru diharapkan bisa menjelaskan kepada siswa dan siswa dapat mengikuti

2. media pembelajaran paskibraka dengan baik sehingga tujuan dapat tercapai.
3. Untuk perancangan aplikasi selanjutnya diharapkan dapat mencakup semua materi pembelajaran paskibraka, tidak hanya teknik baris berbaris didalam paskibraka tetapi juga teknik baris berbaris pada lomba baris berbaris antar kabupaten yang diikuti seluruh pelajar gunungkidul dari SD, SMP, dan SMA/SMK.
4. Animasi yang terdapat pada aplikasi ini kurang banyak diharapkan untuk menambah animasi sehingga aplikasi terlihat lebih menarik.

