

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang didapat dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Algoritma minimax dapat diterapkan ke dalam permainan catur jawa, namun tidak memberikan hasil yang maksimal;
2. Game Engine Unity dapat digunakan untuk mengolah game jenis strategi seperti catur jawa;
3. Hasil 3D dari 3DSMAX dapat diolah ke dalam Game Engine Unity;
4. Dengan kreatifitas yang lebih baik dalam membuat tampilan 3D pada aset game akan menghasilkan aplikasi game yang jauh lebih baik.

5.2 Saran

Berikut saran yang diperoleh dari penelitian ini :

1. Dibutuhkan waktu yang lebih lama lagi bagi pemula untuk dapat menghasilkan game yang jauh lebih baik;
2. Diperlukan algoritma lain untuk menyempurnakan pencarian keputusan oleh algoritma minimax pada game dengan jumlah pion yang cukup banyak ini;
3. Desain 3D akan menghasilkan aplikasi game terlihat lebih menarik jika dibuat dengan aset yang sedikit lebih rumit;
4. Tampilan game perlu dibuat lebih menarik lagi;

5. Perlu dilakukan pengembangan aplikasi game terutama pada menu dan sebagainya;
6. Game akan terlihat lebih baik lagi jika pergerakan aset dapat dibuat lebih halus.

